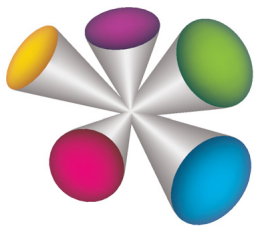
MANUAL DO USUÁRIO
Monitor com caneta
Modelo: DTU-2231, DTU-1631

Monitor com caneta
Instalação
Uso da caneta
Personalização da caneta
Uso do monitor com caneta
Personalização do monitor com caneta
Uso do Menu radial
Configurações específicas de aplicativos
Resolução de problemas



Monitor com caneta

Manual do Usuário

Versão 2.0, Rev A2510

Copyright © Wacom Co., Ltd., 2010

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte deste manual poderá ser reproduzida, exceto para uso exclusivamente pessoal. A Wacom se reserva o direito de fazer revisões nesta publicação sem a obrigação de comunicar as alterações realizadas. Fazemos o melhor possível para fornecer informações atuais e precisas neste manual. Entretanto, a Wacom se reserva o direito de alterar quaisquer especificações e configurações de produtos de acordo com seus próprios critérios, sem comunicação prévia e sem obrigação de incluir tais alterações neste manual.

O ano acima indica quando este manual foi preparado. Observe, no entanto, que a data de lançamento para os usuários do “manual” será quando o produto aplicável da Wacom for introduzido no mercado.

DuoSwitch é marca comercial e Wacom é uma marca comercial registrada da Wacom Co., Ltd.

Adobe e Reader são marcas comerciais registradas ou marcas comerciais da Adobe systems Incorporated nos Estados Unidos e/ou em outros países. Microsoft, Windows e Vista são marcas comerciais registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países. Apple, o logotipo da Apple e Macintosh são marcas comerciais da Apple Computer, Inc., registradas nos Estados Unidos e outros países.

Todos os outros nomes de produtos e empresas mencionados nesta documentação podem ser patenteados e/ou registrados como marcas comerciais. A referência a produtos de outros fabricantes tem fins unicamente informativos e não expressa aprovação nem recomendação. A Wacom não assume qualquer responsabilidade a respeito do desempenho ou da utilização desses produtos.

ÍNDICE ANALÍTICO

Sobre o manual 5
Navegação no manual 6
SEU MONITOR COM CANETA 7
Recursos do monitor com caneta 8
Vista dianteira 8
Vista traseira 9
Ajuste da inclinação do monitor 10
Recursos da caneta 11
INSTALAÇÃO 12
Requisitos de sistema 12
Etapa1: Instalação do monitor 13
Etapa 2: Instalação da mesa gráfica 17
Instalação do cabo USB 17
Instalação do software 18
USO DO MONITOR COM CANETA 19
Ergonomia 19
Uso da caneta 20
Como segurar a caneta 20
Posicionar 20
Clicar 21
Arrastar 21
Uso do botão lateral 22
Uso da sensibilidade à pressão 22
Apagar 22
Uso de diversos monitores 22
Ajuste da exibição 23
Predefinições de fábrica, sincronização automática e configurações do usuário 23
Configurações OSD 23
Economia de energia 26
PERSONALIZAÇÃO 27
Abertura do painel de controle 27
Visão geral do painel de controle 28
Como calibrar o monitor com caneta 30
Ajuste de pitch e fase (VGA somente) 31
Personalização da caneta 32
Ajuste da sensibilidade da ponta e do clique duplo 32
Ajuste da sensibilidade da borracha 33
Configurações avançadas da pressão da ponta e da borracha 34
Personalização dos botões da caneta 35
Funções do botão 36
Uso e personalização do Menu radial 40
Uso de Alternar Monitor 41
Configurações específicas de aplicativos 42
Criação de uma configuração específica de aplicativo 43
Alteração das configurações específicas de aplicativos 44
Remoção de configurações específicas de aplicativos 44
RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS 45
Teste do monitor com caneta 46
Teste da caneta 47
Resolução de problemas de exibição 48
Problemas gerais de exibição 48
Problemas de VGA 50
Resolução de problemas da mesa gráfica 51
Problemas gerais 51
Problemas específicos do Windows 54
Problemas específicos do Macintosh 55
Opções de Suporte técnico 57
Downloads de Drivers 58
APÊNDICE 59
Cuidados com o monitor com caneta 59
Troca da ponta da caneta 60
Montagem ou suporte alternativo 61
Desinstalação do monitor com caneta 62
Gerenciamento de preferências 63
Instalação de várias mesas gráficas 64
Recursos da caneta e da tinta digital no Windows 65
Sobre o Painel de Entrada do Tablet PC para Windows 66
Especificações do produto 67
Monitor com caneta modelo DTU-2231 67
Especificações gerais, DTU-2231 67
Monitor, DTU-2231 68
Mesa, DTU-2231 69
Adaptador de energia, DTU-2231 69

Monitor com caneta modelo DTU-1631 70
Especificações gerais, DTU-1631 70
Monitor, DTU-1631 71
Mesa, DTU-1631 72
Adaptador de energia, DTU-1631 72
Caneta (modelo UP-817E) 72
Caneta (modelo UP-818E) 72
Informações do produto 73
Encomenda de peças e acessórios 73
Peças e acessórios disponíveis 73
Interferência de rádio e televisão 74
Comunicado da FCC 74
Industry Canada (Canadá somente) 75
Declaração da CE 75
Precauções 76
Localização física 76
Ambiente 76
Uso 77
Manuseio 77
Garantia (mundial, exceto para Europa, África e Oriente Médio) 79
Garantia limitada 79
Serviço de garantia nos Estados Unidos e Canadá 80
Serviço de garantia fora dos EUA e Canadá 80
Condições de garantia da licença (Europa, África e Oriente Médio) 81
Contrato de Licença de Software 81
Garantia limitada 82
GLOSSÁRIO 84
ÍNDICE 86

SOBRE O MANUAL

Este documento fornece acesso rápido a informações sobre o monitor com caneta. Clique em um botão de navegação ou em uma palavra destacada para mover-se pelo documento. As informações são válidas para computadores Windows ou Macintosh. As telas aqui mostradas são do sistema Windows, a menos que indicado de outra forma.

Se você não está habituado a ler documentações eletrônicas, leia navegação no manual.

- Vá diretamente para os tópicos do sumário ou do índice clicando sobre eles.
- LETRAS MAIÚSCULAS COM FONTES PEQUENAS identificam nomes de teclas, caixas de diálogo e opções do painel de controle.
- Também é possível usar a ferramenta zoom do visualizador para aumentar o tamanho da página na tela do monitor.
- Este produto não contém informações relacionadas ao sistema operacional, ao hardware ou a aplicativos de software específicos do computador do usuário. A melhor fonte para essas informações são os manuais e os discos que acompanham o hardware, o sistema operacional ou o aplicativo.
- Vários aplicativos possuem suporte embutido para recursos do monitor com caneta (como sensibilidade à pressão). Visite o site da Wacom na Web para obter uma lista dos aplicativos que oferecem suporte a esses recursos (consulte informações do produto).
- Para obter informações sobre como otimizar o uso dos recursos do monitor com caneta em um aplicativo específico, consulte as instruções dos manuais do aplicativo em questão.

A filosofia da Wacom é aprimorar continuamente todos os seus produtos. Como resultado, alterações e aprimoramentos de engenharia são feitos de tempos em tempos. Portanto, alguns aprimoramentos, alterações e modificações não são abordados neste documento.

NAVEGAÇÃO NO MANUAL

Use os controles de navegação para mover-se pelo manual:

Ir para a página inicial.

Sumário Ir para o sumário.

Índice Ir para o índice.

Voltar à tela anterior.

Voltar página ou Adiantar página.

tópico Ir para o tópico.

Continuação do tópico.

O Adobe® Reader® fornece ferramentas adicionais para uso e impressão do manual. Consulte a ajuda do Acrobat Reader para obter mais informações.

SEU MONITOR COM CANETA

Este manual descreve a instalação e o uso do monitor com caneta.

O painel de controle da Mesa Wacom permite personalizar as configurações da caneta e do monitor com caneta. Para obter mais informações, consulte personalização.

Recursos do monitor com caneta
Ajuste da inclinação do monitor
Recursos da caneta

Este produto não contém informações relacionadas ao sistema operacional, ao hardware ou a aplicativos de software específicos do computador do usuário. A melhor fonte para essas informações são os manuais e os discos que acompanham o hardware, o sistema operacional ou o aplicativo.

Nota: Nem todos os modelos do produto estão disponíveis em todas as regiões.

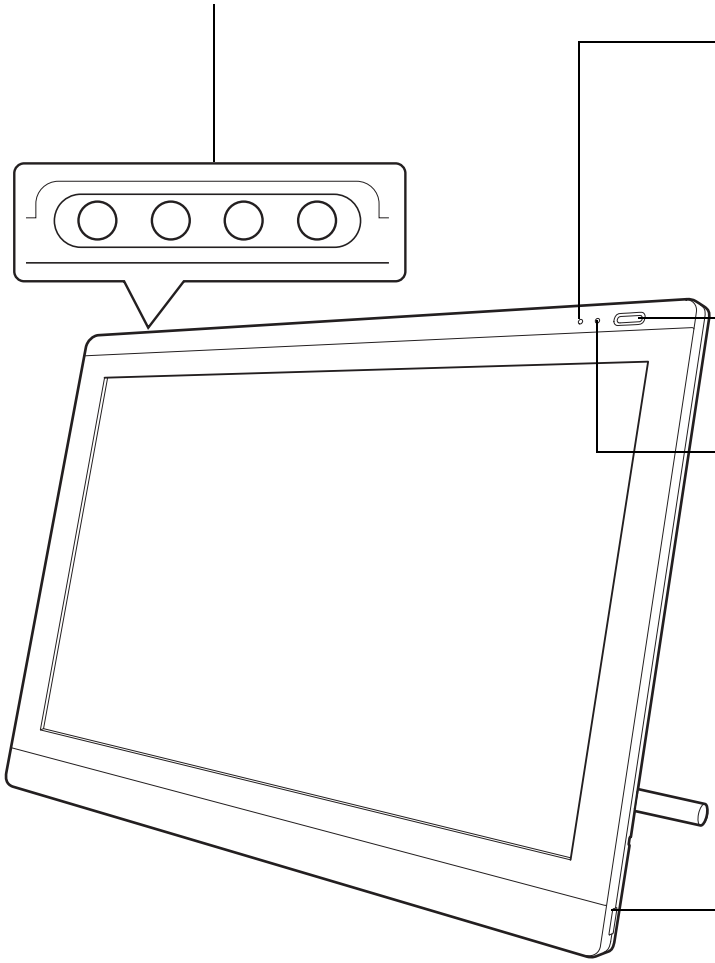
RECURSOS DO MONITOR COM CANETA

Familiarize-se com os recursos e componentes do seu produto.

VISTA DIANTEIRA

Controles OSD

Use para ajustar as configurações de exibição. Consulte ajuste da exibição.



LED de status

Acende na cor azul quando a caneta está em uma área ativa do monitor com caneta e a ponta da caneta é pressionada. O LED só acenderá se o cabo USB estiver conectado a uma porta USB ativa.

Botão Liga/Desliga

Liga ou desliga a unidade.

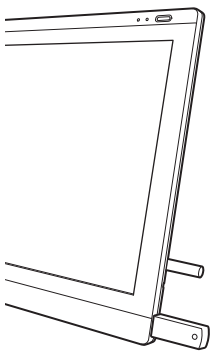
LED de energia

Acende na cor azul quando a energia é fornecida ao monitor com caneta e quando há sinal de vídeo.

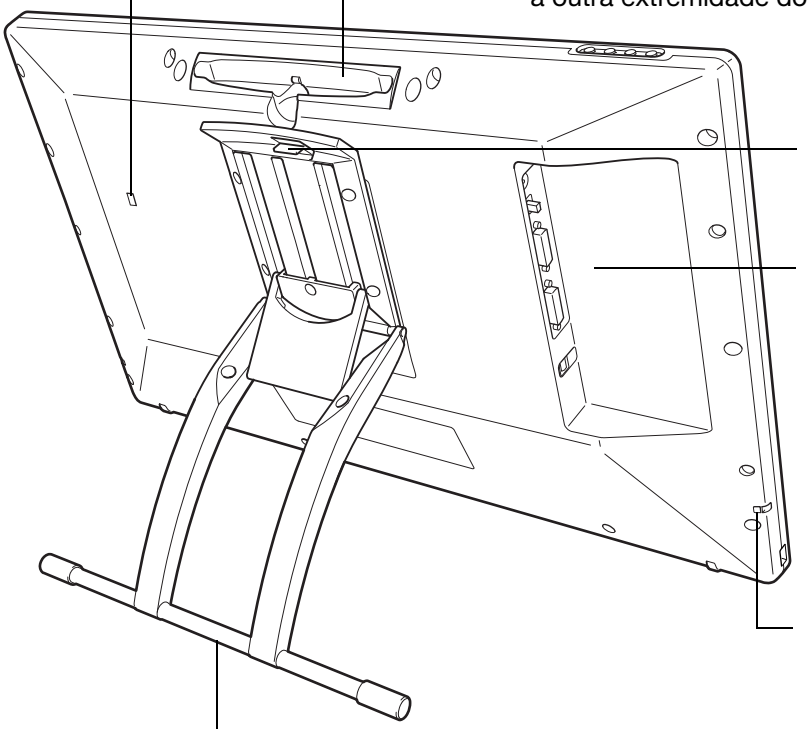
Acende na cor laranja quando nenhum sinal de vídeo é detectado. (Por exemplo, quando seu computador é desligado, está sendo iniciado ou quando entra no modo de gerenciamento de energia, não são enviados sinais de vídeo.)

Portas USB (uma em cada lado da unidade)

Para dispositivos USB externos, como uma unidade flash. Faça a instalação completa do hardware e do software do monitor com caneta antes de conectar qualquer dispositivo.



VISTA TRASEIRA



Slot de segurança

Permite a fácil conexão de um cabo de segurança.

Compartimento para armazenamento da caneta

Armazene a caneta inserindo uma de suas extremidades em qualquer lado do compartimento. Em seguida, pressione levemente a outra extremidade da caneta no interior do compartimento. Tome cuidado para não danificar a ponta da caneta.

Remova a caneta pressionando uma de suas extremidades para retirar a outra extremidade do compartimento. Segure a caneta e retire-a.

Alavanca de ajuste do suporte

Painel de conexão

- Conector de energia
- Botão DVI/VGA (digital/analógico). Certifique-se de fazer a configuração da conexão de vídeo que você está usando. Aplica-se às conexões de entrada e saída de vídeo.
- Conector DVI-I out
- Conector DVI-I in
- Conector USB

Ponto de conexão do cabo de fixação para a caneta

Se você estiver usando um cabo de fixação para a caneta, fixe-o em um ponto de conexão localizado em qualquer um dos lados da unidade.

Suporte do monitor

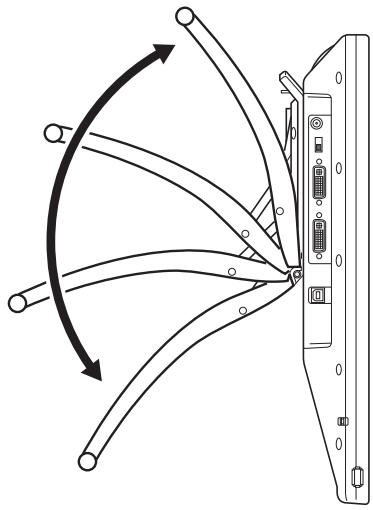
Ajusta o ângulo de inclinação da unidade. Consulte ajuste da inclinação do monitor.

Importante: Não levante a unidade pelo suporte, pois isso pode danificar o mecanismo do suporte. Para levantar ou mover o monitor com caneta, sempre segure a carcaça principal.

Sempre guarde o monitor com caneta sobre uma superfície estável ou na sua embalagem original quando não estiver em uso. Certifique-se de colocar o suporte na posição inferior de inclinação antes de colocar a unidade na embalagem. Se você não fechar o suporte, o mecanismo de inclinação poderá ser danificado durante o transporte e o armazenamento.

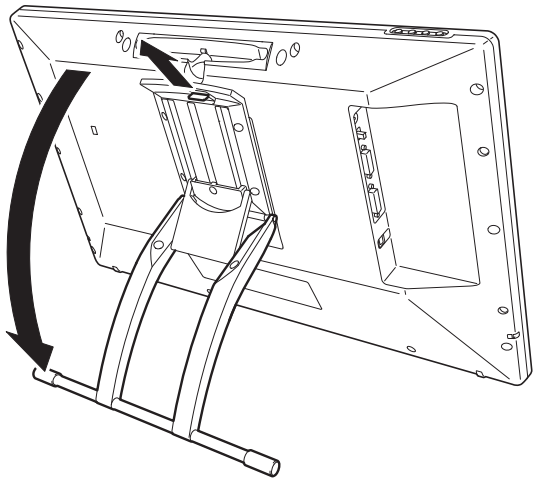
AJUSTE DA INCLINAÇÃO DO MONITOR

- Para abrir o suporte do monitor, levante a alavanca de ajuste e coloque o suporte na inclinação desejada. Solte a alavanca para travar o suporte.
- Para fechar o suporte, puxe a alavanca de ajuste para cima e mova delicadamente o suporte até a posição de fechamento até que a trava fique presa. Solte a alavanca para travar o suporte.



⚠ Cuidado

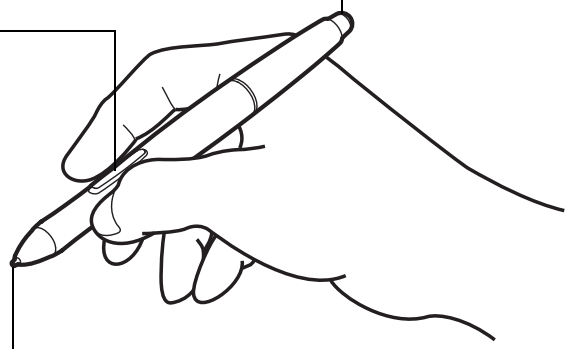
Tome cuidado para não prender o dedo na folga existente na parte móvel do suporte.



RECURSOS DA CANETA

Borracha: Quando aproximada do monitor com caneta (5 mm (0,2 pol.)), a mesa do monitor informa a localização da caneta. As informações sobre pressão são fornecidas quando você pressiona a borracha. Por padrão, a função de borracha está configurada como APAGAR.

Algumas canetas podem ser configuradas com um ponto de conexão do cabo de fixação para a caneta.



DuoSwitch (botão lateral): Verifique se o botão programável está em um local adequado, onde você possa pressioná-lo com o polegar ou indicador, sem pressioná-lo acidentalmente ao usar a caneta. Você poderá usar o botão sempre que a ponta da caneta estiver próxima da superfície da tela do monitor; não é necessário encostar a ponta da caneta na superfície do monitor.

Pressione o botão em uma das direções para ativar suas funções. Por padrão, o botão superior vem configurado como CLIQUE DUPLO e o inferior, para CLIQUE NO BOTÃO DIREITO.

Ponta da caneta (ponta substituível): A caneta é ativada quando fica próxima (5 mm (0,2 pol.)) da tela do monitor com caneta. Isso permite posicionar o cursor da tela sem encostar a ponta da caneta na tela do monitor.

Quando a ponta da caneta é pressionada, a caneta simula um clique no botão primário do mouse. A pressão do clique na ponta pode ser ajustada no painel de controle da Mesa Wacom.

Observações:

Importante: Quando não estiver usando a caneta, coloque-a no compartimento para armazenamento ou a apoie horizontalmente na superfície da escrivaninha. Para manter a sensibilidade da caneta, guarde-a em um local onde ela não se apoie sobre a ponta.

Algumas configurações do produto podem incluir uma caneta sem DuoSwitch ou borracha. Nesse caso, ignore todas as explicações deste guia relacionadas ao botão lateral ou à borracha.

Importante: Use somente uma caneta especificada para uso no seu monitor com caneta. Outras canetas talvez não funcionem corretamente. Além disso, a ponta da caneta foi criada especificamente para uso no monitor com caneta. Se o monitor com caneta apresentar uma superfície revestida, as pontas de outras canetas poderão danificar a tela.

INSTALAÇÃO

O computador trata o monitor com caneta como dois dispositivos separados (o monitor e a mesa gráfica). Portanto, o processo de instalação é feito em duas etapas:

- Primeiro, faça a instalação como um monitor.
- Em seguida, faça a instalação uma como mesa gráfica.

Esses dois estágios exigem instalações e ajustes de hardware e software. Siga atentamente TODAS as instruções.

Importante: Você DEVE instalar o software do driver Wacom para que o uso da caneta na tela funcione corretamente.

Requisitos de sistema
Etapa1: Instalação do monitor
Etapa 2: Instalação da mesa gráfica

REQUISITOS DE SISTEMA

Verifique se o seu computador atende aos seguintes requisitos mínimos de sistema:

- PC. Windows 7, Vista™, XP (32 e 64 bits). Conector DVI ou VGA, porta USB disponível e drive de CD-ROM.
- Macintosh. OS X, v10.4 ou posterior. Conector DVI ou VGA ou Mini DisplayPort da Apple para adaptador Dual-Link DVI, porta USB e unidade de CD-ROM disponíveis.

O monitor com caneta suporta sinais de vídeo digital (DVI) e analógico (VGA). Se você estiver atualizando sua placa de vídeo, faça a instalação da placa de vídeo antes de conectar o monitor com caneta. Se você tiver outro monitor compatível com sua placa de vídeo, poderá usá-lo para verificar se a placa de vídeo está funcionando corretamente.

Embora seja possível conectar o monitor com caneta a uma placa de vídeo DVI ou VGA, a conexão com uma placa de vídeo DVI geralmente produz um melhor desempenho.

Observações:

Você pode configurar o monitor com caneta como monitor espelhado, estendido ou independente. Quando você está trabalhando com mais de um monitor, o monitor com caneta faz o mapeamento para os monitores com base no modo como seu sistema está configurado. Por padrão, se você estiver no modo espelhado, o monitor com caneta fará o mapeamento para todo o espaço de cada monitor. Consulte a documentação do sistema operacional e do hardware para obter detalhes sobre a configuração do sistema para o uso de vários monitores.

A função Alternar Monitor está disponível para uso em sistemas de monitores múltiplos. Ela permite alternar o cursor da tela entre o monitor com caneta e outros monitores.

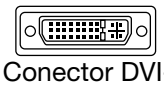
O monitor com caneta pode ser usado de modo independente ou com outro monitor. Você pode conectar um segundo dispositivo, como um monitor ou projetor LCD, à porta da DVI-I OUT. Ao usar esta porta, o segundo dispositivo refletirá a imagem no monitor com caneta. Faça a instalação do monitor com caneta antes de conectar outro dispositivo à unidade.

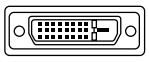
ETAPA1: INSTALAÇÃO DO MONITOR

Nesta etapa, o monitor com caneta é instalado como monitor no seu sistema.

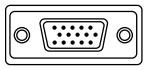
Importante: Só conecte o cabo de dados USB quando solicitado. Nunca conecte ou desconecte os cabos de vídeo ou de alimentação se o computador ou monitor com caneta estiverem ligados. Isso pode danificar o monitor ou a placa de vídeo.

1. Desligue o computador.
2. Se o computador tiver somente um conector de vídeo, desconecte o monitor anterior ou adicione uma segunda placa de vídeo. Verifique se o computador tem um conector digital (DVI) ou analógico (VGA) e ajuste o botão DVI/VGA de acordo com a conexão de vídeo que você está usando. Consulte – A – no diagrama de conexão.
3. Depois de apertar manualmente os parafusos do conector, siga as instruções abaixo relacionadas ao seu conector de vídeo. Consulte – B – no diagrama de conexão.


Conector DVI-I


Conector DVI-D

Para operação DVI, conecte o cabo de vídeo DVI-D/DVI-I fornecido ao conector DVI-I IN localizado no monitor com caneta e ao conector DVI na placa cartão de vídeo.

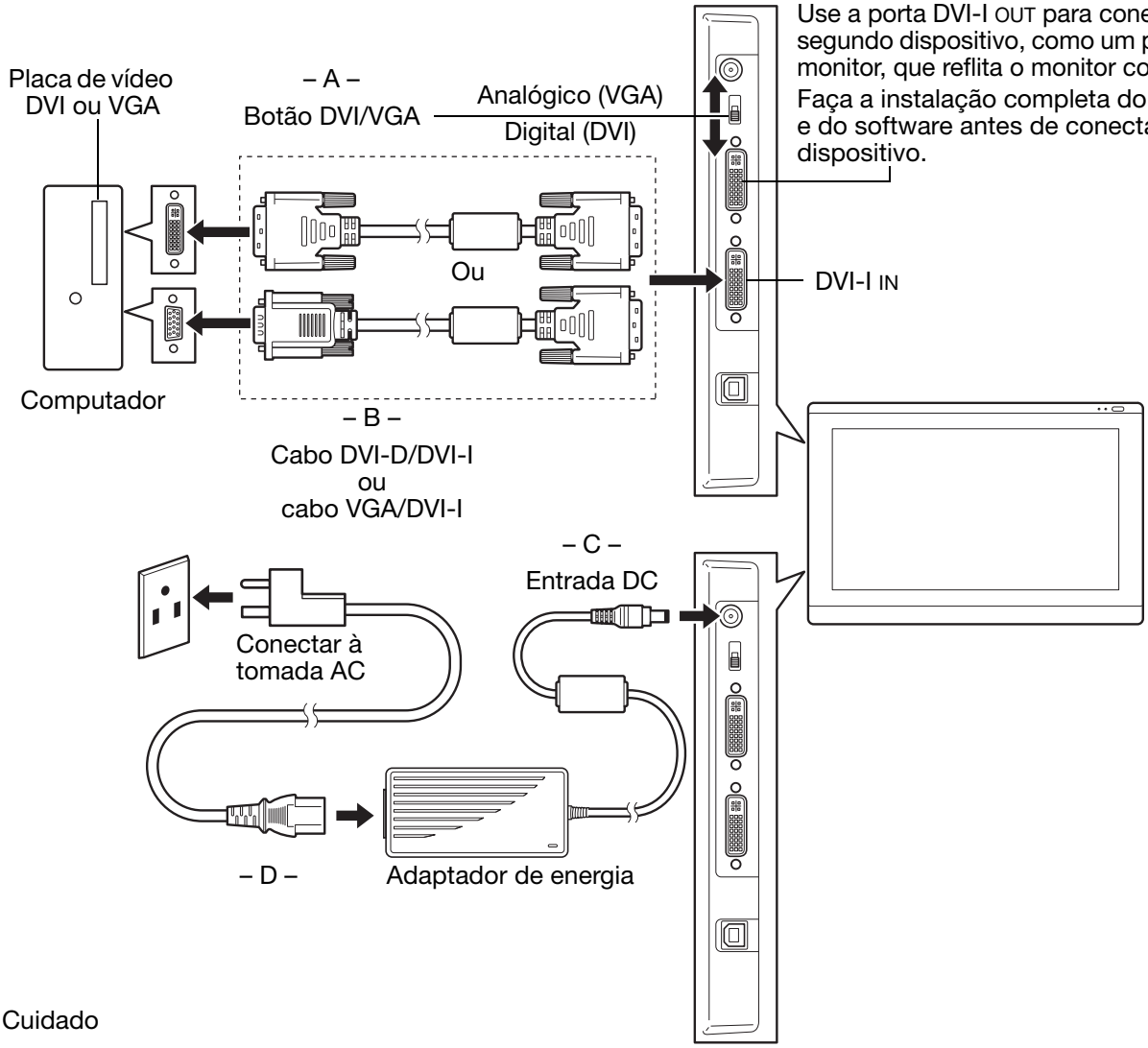

Conector VGA

Para operação VGA, conecte o cabo VGA/DVI-I fornecido ao conector DVI IN localizado no monitor com caneta e ao conector VGA na placa de vídeo.

Se você estiver se conectando a uma Mini DisplayPort da Mac, precisará de um adaptador apropriado. Para obter melhores resultados, é recomendada a Mini DisplayPort da Apple para adaptador Dual-Link DVI. Os adaptadores podem ser adquiridos em várias lojas e através da Apple Store on-line. Conecte o adaptador entre o cabo DVI do monitor com caneta e o seu Macintosh.

4. Conecte o adaptador de energia ao monitor com caneta. Consulte – C – no diagrama de conexão.
5. Conecte o cabo de energia do adaptador e insira-o em uma tomada AC. Consulte – D – no diagrama de conexão.
6. Ligue o monitor com caneta. O indicador LED de energia acenderá na cor laranja.

Diagrama de cabeamento do monitor LCD



⚠ Cuidado

Verifique se a sua placa de vídeo tem um conector DVI ou VGA e se você configurou corretamente o botão DVI/VGA para o conector de vídeo que você está usando.

Use somente um adaptador de energia especificado para uso com seu monitor com caneta. O uso de um adaptador de energia inadequado pode danificar a unidade.

Certifique-se de que a taxa de atualização do monitor não exceda a frequência vertical máxima suportada por seu monitor com caneta. Consulte especificações do produto para obter detalhes.

7. Ligue o computador.

   Para Windows: O monitor com caneta será instalado automaticamente como monitor padrão. (Alguns modelos podem não incluir um perfil de cor.) Para identificar a unidade como monitor com caneta e instalar o perfil de calibração de cor:

   A) Abra a pasta Painel de Controle do sistema.

   - Para Windows 7 e Vista, em Aparência e Personalização, selecione Ajustar Resolução da Tela.
   - Para Windows XP, abra o painel de controle de Propriedades de Vídeo e selecione a guia Configurações.

   Se você tiver mais de um monitor, clique em Identificar Monitores para determinar o monitor que corresponde ao monitor com caneta. Selecione o número correspondente ao monitor com caneta.

   B) Clique em Configurações Avançadas...

   C) Selecione a guia Monitor e clique em Propriedades.

   D) Selecione a guia Driver e clique em Atualizar Driver... Uma caixa de diálogo ou um Assistente de atualização de driver será exibido.

   E) Insira o CD de instalação. Se o menu de instalação da Mesa Wacom for exibido, feche-o.

   Windows 7 e Vista:

   - Selecione Procurar software de driver no computador.
   - Digite a letra da unidade com o CD de instalação e clique em Continuar.
   - Após concluir a instalação, feche todas as janelas do painel de controle.

   Windows XP:

   - O Assistente perguntará se o Windows pode pesquisar o software. Escolha Não, não agora e clique em Avançar.
   - Selecione Instalar de uma lista ou local específico (Avançado) e clique em Avançar.
   - Selecione Não pesquisar. Escolherei o driver a ser instalado e clique em Avançar.
   - Selecione a opção de monitor com caneta e clique em Com Disco... Digite a letra da unidade de CD-ROM (por exemplo, e:\) e clique em OK.
   - Siga as instruções na tela. (Se a caixa de diálogo Instalação de Hardware for exibida, clique em Continuar Assim Mesmo.) Após concluir a instalação, clique em Concluir e feche todas as janelas do painel de controle.

   Para Macintosh, é adicionado um perfil de cor ao sistema de gerenciamento de cores durante o processo de instalação do software do driver. (Alguns modelos podem não incluir um perfil de cor.) Para ativar esse perfil de cor para uso com o monitor com caneta, talvez seja necessário selecionar o perfil do monitor com caneta no painel de controle do Utilitário ColorSync do sistema. Para obter detalhes, consulte as informações sobre gerenciamento de cores na documentação do sistema operacional e do aplicativo.

8. Configure o painel de controle de exibição conforme necessário para a resolução correta de tamanho e cor. Consulte as especificações do produto para obter detalhes sobre a resolução máxima (nativa) e outros tamanhos de resolução que podem ser usados com o monitor com caneta. O tamanho da exibição e a resolução de cores podem apresentar restrições de acordo com os recursos da placa de vídeo.

   Windows: Se você estiver usando o monitor com caneta como monitor secundário, talvez seja necessário ativar primeiro a unidade no painel de controle de propriedades de propriedades de vídeo.

   Para ajustar a exibição, consulte ajuste da exibição. Se você estiver usando modo analógico (VGA), consulte também ajuste de pitch e fase (VGA somente).

9. Depois que etapa da instalação do monitor LCD for concluída conforme suas preferências, passe para a etapa 2: instalação da mesa gráfica.

Para obter dicas de resolução de problemas, consulte resolução de problemas.

Observações:

A tela LCD do monitor com caneta é produzida sob padrões extremamente rigorosos de qualidade. As técnicas de produção não podem assegurar uma exibição totalmente perfeita. Algumas telas poderão apresentar um determinado número de pixels que exibirá um cor incorreta. Consulte as especificações do produto para obter mais informações.

Se uma imagem tiver faixas finas (como faixas na tela), ela poderá aparentemente tremer ou exibir um padrão moiré.

Não pressione excessivamente a superfície da tela do monitor; isso pode provocar o aparecimento de um padrão moiré ou pooling. Se isso ocorrer, use menos pressão sobre a tela do monitor ao usar a caneta.

Quando uma imagem estática é exibida por muito tempo, uma imagem residual poderá ser exibida por alguns instantes. Para evitar isso, use um protetor de tela ou outro recurso de gerenciamento de energia.

Para estender a vida útil da iluminação de fundo do monitor com caneta, ajuste o gerenciamento de energia do seu computador para desligar o monitor quando não for usado por períodos prolongados.

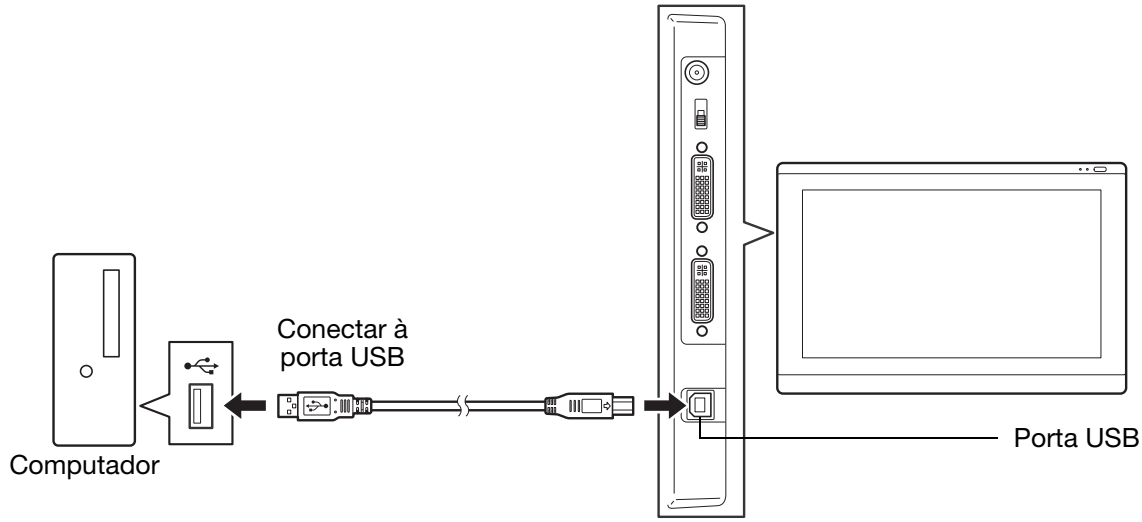
ETAPA 2: INSTALAÇÃO DA MESA GRÁFICA

Nesta etapa, o monitor com caneta é instalado como mesa gráfica.

Instalação do cabo USB
Instalação do software

INSTALAÇÃO DO CABO USB

Conecte a extremidade quadrada do cabo USB à porta USB do monitor com caneta. Conecte a outra extremidade a uma porta USB disponível no computador ou hub USB conectado ao computador.



Em seguida, passe para a instalação do software.

INSTALAÇÃO DO SOFTWARE

Importante: Você DEVE instalar o software do driver Wacom para que o uso da caneta na tela funcione corretamente.

Salve seu trabalho e feche todos os aplicativos abertos. Desabilite temporariamente qualquer programa antivírus.

- Insira o CD de instalação na unidade de CD-ROM do computador. Se o menu do instalador do software não for exibido automaticamente, clique duas vezes no ícone INSTALAR localizado no CD. (Você pode também fazer o download e instalar o driver de software mais recente, quando disponível, do site da Wacom em sua região.)
- Clique em INSTALAR PEN TABLET e siga as instruções na tela para instalar o software do driver.
- Reative seu programa antivírus.
- Após concluir a instalação do software, verifique se consegue usar a caneta no monitor com caneta para mover o cursor da tela.

  Quando você colocar a ponta da caneta sobre a tela do monitor, o cursor da tela deverá saltar imediatamente para a posição correspondente, logo abaixo da ponta da caneta. Levante a ponta da caneta e coloque-a em um local diferente na superfície da tela do monitor. O cursor da tela deverá saltar para a nova posição. Isso recebe o nome de posicionamento absoluto e lhe permite posicionar o cursor da tela sem precisar arrastar a caneta sobre a superfície da tela do monitor.
- Não deixe de ler o arquivo Leiame para obter informações atualizadas. Se você tiver problemas ao instalar o monitor com caneta, consulte resolução de problemas.

Observações:

A instalação do driver ativa automaticamente as novas funções de entrada da caneta disponíveis no Microsoft Windows 7, Vista e Office 2007 ou posterior (exceto Windows 7 Starter e Home Basic e Windows Vista Home Basic). Visite o site da Wacom em www.wacom.com/vista para obter mais informações sobre o uso da caneta Wacom no Windows.

As preferências específicas do usuário são suportadas. Depois de conectar-se, cada usuário poderá personalizar suas configurações pessoais no painel de controle da Mesa Wacom. Alternar para um outro usuário automaticamente carregará as configurações daquele usuário.

Para desinstalar o driver do software, consulte desinstalação do monitor com caneta.

Se o monitor com caneta não responder corretamente ou se você perder o controle do cursor, talvez as preferências do monitor com caneta estejam corrompidas. Você pode excluir as configurações atuais de preferências e retornar o monitor com caneta às condições padrão de fábrica. Consulte gerenciamento de preferências.

Em seguida, consulte como calibrar o monitor com caneta para alinhar precisamente o cursor da tela com a ponta da caneta.

USO DO MONITOR COM CANETA

À medida que você trabalha com o monitor com caneta, pode descansar a mão levemente sobre a tela do monitor, como se fosse uma folha de papel.

Como a superfície do monitor com caneta ficará um pouco mais elevada que sua mesa de trabalho, recomenda-se ajustar a altura da mesa ou da cadeira para assegurar o uso confortável do dispositivo.

Ergonomia
Uso da caneta
Uso de diversos monitores
Ajuste da exibição

ERGONOMIA

Para diminuir o cansaço, organize sua área de trabalho de modo que fique confortável. Posicione seu monitor com caneta, a caneta e o teclado para permitir fácil acesso, sem movimentos desnecessários. O monitor com caneta e todos os outros monitores devem estar posicionados de modo que você possa vê-los confortavelmente, sem qualquer cansaço visual.

- Faça pequenos intervalos entre as tarefas para alongar e relaxar os músculos.
- Empregue pouca força ao usar a caneta.
- Alterne as tarefas ao longo do dia.
- Mantenha sempre uma boa postura. Evite posturas inadequadas e movimentos repetidos que causem desconforto.
- Mude de posição se sentir algum desconforto devido à posição do trabalho.

Observação com relação a LER: A Wacom não faz nenhuma representação, promessa nem oferece garantia de que os produtos Wacom possam curar ou prevenir, em todo ou em parte, sintomas, lesões ou enfermidades derivadas de esforço repetitivo causado por mouse. Os resultados individuais podem variar. Procure sempre orientação médica para que seja determinado o tratamento mais adequado ao seu caso específico.

Dicas:

Tenha cuidado para não desconectar os cabos afastando acidentalmente muito o monitor com caneta do computador.

O cabo de fixação para a caneta pode ser usado para garantir que a caneta permaneça próxima ao monitor. Basta passar uma extremidade do cabo de fixação pelo orifício na caneta (se houver) e a outra extremidade pelo ponto de conexão em um dos lados do monitor com caneta.

O monitor com caneta também pode ser montado em braços articulados ou em outros suportes de terceiros que atendam à especificação VESA para suportes de monitores. Para obter detalhes, consulte montagem ou suporte alternativo.

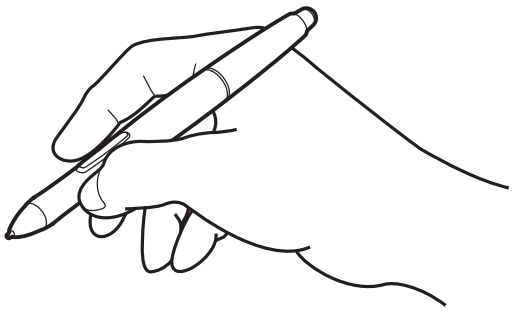
USO DA CANETA

A caneta é sem fio, sem bateria e sensível à intensidade da pressão aplicada à ponta.

Como segurar a caneta
Posicionar
Clicar
Arrastar
Uso do botão lateral
Uso da sensibilidade à pressão
Apagar

COMO SEGURAR A CANETA

Segure a caneta como se fosse uma caneta ou um lápis comum. À medida que você trabalha com o monitor com caneta, pode descansar a mão levemente sobre a tela do monitor. Incline a caneta da maneira que achar mais cômoda.

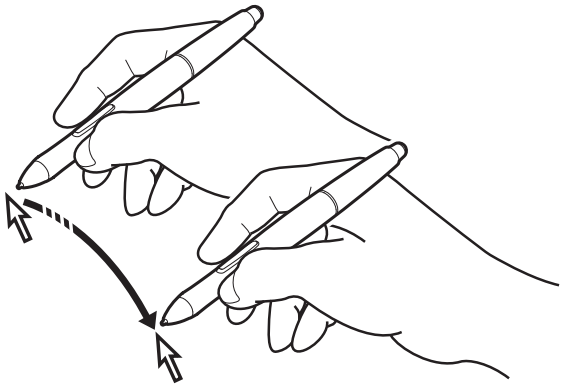


Para obter informações sobre como alterar as configurações da caneta, consulte personalização.

POSICIONAR

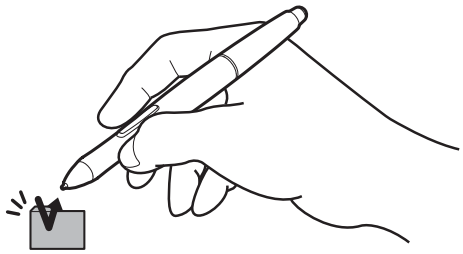
Para posicionar o cursor na tela, mova a caneta ligeiramente acima da tela do monitor com caneta sem encostar na superfície da tela. Pressione a ponta da caneta sobre a tela do monitor para fazer uma seleção.

Nota: A Como calibrar o monitor com caneta assegura o correto alinhamento do cursor da tela com a ponta da caneta. Se o cursor da tela não saltar para perto da ponta da caneta quando você colocar a caneta sobre a tela do monitor, talvez o driver do software do monitor com caneta não esteja instalado ou carregando. Instale o software do driver se necessário. Caso contrário, consulte resolução de problemas.



CLICAR

Toque a tela do monitor uma vez com a ponta da caneta, ou toque a caneta na tela do monitor com pressão suficiente para registrar um clique.

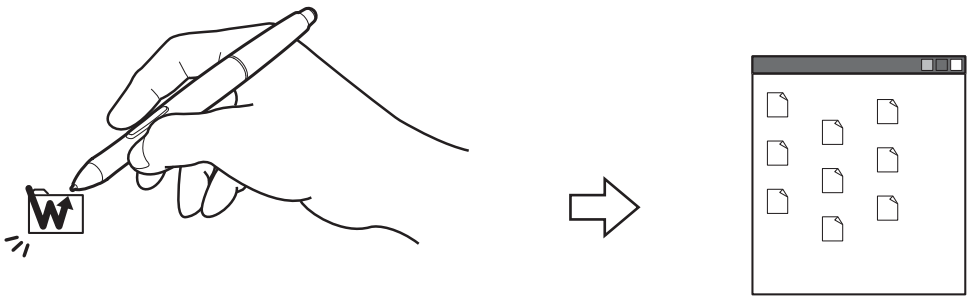


Dica para Windows: Para facilitar a navegação com a caneta, configure o Windows para que a seleção seja feita quando a caneta for posicionada sobre um ícone e para que o ícone seja executado com apenas um clique. Para ativar esse recurso, primeiramente abra uma pasta:

Para Windows 7 e Vista, no menu suspenso ORGANIZAR, escolha OPÇÕES DE PASTA E PESQUISA. Na guia GERAL, selecione CLICAR UMA VEZ PARA ABRIR UM ITEM (APONTAR PARA SELECIONAR).

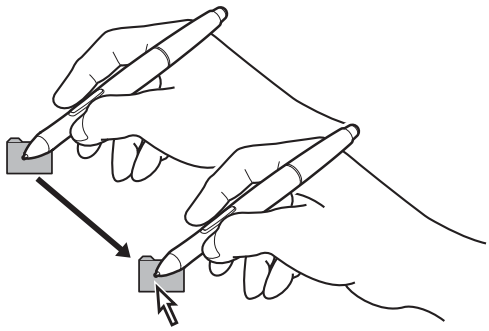
Para Windows XP, no menu suspenso FERRAMENTAS, escolha OPÇÕES DE PASTA... Na guia GERAL, selecione CLICAR UMA VEZ PARA ABRIR UM ITEM (APONTAR PARA SELECIONAR).

Pressione o botão lateral superior (quando configurado como CLIQUE DUPLO) ou toque rapidamente a tela do monitor duas vezes no mesmo local com a ponta da caneta. O clique duplo é mais fácil quando a caneta está perpendicular à tela do monitor com caneta.



ARRASTAR

Selecione um objeto e arraste a ponta da caneta sobre a tela do monitor para mover o objeto.



USO DO BOTÃO LATERAL

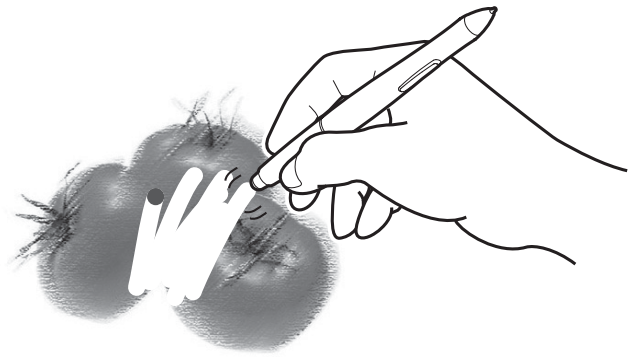
A caneta pode ser equipada com um DuoSwitch. Esse botão tem duas funções programáveis que podem ser selecionadas com o pressionamento do botão em cada uma das direções. Você poderá usar o DuoSwitch sempre que a ponta da caneta estiver a 5 mm (0,2 pol.) ou menos da superfície da tela do monitor; não é preciso encostar a ponta da caneta na superfície do monitor para usar o botão. Por padrão, o botão superior vem configurado como CLIQUE DUPLO e o inferior, para CLIQUE NO BOTÃO DIREITO. As funções do botão podem ser modificadas ou desativadas por meio do painel de controle da Mesa Wacom. Consulte personalização.

USO DA SENSIBILIDADE À PRESSÃO

A caneta reage às suaves variações dos movimentos da sua mão, permitindo criar traços de caneta com aparência natural em aplicativos que suportem esse recurso. Para anotar e escrever com pressão, selecione uma ferramenta sensível à pressão na paleta de ferramentas do aplicativo. À medida que você trabalha na superfície da tela, use vários graus de pressão de cima para baixo sobre a ponta da caneta.

APAGAR

No suporte de aplicativos, a borracha funciona tal como uma borracha convencional com o lápis. Em aplicativos de texto, use a borracha para selecionar o texto e eleve a borracha afastando-a da tela do monitor com caneta para apagar o texto.



USO DE DIVERSOS MONITORES

Quando você trabalha com o monitor com caneta e monitores adicionais no mesmo sistema, o movimento do cursor da tela em monitores padrão dependerá da configuração do sistema.

Se um segundo monitor estiver conectado no modo espelhado, o monitor com caneta e o outro monitor mostrarão imagens idênticas e o mesmo movimento do cursor.

Se você estiver usando o monitor com caneta com outros monitores no modo de monitor estendido, haverá diversas opções de navegação nos outros monitores:

- Configure um botão lateral da caneta para a função ALTERNAR MONITOR. Fazendo isso, você poderá alternar o cursor da tela entre o monitor com caneta e outros monitores. Por exemplo, o produto pode ser usado como um monitor com caneta (o cursor da tela é posicionado na ponta da caneta) ou alternado para ser usado como uma mesa Wacom padrão (o cursor da tela pode ser movido por toda a área de trabalho ou por monitores adicionais). Consulte Uso de Alternar monitor para obter mais informações.
- Configure um dos botões laterais da caneta para o ALTERNAR MODO. Fazendo isso, você poderá alternar rapidamente entre o modo caneta para trabalhar no monitor com caneta e o modo mouse para trabalhar nos outros monitores.

AJUSTE DA EXIBIÇÃO

PREDEFINIÇÕES DE FÁBRICA, SINCRONIZAÇÃO AUTOMÁTICA E CONFIGURAÇÕES DO USUÁRIO

Predefinições de fábrica: Para obter a melhor qualidade de exibição, configure sua placa de vídeo com a resolução máxima (nativa) que pode ser usada com o monitor com caneta. Consulte especificações do produto para obter detalhes.

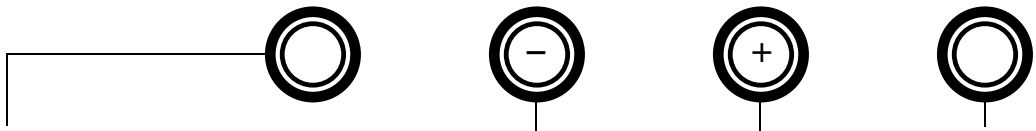
Sincronização automática: O monitor com caneta faz a sincronização automática com o sinal de entrada. A função de sincronização automática define as posições de tela horizontal e vertical, além de pitch e fase. A sincronização automática funciona entre as faixas de frequência horizontal e vertical suportadas. Consulte especificações do produto para obter detalhes.

Se o monitor com caneta não fizer a sincronização automática com o sinal de entrada, você poderá usar a opção AJUSTE AUTOMÁTICO DE OSD para iniciar a sincronização da exibição. Outros ajustes de exibição na tela podem ser feitos manualmente com os controles OSD.

Calibração de cores: As alterações das configurações padrão de cor, temperatura da cor, contraste, brilho da cor ou iluminação de fundo invalidarão o perfil de cor ICC incluído no CD de Instalação. (Alguns modelos podem não incluir um perfil de cor.)

CONFIGURAÇÕES OSD

A função OSD permite otimizar várias definições de exibição com o toque em um botão.
Faça ajustes usando os controles OSD localizados na borda superior esquerda da unidade.



1. Botão MENU

Pressione para abrir ou fechar o menu OSD.

Botão ENTER

Ativa a opção do menu OSD selecionada.

2. Botões de seleção

Use esses botões para selecionar e realçar uma opção. Em seguida, pressione o botão ENTER. Serão exibidas as configurações atuais e o submenu de ajuste da opção. Algumas configurações talvez não estejam disponíveis no modo DVI.

Use os botões para selecionar e ajustar as configurações da opção. (Pressione o botão + para aumentar o valor de um item selecionado. Pressione o botão – para diminuir.)

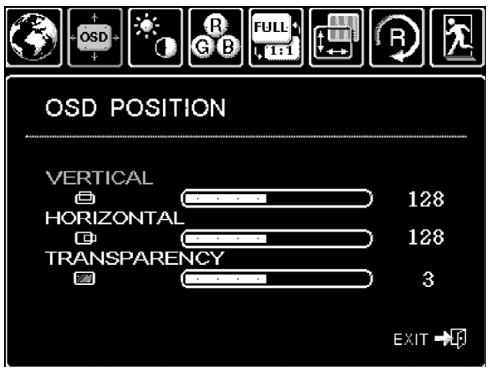
Após fazer as alterações, pressione o botão ENTER para salvá-las.

Consulte as páginas a seguir para obter uma descrição detalhada das opções de menu.

Nota: Após a alteração da configuração, o menu OSD será fechado automaticamente depois de um período de inatividade. Você pode também pressionar o botão MENU para fechar o menu OSD. Todas as configurações serão salvas automaticamente quando o menu OSD for fechado e serão usadas na próxima vez que a unidade receber um sinal de vídeo semelhante. Isso se aplica a todos os modos de exibição. Se você alterar a aparência da exibição e não conseguir restaurar as configurações originais, use a opção RESET (Redefinir) para restaurar os padrões originais de fábrica do monitor com caneta.

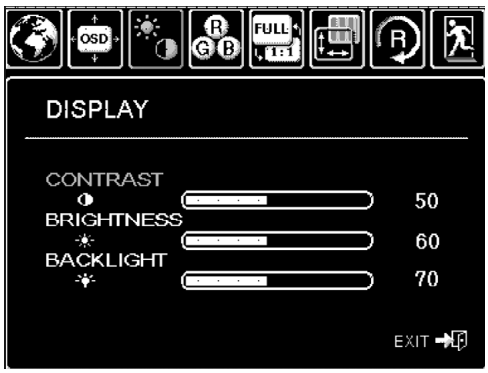
As opções de menu estão disponíveis quando você abre o OSD.

As opções de LANGUAGE (IDIOMA) permitem escolher o idioma do menu OSD.



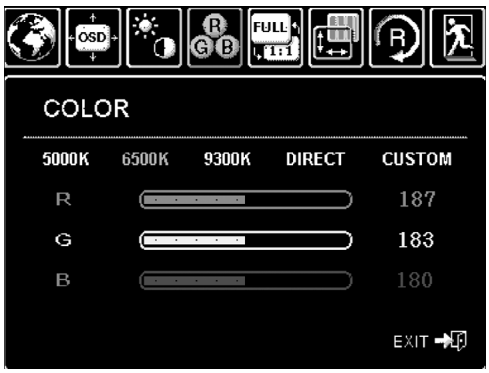
As opções de OSD POSITION (Posição de OSD) incluem:

- VERTICAL. Ajusta a posição vertical da janela do menu OSD.
- HORIZONTAL. Ajusta a posição horizontal da janela do menu OSD.
- TRANSPARENCY (Transparência) Altera a opacidade do segundo plano do menu OSD.



As opções de DISPLAY (Monitor) incluem:

- CONTRAST (Contraste). Aumenta ou diminui o contraste da imagem. As alterações de contraste podem afetar a precisão da cor.
- BRIGHTNESS (Brilho). Aumenta ou diminui o brilho da imagem.
- BACKLIGHT (Iluminação de fundo) Aumenta ou diminui o nível de brilho da iluminação de fundo.



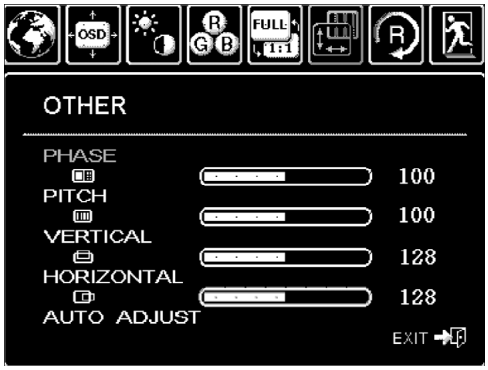
As opções de COLOR (Cor) incluem:

- 5000K, 6500K, 9300K. Permite ajustar a temperatura da cor do monitor com caneta, em graus Kelvin.
- DIRECT (Direto) exibe as cores diretamente da placa de vídeo sem nenhum ajuste. Quando selecionado, não é possível ajustar o contraste nem o brilho.
- CUSTOM (Pessoal) permite ajustar de modo independente as cores de exibição VERMELHO, VERDE e AZUL.

Nota: Todas as alterações que você fizer manualmente nas configurações de cor invalidarão o perfil de cor. (Alguns modelos podem não incluir um perfil de cor.)

As opções de SCALING (Escala) incluem:

- FULL (Tela cheia). Redimensiona a imagem para preencher toda a tela.
- ASPECT (Aspecto). Redimensiona a imagem para ocupar o máximo espaço possível a tela mantendo a relação de aspecto correta.
- 1:1. Exibe a imagem com a resolução atual.



As opções de OTHER (Outros) opções incluem:

- PHASE (Fase). (VGA somente.) Sincroniza o tempo do sinal do monitor com caneta com o da placa gráfica. Use quando observar uma imagem instável ou trêmula, ou linhas de distorção horizontais.
- PITCH. (VGA somente.) Altera a frequência dos dados de exibição para que correspondam à placa gráfica. Use quando observar uma imagem instável ou trêmula, ou linhas de distorção verticais.
- VERTICAL. (VGA somente.) Altera a posição vertical da imagem. Para ajustar automaticamente, use a opção AUTO ADJUST (Ajuste Automático).
- HORIZONTAL. (VGA somente.) Altera a posição horizontal da imagem. Para ajustar automaticamente, use a opção AUTO ADJUST (Ajuste Automático).
- AUTO ADJUST (Ajuste automático) (VGA somente.) Escolha esta função para otimizar automaticamente a imagem na tela do monitor.

RESET (Redefinir) restaura os parâmetros do monitor do modo atual às configurações padrão de fábrica.

EXIT (Sair) desfaz o OSD sem fazer alterações.

ECONOMIA DE ENERGIA

O monitor com caneta está em conformidade com as diretrizes de economia de energia VESA.

Quando usado com um computador ou placa de vídeo compatível com DPMS (Display Power Management Signaling, Sinalização de gerenciamento de consumo de energia do monitor), o monitor estará automaticamente em conformidade com os parâmetros de economia de energia abaixo.

Quando estas funções de economia de energia estão ativas, a exibição na tela fica mais escura do que o normal.

MODELO DTU-2231

Modo Computador	Sincronização H	Sincronização V	Vídeo	Consumo de energia	Lâmpada de energia
LIGADO	Sim	Sim	Ativo	39 W, máx.	Azul
Modo de espera	Não	Sim	Em branco	2 W, máx.	Azul/Laranja*
Modo de suspensão	Sim	Não	Em branco	2 W, máx.	Azul/Laranja*
Modo DESLIGADO	Não	Não	Em branco	1 W, máx.	Laranja

MODELO DTU-1631

Modo Computador	Sincronização H	Sincronização V	Vídeo	Consumo de energia	Lâmpada de energia
LIGADO	Sim	Sim	Ativo	29 W, máx.	Azul
Modo de espera	Não	Sim	Em branco	2 W, máx.	Azul/Laranja*
Modo de suspensão	Sim	Não	Em branco	2 W, máx.	Azul/Laranja*
Modo DESLIGADO	Não	Não	Em branco	1 W, máx.	Laranja

* Dependendo das especificações e configurações do computador e da placa de vídeo, a luz de energia pode acender apenas na cor laranja nos modos de espera e suspensão.

PERSONALIZAÇÃO

Após dominar os princípios básicos do uso da caneta no monitor com caneta, talvez você queira personalizar o modo de funcionamento do produto. Este capítulo descreve como usar o painel de controle da Mesa Wacom para ajustar as configurações do monitor com caneta e as configurações da caneta.

Os usuários avançados poderão aprender como otimizar o monitor com caneta criando configurações específicas de aplicativos.

Abertura do painel de controle
Visão geral do painel de controle
Como calibrar o monitor com caneta
Ajuste de pitch e fase (VGA somente)
Personalização da caneta
Funções do botão
Uso e personalização do Menu radial
Uso de Alternar Monitor
Configurações específicas de aplicativos

ABERTURA DO PAINEL DE CONTROLE

Para abrir o painel de controle da Mesa Wacom, use a caneta no monitor com caneta:

Windows. Clique no botão INICIAR do Windows e escolha TODOS OS PROGRAMAS. Em seguida, selecione MESA WACOM e escolha a opção PROPRIEDADES DA MESA WACOM.

Macintosh. Abra PREFERÊNCIAS DO SISTEMA na barra de tarefas, no menu Apple ou na pasta APLICATIVOS. Depois clique no ícone MESA WACOM.

Você pode começar a personalizar o monitor com caneta após abrir o painel de controle. Consulte visão geral do painel de controle.

Nota: As preferências específicas do usuário são suportadas. Depois de conectar-se, cada usuário poderá personalizar suas configurações pessoais no painel de controle da Mesa Wacom. Alternar para um outro usuário automaticamente carregará as configurações daquele usuário.

VISÃO GERAL DO PAINEL DE CONTROLE

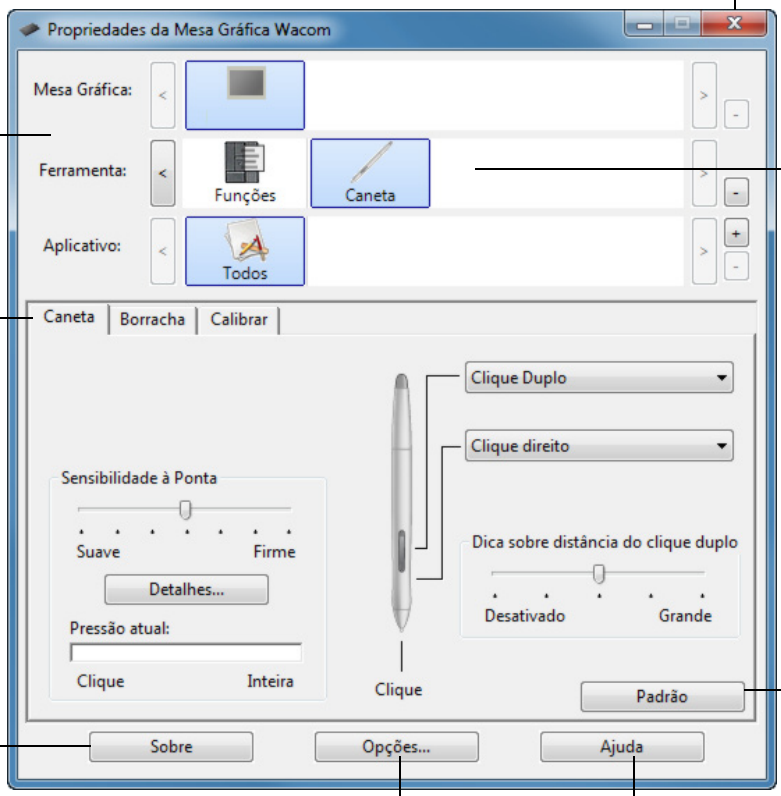
Use o painel de controle da Mesa Wacom para personalizar o monitor com caneta. Quando você abrir o painel de controle, o ícone da caneta será exibido na lista FERRAMENTAS e as guias apropriadas serão exibidas.

Para personalizar a caneta e o monitor com caneta, faça as alterações desejadas nos controles da guia. Experimente diferentes configurações, para encontrar a que melhor se adapte a você. As alterações feitas surtirão efeito imediatamente. A qualquer momento, você poderá clicar em PADRÃO para retornar às configurações de fábrica.

Nota: As Configurações específicas de aplicativos são para usuários avançados.

A parte superior do painel de controle exibe ícones que representam as configurações do monitor com caneta (MESA), da FERRAMENTA e do APLICATIVO.

Fecha o painel de controle.



Escolha FUNÇÕES para personalizar as configurações do Menu radial.

As opções para Alternar Monitor também estão disponíveis em vários sistemas de monitor.

Escolha CANETA para personalizar as configurações da caneta.

As guias exibem as configurações personalizadas da FERRAMENTA selecionada.

Exibe uma caixa de diálogo de informações e uma opção para acessar a caixa de diálogo DIAGNÓSTICO.

Reconfigura a guia selecionada com seus valores padrão.

Exibe as opções avançadas.

Exibe este manual.

Dicas sobre a ferramenta estão disponíveis para a maioria dos itens do painel de controle. Basta posicionar o cursor sobre um item e, em alguns segundos, a dica de ferramenta aparecerá.

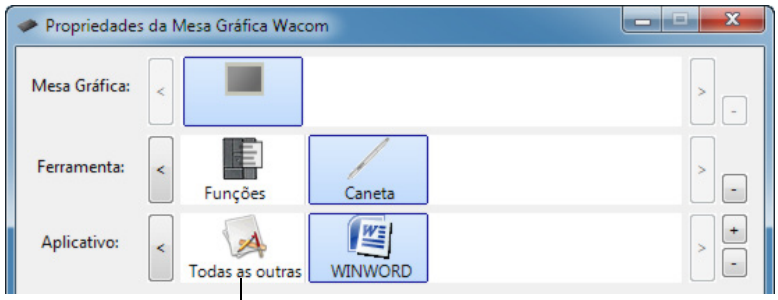
Além disso, a guia do teclado e as teclas de seta podem ser usadas para navegação pelo painel de controle.

Listas e guias do painel de controle: As listas MESA, FERRAMENTA e APLICATIVO permitem selecionar o monitor com caneta ou a mesa, a ferramenta ou o aplicativo cujas configurações você deseja alterar.

A lista MESA exibe um ícone para qualquer monitor com caneta ou mesa suportada que tenha sido instalada no sistema e esteja conectada no momento. Todas as configurações mostradas abaixo dessa lista se aplicam ao monitor com caneta ou à mesa selecionada.

- O painel de controle só será iniciado se um monitor com caneta ou uma mesa suportada for conectada ao computador.
- Só é possível exibir ou alterar as configurações do monitor com caneta ou mesa conectada.
- Só será possível excluir o monitor com caneta ou a mesa da lista do painel de controle se a unidade estiver conectada ao computador.

Consulte também instalação de várias mesas gráficas.



As seleções atuais são destacadas.

A lista FERRAMENTA exibe um ícone das FUNÇÕES da mesa e da CANETA.

Observação: Quando a caneta é usada pela primeira vez na mesa, ela é automaticamente adicionada à lista FERRAMENTA e funções com as configurações padrão. Consulte personalização da caneta para obter mais informações.

A lista APLICATIVO permite definir as configurações de FERRAMENTA que só valerão para um aplicativo específico. Consulte configurações específicas de aplicativos.

Observação: A lista APLICATIVO destina-se a usuários avançados; não é necessário selecionar ou adicionar aplicativos para personalizar a caneta.

COMO CALIBRAR O MONITOR COM CANETA

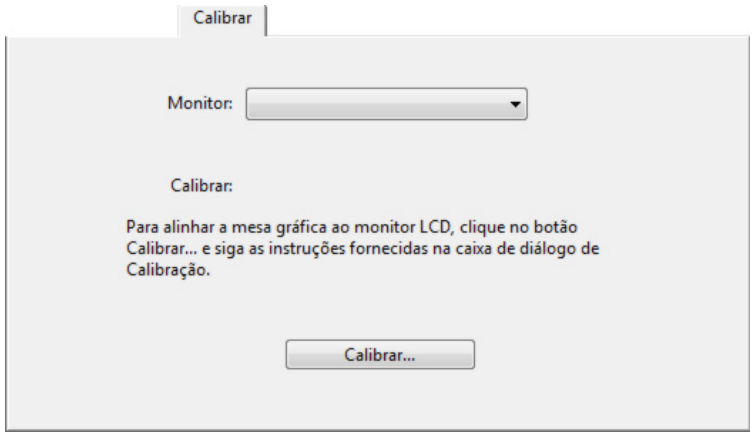
Você precisará calibrar o monitor com caneta para alinhar a posição do cursor da tela com a posição da caneta na tela do monitor. Isso é necessário para compensar a visualização do ângulo e ajustar o desvio causado pelo vidro da tampa e pelo revestimento da tela do monitor. Coloque o monitor com caneta na posição de trabalho e siga o procedimento abaixo.

Importante: Ao usar uma conexão VGA, verifique se o monitor está ajustado corretamente antes da calibração. Consulte ajuste da exibição e ajuste de pitch e fase (VGA somente).

1. Abra o painel de controle da Mesa Wacom.

   Se mais de um monitor com caneta estiver instalado no sistema, selecione a unidade com a qual você está trabalhando na lista MESA.
2. Selecione CANETA na lista FERRAMENTA. Em seguida, selecione a guia CALIBRAR.
3. Se você estiver trabalhando com vários monitores, selecione o MONITOR que corresponde ao monitor com caneta. (Somente monitores configurados com uma das resoluções suportadas pela unidade aparecerão na lista.)
4. Clique em CALIBRAR... para ativar a tela de calibração.
5. Segure a caneta e posicione sua cabeça como você faz naturalmente quando está trabalhando com o monitor com caneta. Use a ponta da caneta para clicar no centro dos pontos de cruz no canto superior esquerdo.
6. Em seguida, clique no centro dos pontos de cruz exibidos no canto inferior direito.
7. Teste o alinhamento posicionando a caneta em alguns pontos diferentes do monitor. Clique em OK para aceitar a calibração. Clique em TENTAR NOVAMENTE para recalibrar.

Nota: Leia as orientações na tela de calibração para obter instruções detalhadas e opções adicionais. A configuração da calibração se aplica a todos os aplicativos.


Calibrar
Monitor:
Calibrar:
Para alinhar a mesa gráfica ao monitor LCD, clique no botão Calibrar... e siga as instruções fornecidas na caixa de diálogo de Calibração.
Calibrar...

Pontos de cruz

[Ajuste a tela de modo que toda a borda da janela esteja na mesa digitalizadora que será calibrada]
Esta caixa de diálogo permite que você alinhe a ponta da caneta com o cursor da tela ou defina o deslocamento entre eles.
IMPORTANTE: Quando calibrar, coloque o Monitor Integrado na posição em que vai trabalhar com ele e posicione sua cabeça como se estivesse trabalhando com a mesa gráfica.
PARA ALINHAR a ponta da caneta com o cursor da tela: Primeiro, clique no centro da cruz do canto superior esquerdo e depois no centro da cruz do canto inferior direito. PARA DEFINIR UMA PEQUENA DISTÂNCIA entre a ponta da caneta e o cursor: Primeiro, clique no ponto que representa a distância desejada da cruz superior esquerda. (Por exemplo, para fazer o cursor da tela ficar um pouco à esquerda e acima da ponta da caneta, clique com a ponta da caneta um pouco à direita e abaixo da cruz.) Depois, clique no ponto que representa a distância desejada da cruz inferior direita. OBSERVAÇÃO: um deslocamento grande pode tornar impossível clicar em pixels que estejam na extremidade da tela.
Teste o alinhamento e clique em "OK" para aceitá-lo ou em "repetir" para continuar a alterá-lo.
Pressione em "Esc" para cancelar.

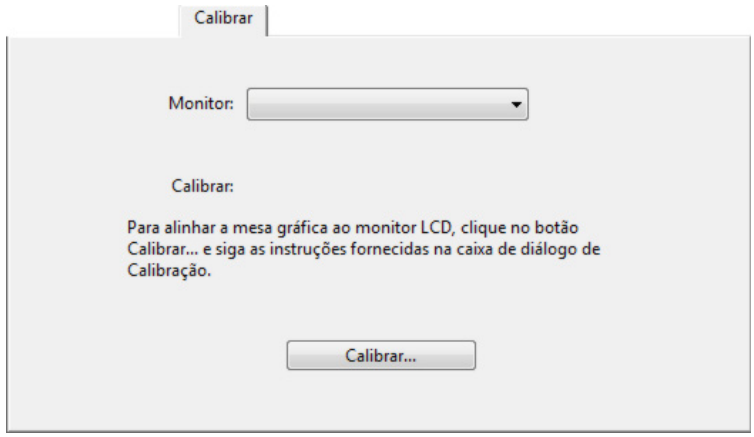
Padrão de ajuste de pitch e fase (VGA somente).

Dica: Para ver o cursor da tela ligeiramente deslocado da posição real da ponta da caneta, calibre clicando em um ponto equivalente ao deslocamento dos pontos de cruz. Por exemplo, para fazer com que o cursor da tela apareça a uma distância de 2,5 mm (1/10 de polegada) acima e à esquerda da ponta da caneta, calibre clicando em um ponto a uma distância de 2,5 mm (1/10 de polegada) abaixo e à direita dos pontos de cruz.

AJUSTE DE PITCH E FASE (VGA SOMENTE)

Alguns computadores e placas de vídeo podem não permitir o funcionamento integral da função de sincronização automática quando o monitor com caneta for conectado pela primeira vez. Se alguma parte do texto estiver embaçada, use a opção AUTO ADJUST (Ajuste Automático) para fazer a sincronização automática com o sinal de entrada (consulte predefinições de fábrica, sincronização automática e configurações do usuário). Se a imagem continuar embaçada, ajuste o pitch e a fase seguindo o procedimento abaixo. Para obter a melhor qualidade de exibição, configure sua placa de vídeo com a resolução máxima (nativa) que pode ser usada com o monitor com caneta.
Consulte especificações do produto para obter detalhes.

1. No painel de controle da Mesa Wacom, selecione a guia CALIBRAR.
2. Se você estiver trabalhando com vários monitores, verifique se a opção correspondente ao monitor com caneta está selecionada no menu MONITOR.
3. Clique no botão CALIBRAR... para ativar a tela de calibração.
4. Usando os controles OSD, abra o menu OSD e selecione a opção PITCH. Ajuste o nível de pitch para que o padrão das faixas verticais seja exibido de modo uniforme.
5. No menu OSD, selecione a opção PHASE (Fase). Ajuste o nível de fase para que o padrão de ajuste seja exibido com clareza.
6. Após concluir esses ajustes, pressione os botões ENTER e MENU para sair do menu OSD.
7. Clique no botão CANCELAR ou pressione ESC para sair da tela de calibração.


Calibrar
Monitor:
Calibrar:
Para alinhar a mesa gráfica ao monitor LCD, clique no botão Calibrar... e siga as instruções fornecidas na caixa de diálogo de Calibração.
Calibrar...

[Ajuste a tela de modo que toda a borda da janela esteja na mesa digitalizadora que será calibrada]
Esta caixa de diálogo permite que você alinhe a ponta da caneta com o cursor da tela ou defina o deslocamento entre eles.
IMPORTANTE: Quando calibrar, coloque o Monitor Integrado na posição em que vai trabalhar com ele e posicione sua cabeça como se estivesse trabalhando com a mesa gráfica.
PARA ALINHAR a ponta da caneta com o cursor da tela: Primeiro, clique no centro da cruz do canto superior esquerdo e depois no centro da cruz do canto inferior direito. PARA DEFINIR UMA PEQUENA DISTÂNCIA entre a ponta da caneta e o cursor: Primeiro, clique no ponto que representa a distância desejada da cruz superior esquerda. (Por exemplo, para fazer o cursor da tela ficar um pouco à esquerda e acima da ponta da caneta, clique com a ponta da caneta um pouco à direita e abaixo da cruz.) Depois, clique no ponto que representa a distância desejada da cruz inferior direita. OBSERVAÇÃO: um deslocamento grande pode tornar impossível clicar em pixels que estejam na extremidade da tela.
Teste o alinhamento e clique em "OK" para aceitá-lo ou em "repetir" para continuar a alterá-lo.
Pressione em "Esc" para cancelar.

Padrão de ajuste de pitch e fase.

PERSONALIZAÇÃO DA CANETA

É fácil personalizar a caneta. Primeiro, abra o painel de controle da Mesa Wacom usando a caneta. A caneta será selecionada automaticamente na lista FERRAMENTA e as guias apropriadas serão exibidas. Selecione uma guia e escolha entre as opções disponíveis.

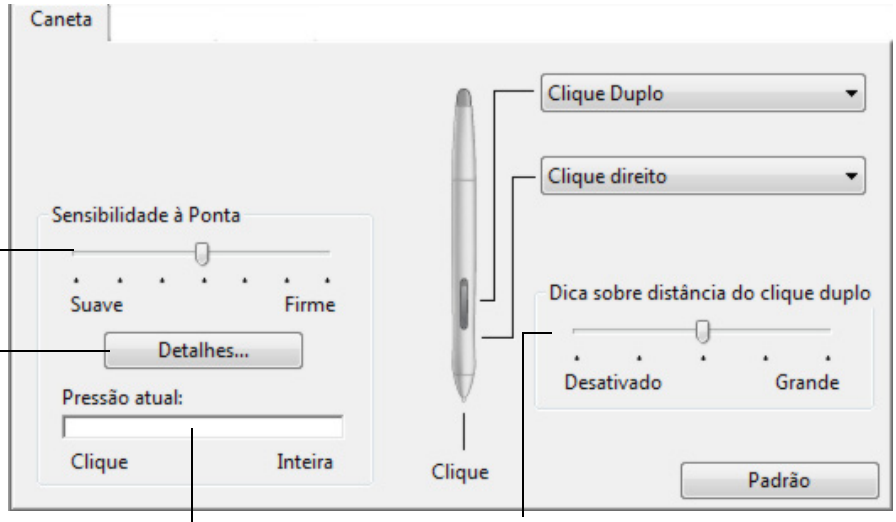
Ajuste da sensibilidade da ponta e do clique duplo
Ajuste da sensibilidade da borracha
Configurações avançadas da pressão da ponta e da borracha
Personalização dos botões da caneta
Configurações específicas de aplicativos

AJUSTE DA SENSIBILIDADE DA PONTA E DO CLIQUE DUPLO

Para ajustar a sensibilidade da ponta da caneta, selecione a guia CANETA.

Personaliza a intensidade da pressão necessária para clicar ou desenhar.

Para criar pinceladas mais espessas ou clicar com um toque mais leve, use uma configuração de ponta mais SUAVE. Para obter o máximo de controle ao desenhar com linhas finas, use uma configuração de ponta mais FIRME.



Exibe a caixa de diálogo DETALHES DA SENSIBILIDADE da ponta, na qual você pode personalizar ainda mais a sensibilidade à ponta.

Com o cursor posicionado em uma área vazia da área do painel de controle, pressione para baixo a ponta da caneta na tela do monitor com caneta para testar a configuração da sensibilidade atual da ponta. Use a barra PRESSÃO ATUAL para determinar a intensidade que deve dar à pressão na caneta para atingir a pressão máxima.

Ajusta o tamanho da área de clique duplo. Quanto mais alto o ajuste, mas fácil será dar cliques duplos.

Arraste o controle deslizante até a posição DESATIVADO se não desejar a assistência de clique duplo.

Dicas:

Use uma SENSIBILIDADE DA PONTA suave para abranger uma faixa mais ampla de valores de pressão com a maioria dos aplicativos com sensibilidade à pressão.

Em alguns aplicativos, a configuração de pressão suave pode fazer a caneta reagir exageradamente - qualquer leve pressão na caneta é aumentada na tela. Se tiver esse problema, tente diminuir a sensibilidade na configuração de SENSIBILIDADE DA PONTA.

Para facilitar o clique duplo, expanda a área de toque que aceita o clique duplo (a distância do clique duplo).

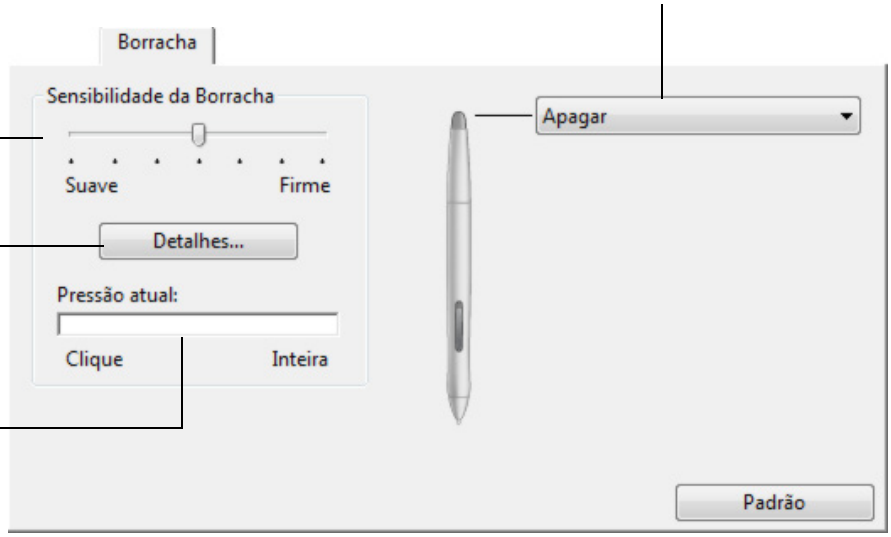
Uma distância de clique duplo grande pode provocar atraso no início das pinceladas em alguns aplicativos gráficos. Se você notar esses efeitos, tente configurar uma distância menor de clique duplo e use o botão lateral para os clique duplos.

AJUSTE DA SENSIBILIDADE DA BORRACHA

Para ajustar a sensibilidade à borracha da caneta, selecione a guia BORRACHA.

Nota: Algumas configurações do produto podem incluir uma caneta sem borracha.

Selecione a função de botão que será executada quando a borracha for usada.



Personaliza a intensidade da pressão necessária para apagar.

Exibe a caixa de diálogo DETALHES DA SENSIBILIDADE da borracha, na qual você pode personalizar ainda mais a sensibilidade da borracha.

Com o cursor posicionado em uma área vazia do painel de controle, pressione para baixo a borracha da caneta na tela do monitor para testar a atual configuração de sensibilidade da borracha. Use a barra PRESSÃO ATUAL para determinar a intensidade que deve dar à pressão na borracha para atingir a pressão máxima.

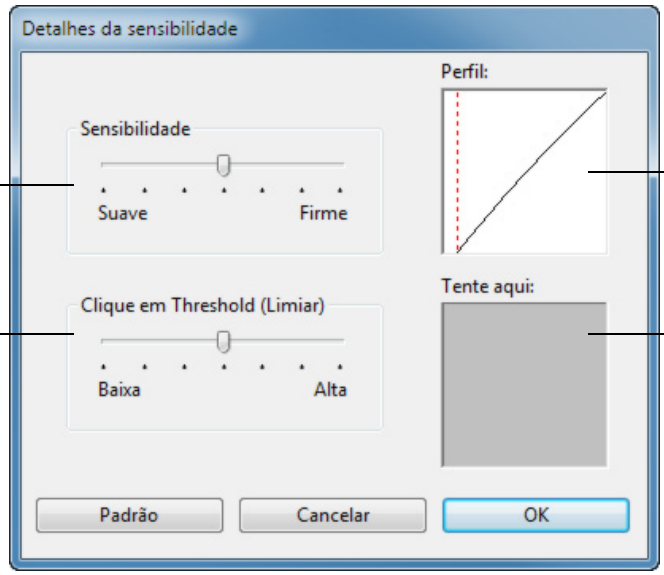
CONFIGURAÇÕES AVANÇADAS DA PRESSÃO DA PONTA E DA BORRACHA

Para personalizar ainda mais as configurações de pressão da ponta ou borracha, selecione a guia CANETA ou BORRACHA e clique no botão DETALHES... As opções contidas na caixa de diálogo DETALHES DA SENSIBILIDADE permitem mudar a sensibilidade à pressão da ponta ou da borracha e clicar de forma independente nas configurações do threshold (limiar). (Nas guias CANETA e BORRACHA, essas configurações são ajustadas simultaneamente com o controle deslizante SENSIBILIDADE À PONTA ou SENSIBILIDADE DA BORRACHA.)

Arraste o controle deslizante para selecionar uma configuração de sensibilidade à pressão. Se você tem um toque suave e deseja conseguir pressão total sem precisar aplicar força máxima à caneta, escolha uma configuração mais suave.

Arraste o controle deslizante para ajustar o limite do clique.

A configuração determina a quantidade de força necessária para gerar um clique de ponta.



O PERFIL exibe graficamente a curva da SENSIBILIDADE à pressão selecionada e as configurações de CLIQUE EM THRESHOLD (LIMIAR).

Uma curva que se acentua rapidamente torna a ponta da caneta mais sensível.

Usando a ponta da caneta ou borracha, faça diversos traços dentro da caixa para testar os resultados de suas alterações.

Importante: O controle deslizante SENSIBILIDADE À PONTA ou SENSIBILIDADE DA BORRACHA anula as configurações de pressão da opção Detalhes. Se você personalizar as configurações de Detalhes e depois arrastar o controle deslizante, as configurações de Detalhes serão removidas.

PERSONALIZAÇÃO DOS BOTÕES DA CANETA

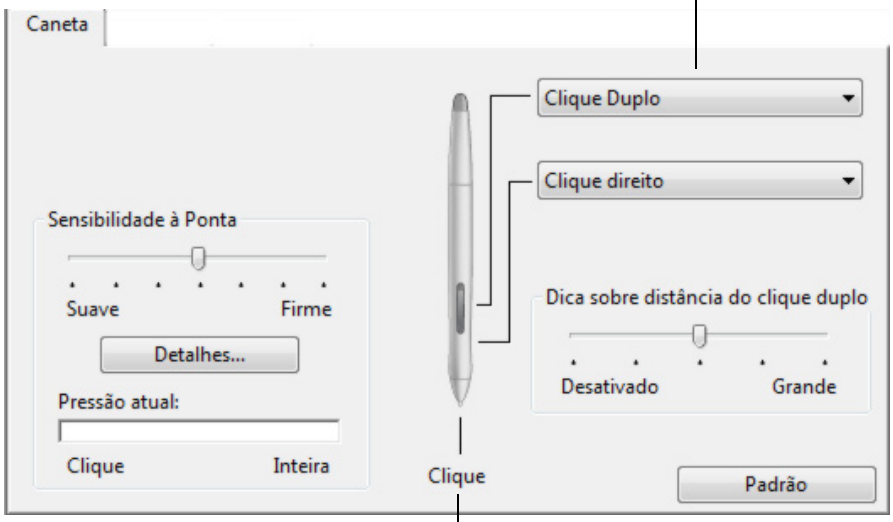
Selecione a guia CANETA para alterar as funções atribuídas aos botões laterais e à ponta da caneta.

Nota: Algumas configurações do produto podem incluir uma caneta sem botões laterais.

Selecione o botão da função que será executada quando o botão lateral superior ou inferior for pressionado.

Quando você coloca a ponta da caneta a 5 mm (0,20 pol.) ou menos da superfície da tela do monitor com caneta sem tocar na tela e pressiona o botão lateral superior ou inferior, a função selecionada é executada.

Dica: Para facilitar o clique duplo, defina o botão lateral para cliques duplos automáticos selecionando CLIQUE DUPLO.

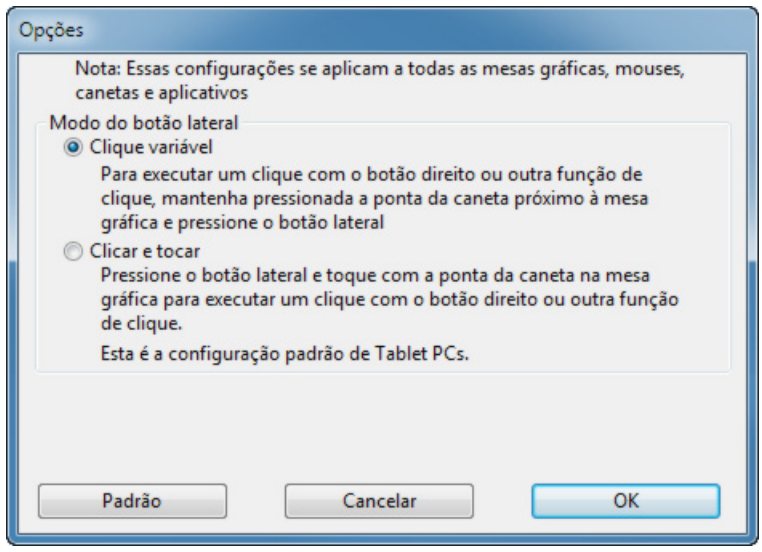


Clique duas vezes aqui para alterar a função atribuída à ponta da caneta.

- Pelo menos um botão da caneta deve ser configurado para a função CLIQUE.
- A ponta deve ser configurada como CLIQUE a fim de desenhar no maior número de aplicativos gráficos.

Você pode alterar o MODO DO BOTÃO LATERAL da maneira que considerar mais conveniente de usar a caneta para cliques no botão direito ou outras funções de clique.
Para acessar as configurações do MODO DE BOTÃO LATERAL, clique no botão OPÇÕES... na parte inferior do painel de controle. Na caixa de diálogo OPÇÕES:

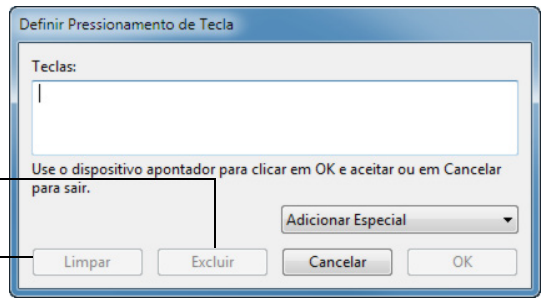
- Selecione CLIQUE VARIÁVEL para executar funções de clique sem tocar a ponta da caneta na superfície da tela do monitor com caneta.
- Quando CLICAR E TOCAR estiver selecionado, pressione o botão lateral encostando, ao mesmo tempo, a ponta da caneta na superfície da tela do monitor com caneta para executar a função de clique. A opção CLICAR E TOCAR permite o posicionamento preciso das funções de clique e é a configuração padrão de Tablet PCs.


Opções
Nota: Essas configurações se aplicam a todas as mesas gráficas, mouses, canetas e aplicativos
Modo do botão lateral
Clique variável
Para executar um clique com o botão direito ou outra função de clique, mantenha pressionada a ponta da caneta próximo à mesa gráfica e pressione o botão lateral
Clicar e tocar
Pressione o botão lateral e toque com a ponta da caneta na mesa gráfica para executar um clique com o botão direito ou outra função de clique.
Esta é a configuração padrão de Tablet PCs.
Padrão
Cancelar
OK

FUNÇÕES DO BOTÃO

As opções a seguir estão disponíveis para as configurações da caneta ou do Menu radial. Nem todas as opções estão disponíveis para todos os controles ou modelos de monitor com caneta.

NOME DA FUNÇÃO	DESCRIÇÃO
CLIQUES	
• CLIQUE	Simula um clique no botão primário do mouse. Verifique se pelo menos um botão executa essa função para você sempre poder navegar e clicar.
• CLIQUE NO BOTÃO DIREITO	Simula um clique no botão direito do mouse, que exibe um menu de contexto.
• CLIQUE NO BOTÃO DO MEIO	Simula um clique no botão do meio do mouse.
• CLIQUE DUPLO	Simula um clique duplo. Para facilitar o clique duplo, use essa função em vez de pressionar duas vezes a ponta da caneta.
• TRAVA DO CLIQUE	Simula a ação de manter pressionado o botão primário do mouse. Pressione uma vez o botão da caneta para iniciar a trava do clique. Pressione o botão novamente para soltar a trava do clique. A trava do clique é útil para arrastar objetos ou selecionar blocos de texto.
• 4° CLIQUE	Simula um 4° clique no botão do mouse.
• 5° CLIQUE	Simula um 5° clique no botão do mouse.
PRESSIONAMENTO DE TECLA...	Permite simular os pressionamentos de tecla. Selecione esta opção para exibir a caixa de diálogo DEFINIR PRESSIONAMENTO DE TECLA. Insira um pressionamento de tecla ou uma combinação de pressionamentos de tecla na caixa de entrada TECLAS. As combinações de pressionamentos de tecla podem conter letras, números, teclas de função (como F3) e teclas de modificação (como SHIFT, ALT ou CTRL no Windows, ou SHIFT, OPTION, COMMAND e CONTROL no Macintosh). Também é possível selecionar pressionamentos de tecla especiais ou combinações de pressionamentos de tecla no menu suspenso ADICIONAR ESPECIAL. Após definir um pressionamento de tecla ou uma sequência de pressionamentos de tecla, clique em OK. Importante: como as teclas ENTER (Windows) e RETURN (Macintosh) podem ser selecionadas como um pressionamento de tecla definido, não podem usadas para selecionar OK. Você deve usar a caneta para clicar no botão OK. Se solicitado, insira um nome para a definição do pressionamento de tecla. O nome será exibido com o respectivo controle ou no Menu radial, conforme aplicável. Também é possível criar diferentes funções de pressionamento de tecla para diferentes aplicativos. Consulte configurações específicas de aplicativos.

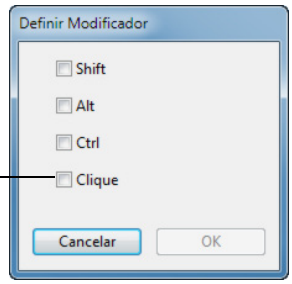


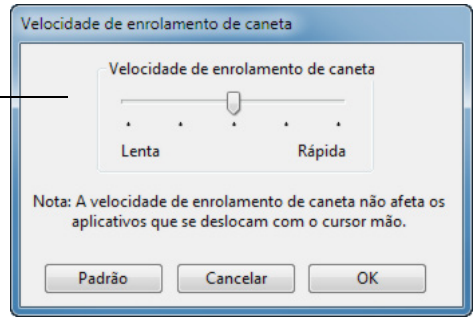
Exclui somente a última entrada da caixa de entrada de pressionamento de tecla.

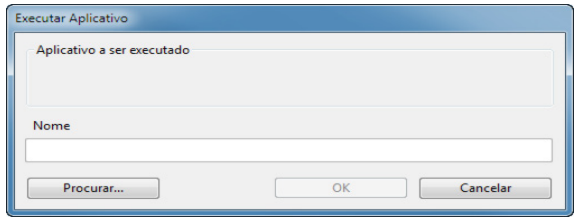
Limpa a caixa de entrada de pressionamento de tecla.

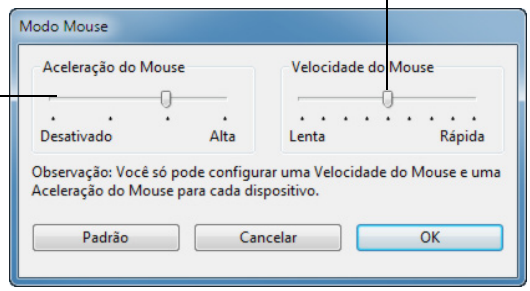
Para saber que atalhos de pressionamento de tecla são suportados por um determinado aplicativo, consulte a documentação do aplicativo.

NOME DA FUNÇÃO	DESCRIÇÃO
MODIFICADOR...	Permite simular teclas de modificação (como SHIFT, ALT ou CTRL para Windows, ou SHIFT, OPTION, COMMAND e CONTROL para Macintosh). Vários aplicativos utilizam teclas de modificação para ocultar o tamanho ou a localização de objetos.
	Escolha uma ou mais opções de tecla de modificação. Marque a caixa CLIQUE se desejar que um clique do mouse ocorra sempre que você pressionar o botão da caneta.
MENU RADIAL	Exibe um Menu radial na tela. Cada nível do menu hierárquico consiste em oito partes do menu que podem conter vários recursos e opções para escolher.
VOLTAR	Simula o comando VOLTAR em aplicativos de navegação.
AVANÇAR	Simula o comando AVANÇAR em aplicativos de navegação.
DESLOCAR/ROLAR...	Permite posicionar um documento ou uma imagem em qualquer direção no painel ativo pressionando um botão da caneta configurado para DESLOCAR/ROLAR e, em seguida, arrastando a ponta da caneta pela área ativa da tela do monitor com caneta.
	Quando DESLOCAR/ROLAR é selecionado, a caixa de diálogo VELOCIDADE DE ROLAGEM DA CANETA orienta você a configurar uma velocidade de rolagem que será usada em aplicativos que não suportam o deslocamento de documentos ou imagens com o cursor mão (nível de pixel). Uma definição mais lenta reduz a velocidade de rolagem e é útil para trabalhos em close e detalhados nos quais é necessário um controle preciso da imagem. À medida que você move a ponta da caneta, o documento ou a imagem é reposicionada de acordo com a direção do movimento da caneta na superfície da tela do monitor com caneta. Solte o botão ou levante a ponta da caneta da superfície da tela do monitor quando terminar. Em algumas janelas de aplicativos, o documento seguirá com precisão o cursor da tela à medida que você mover a ponta da caneta, enquanto, em outras, o documento se moverá apenas na mesma direção do cursor da tela, de forma não precisa.




Velocidade de enrolamento de caneta
Velocidade de enrolamento de caneta
Lenta
Rápida
Nota: A velocidade de enrolamento de caneta não afeta os aplicativos que se deslocam com o cursor mão.
Padrão
Cancelar
OK

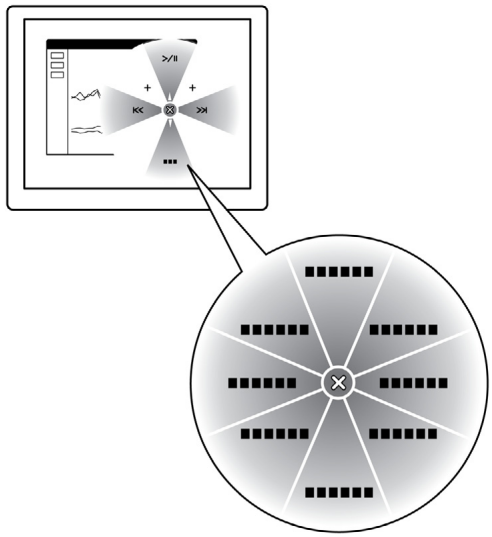
NOME DA FUNÇÃO	DESCRIÇÃO
MOSTRAR ÁREA DE TRABALHO	Minimiza todas as janelas abertas para exibir uma área de trabalho limpa.
ALTERNAR APLICATIVO	Abre a caixa de diálogo de alternância de aplicativos com foco no próximo aplicativo que será aberto. Em sistemas Windows 7 ou Vista executando o Aero, o Flip 3D será ativado com foco nos próximos aplicativos a serem abertos.
ABRIR/EXECUTAR...	Abre uma caixa de diálogo na qual é possível selecionar um aplicativo, arquivo ou script a ser iniciado. Clique em PROCURAR... para localizar um aplicativo, arquivo ou script a ser iniciado. A seleção feita aparece na caixa APLICATIVO A SER EXECUTADO. Clique em OK para aceitar a seleção.  A caixa de diálogo será fechada e a opção ABRIR/EXECUTAR... selecionada será atribuída como a opção de botão da caneta. Basta pressionar o botão da caneta para iniciar a opção atribuída. Se sua seleção for para o Menu radial, ela será exibida no Menu radial.
MUDAR TINTA	(Macintosh.) Ativa ou desativa a função do Ink “ink in any application” (Ink em qualquer aplicativo). O Ink reconhece e converte automaticamente seu manuscrito em texto e o insere em um documento. O reconhecimento de manuscritos deve estar ativado para que essa função de botão funcione. Consulte a ajuda do Macintosh para obter informações sobre o funcionamento do Ink.
EXPOSÉ (EXPOR)	(Macintosh.) Organiza todas as janelas lado a lado. Para acessar essa opção, primeiro escolha PRESSIONAMENTO DE TECLA... e clique no menu ADICIONAR ESPECIAL na caixa de diálogo.
CONTINUIDADE DA PRESSÃO	Trava a pressão no nível de pressão atual até o botão ser solto. Por exemplo, você pode pintar com sensibilidade à pressão até atingir o tamanho de pincel desejado. Em seguida, pode pressionar o botão e continuar pintando com o pincel do mesmo tamanho até o botão ser solto.
MODO DE PRECISÃO	Altera o mapeamento em torno da posição atual da ponta da caneta de maneira que você precisará movê-la duas vezes na mesma distância para o cursor da tela percorrer a mesma distância na tela do monitor. Para ativar, pressione e mantenha pressionado o botão da caneta ao qual a função foi atribuída. Se você soltar o botão, retornará ao mapeamento normal. Quando sua caneta está no modo mouse, o movimento do cursor da tela é ajustado para agir como se a aceleração estivesse desligada e a velocidade estivesse definida como baixa.
ALTERNAR MONITOR	Para sistemas de monitores múltiplos. Permite alternar o cursor da tela entre o monitor com caneta e outros monitores. Quando selecionado, o produto pode ser usado como um monitor com caneta (o cursor da tela é posicionado na ponta da caneta) ou como uma mesa Wacom padrão (o cursor da tela pode ser movido por toda a área de trabalho ou por monitores adicionais). Consulte Uso de Alternar Monitor.

NOME DA FUNÇÃO	DESCRIÇÃO
ALTERNAR MODO...	Alterna entre o modo caneta e o modo mouse. Quando você define um botão da caneta para ALTERNAR MODO..., a caixa de diálogo MODO MOUSE aparece, permitindo o ajuste da aceleração e velocidade do mouse. Define a aceleração do cursor quando no modo mouse. Define a velocidade de rastreio do cursor da tela no modo mouse.  As configurações do modo mouse podem ser acessadas por vários locais dentro do painel de controle. Todavia, para cada caneta e aplicativo que estiver personalizando você só poderá fazer uma configuração de ACELERAÇÃO DO MOUSE e VELOCIDADE DO MOUSE. As configurações de velocidade e aceleração do modo mouse são independentes das configurações do sistema. As alterações feitas nessas configurações do painel de controle da Mesa Wacom não afetarão as configurações similares do sistema. No entanto, alterações feitas em configurações similares no sistema podem afetar as configurações do monitor com caneta.
APAGAR	Configuração padrão para a borracha. Consulte apagar para obter mais informações sobre como utilizar a borracha.
TABLET PC	
• PAINEL DE ENTRADA DO TABLET PC	(Sistemas Tablet PCs e Windows que suportam o Painel de Entrada do Tablet PC.) Abre o painel de entrada do Tablet PC quando você pressiona um botão da caneta configurado com essa função.
• DIÁRIO	(Sistemas Windows 7, Vista e Tablet PC que têm o Microsoft Diário.) Abre o Microsoft Diário.
• DEFINIDO POR TABLET PC	(Sistemas Tablet PCs e Windows que suportam o Painel de Entrada do Tablet PC.) Configura a função do botão de acordo com as configurações encontradas no: • Windows 7 e Vista Paineis de controle CONFIGURAÇÕES DO TABLET PC e CANETA E DISPOSITIVOS DE ENTRADA. • WINDOWS XP TABLET EDITION Painel de controle Configurações da Mesa e da Caneta.
DESATIVADA	Desativa a função do botão.
APLICATIVO DEFINIDO	Informa somente o número do botão ao aplicativo. Destina-se a aplicativos, como os programas CAD, que oferecem suporte incorporado à mesa.
PADRÃO	Faz com que um botão reassuma suas configurações padrão.

USO E PERSONALIZAÇÃO DO MENU RADIAL

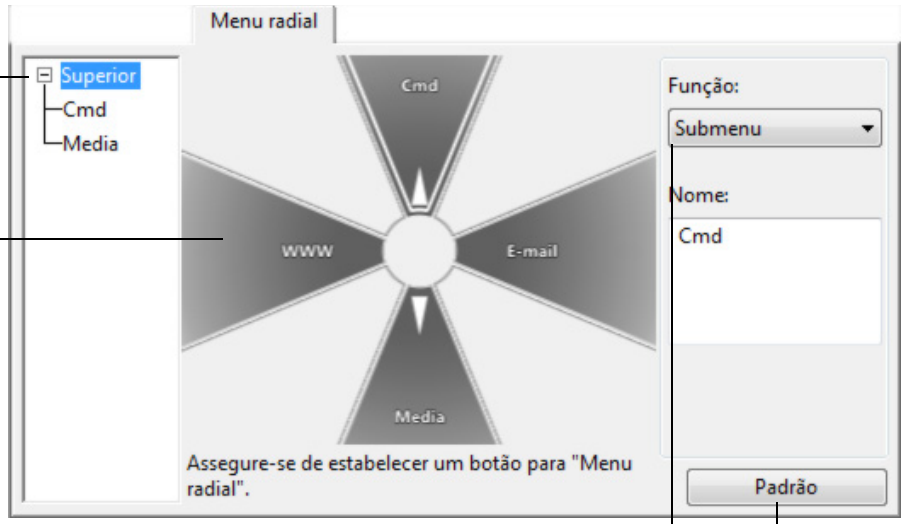
Para exibir o Menu radial, configure um botão da caneta para a função MENU RADIAL. Sempre que você pressionar esse botão, o Menu radial será exibido. O menu se estenderá sobre toda a área de trabalho.

- O Menu radial hierárquico aparece em formato circular. Cada nível do menu consiste em oito partes do controle que podem conter vários recursos e opções para escolher.
- Selecione uma opção disponível clicando nela no Menu radial.
- O menu fecha após sua seleção.
  Para fechar o Menu radial sem fazer uma seleção, clique no 'X' localizado no centro do menu ou em uma parte do controle que não possua nenhuma função atribuída a ela. Você pode também pressionar novamente o botão usado para exibir o menu.



Use a guia do MENU RADIAL para personalizar as funções disponíveis no Menu radial.

1. Selecione um menu ou submenu para personalizar.
2. Selecione uma parte do controle para a qual deseja personalizar as configurações.
3. Escolha as funções a serem executadas.



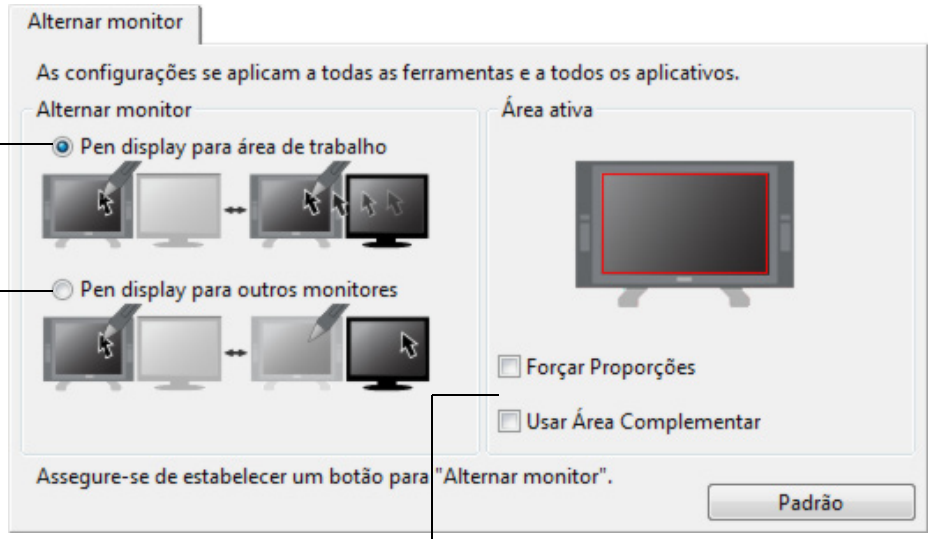
Restaura o layout do Menu radial atualmente exibido com seus valores padrão.

USO DE ALTERNAR MONITOR

ALTERNAR MONITOR só está disponível em sistemas de monitores múltiplos. Este recurso permite usar a caneta no monitor com caneta para navegar o cursor da tela por qualquer monitor no sistema. Após configurar um botão lateral da caneta com a função ALTERNAR MONITOR, você poderá pressionar esse botão para alternar o cursor da tela entre o monitor com caneta e outros monitores. Por exemplo, o produto pode ser usado como um monitor com caneta, em que o cursor da tela é posicionado na ponta da caneta, ou alternado para ser usado como uma mesa Wacom padrão, em que o cursor da tela pode ser movido por toda a área de trabalho ou por monitores adicionais.

Quando você abre o painel de controle da Mesa Wacom e o monitor com caneta é a mesa selecionada, a guia ALTERNAR MONITOR fica disponível caso o sistema tenha dois ou mais monitores. A guia ALTERNAR MONITOR permite definir como o mapeamento será aplicado a cada monitor alternado.

- Quando o MONITOR COM CANETA PARA ÁREA DE TRABALHO estiver selecionado e você pressionar um botão da caneta atribuído à função ALTERNAR MONITOR, o cursor da tela alternará do monitor com caneta para toda a área de trabalho do sistema. Caso pressione novamente o botão, o cursor de tela retornará para o monitor com caneta.
- Quando o MONITOR COM CANETA PARA OUTROS MONITORES estiver selecionado e você pressionar o botão da caneta, o cursor da tela será alternado do monitor com caneta para outro monitor com caneta ou monitor ativos. Se monitores adicionais forem conectados ao sistema, o cursor da tela alternará para cada tela por vez, até retornar ao monitor com caneta de onde a alternância começou.


Alternar monitor
As configurações se aplicam a todas as ferramentas e a todos os aplicativos.
Alternar monitor
Pen display para área de trabalho
Pen display para outros monitores
Área ativa
Forçar Proporções
Usar Área Complementar
Assegure-se de estabelecer um botão para "Alternar monitor".
Padrão

Importante: Se você estiver usando configurações específicas de aplicativos com ALTERNAR MONITOR certifique-se de que cada aplicativo personalizado na lista APLICATIVOS (incluindo TODOS OS OUTROS) tenha um botão da caneta atribuído a ALTERNAR MONITOR.

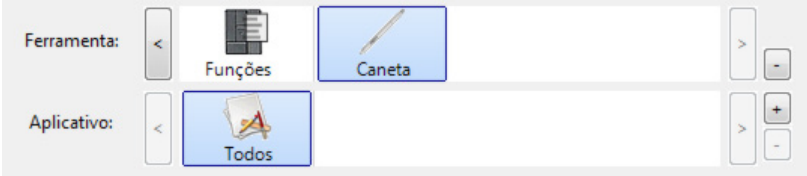
As opções de ÁREA ATIVA permitem determinar o tamanho da área onde a caneta funciona no monitor com caneta. Quando se faz uma seleção, o indicador vermelho pisca para ilustrar sua opção.

- FORÇAR PROPORÇÕES ajusta o tamanho da área ativa da mesa para manter as proporções verticais e horizontais corretas entre o monitor com caneta e toda a área de trabalho ou monitor recém-mapeado. Dependendo das configurações, algumas partes da área ativa da mesa talvez não sejam mais utilizáveis quando esta opção for selecionada.
- Se essa opção não estiver selecionada, a escala ou as proporções corretas não serão mantidas. Por exemplo, o desenho de um círculo no monitor com caneta pode criar uma elipse em uma tela do monitor mapeada.
- USAR ÁREA COMPLEMENTAR limita a área ativa da mesa a uma dimensão de 6 x 8 polegadas. Se FORÇAR PROPORÇÕES também estiver selecionado, a dimensão pode ser menor. Se não estiver selecionado, o máximo possível da área ativa da mesa será usado para o mapeamento entre a mesa e o monitor.

CONFIGURAÇÕES ESPECÍFICAS DE APLICATIVOS

Você pode personalizar a caneta para uso com um determinado aplicativo. Você pode, por exemplo, preferir uma configuração de pressão firme para a ponta da caneta em um aplicativo e uma configuração de pressão suave em outro. A lista APLICATIVO permite adicionar um aplicativo individual à lista e, em seguida, personalizar as configurações para esse aplicativo.

- Quando não tiverem sido criadas configurações específicas de aplicativos e a caneta da lista FERRAMENTA for selecionada, a lista APLICATIVO exibirá o ícone TODAS, que contém as configurações das ferramentas aplicáveis a todos os aplicativos. No exemplo abaixo, nenhuma configuração específica de aplicativo foi adicionada para a CANETA. Assim, o ícone TODAS é exibido e a CANETA terá as mesmas configurações em todos os aplicativos.



- Quando tiverem sido adicionadas configurações específicas de aplicativos à lista APLICATIVO, o ícone TODAS mudará para TODAS AS OUTRAS e um ícone de aplicativo será exibido para os aplicativos recém-adicionados.

No exemplo acima, as configurações específicas de aplicativos foram adicionadas para a CANETA. Se você selecionar o ícone TODAS AS OUTRAS e alterar as configurações da guia, as alterações serão aplicáveis à CANETA em todos os aplicativos exceto nos que foram adicionados à lista APLICATIVO. Se você selecionar um ícone do aplicativo e alterar as configurações da guia, as alterações serão aplicáveis à CANETA apenas durante o uso do aplicativo.

Ao criar configurações específicas de aplicativos, você também cria um grupo separado de configurações para a caneta e o aplicativo selecionados. Consulte as seções seguintes para obter detalhes adicionais:

Criação de uma configuração específica de aplicativo
Alteração das configurações específicas de aplicativos
Remoção de configurações específicas de aplicativos

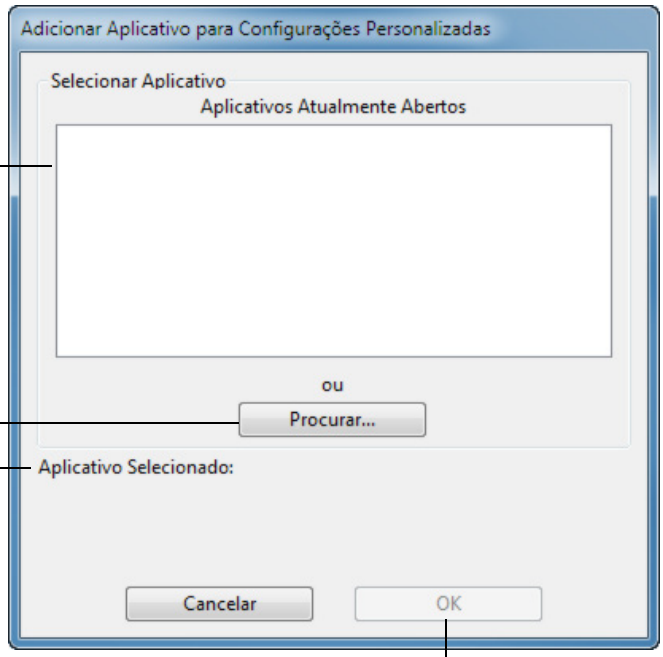
CRIAÇÃO DE UMA CONFIGURAÇÃO ESPECÍFICA DE APLICATIVO

Para criar uma configuração específica de aplicativo, primeiro escolha o monitor com caneta e a caneta para os quais deseja criar uma configuração específica de aplicativo. Depois clique no botão [+] da lista APLICATIVO para exibir a caixa de diálogo ADICIONAR APLICATIVO PARA CONFIGURAÇÕES PERSONALIZADAS.

Escolha um dos dois métodos para selecionar um aplicativo:

- Abra o aplicativo para o qual deseja criar configurações personalizadas e, em seguida, selecione o aplicativo na caixa APLICATIVOS ATUALMENTE ABERTOS.

- Use o comando PROCURAR para selecionar o arquivo executável de qualquer aplicativo instalado em seu computador.



A seleção será adicionada à caixa APLICATIVO SELECIONADO na qual o nome do aplicativo selecionado é exibido.

Clique em OK para concluir o processo.

Nota: Se dois programas tiverem o mesmo nome de arquivo executável, eles compartilharão as mesmas configurações personalizadas.

Após a adição de um aplicativo, o seu ícone aparecerá na lista APLICATIVO sempre que a caneta for selecionada na lista FERRAMENTA. Selecione o aplicativo e, em seguida, personalize as configurações da guia do painel de controle para a caneta e o aplicativo selecionado.

Após a criação de configurações específicas de aplicativos, os aplicativos que não foram personalizados dessa maneira usarão as configurações de FERRAMENTA de TODAS AS OUTRAS.

Dica: Primeiro personalize as configurações para um aplicativo. Quando se sentir seguro com o processo, você poderá criar mais configurações específicas de aplicativos.

ALTERAÇÃO DAS CONFIGURAÇÕES ESPECÍFICAS DE APLICATIVOS

Para alterar as configurações de caneta para um aplicativo específico, selecione CANETA e o aplicativo e, em seguida, personalize as configurações da guia.

REMOÇÃO DE CONFIGURAÇÕES ESPECÍFICAS DE APLICATIVOS

Para remover uma configuração específica de aplicativo:

1. Na lista FERRAMENTA, selecione CANETA. Depois, na lista APLICATIVO, selecione o aplicativo que deseja remover da lista.
2. Clique no botão [-] da lista APLICATIVO. Na caixa de diálogo que aparecer, clique em EXCLUIR para confirmar sua seleção. O aplicativo selecionado será removido da lista com todas as configurações personalizadas de caneta criadas para ela.

Dica: Para remover rapidamente todas as configurações específicas de aplicativos da caneta, remova CANETA da lista FERRAMENTA. Depois, coloque a caneta novamente no monitor com caneta. A CANETA será adicionada novamente à lista FERRAMENTA usando as configurações padrão.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

A maior parte do tempo, você trabalhará com perfeição no seu monitor com caneta. Mas se estiver tendo problemas, a Wacom recomenda os seguintes procedimentos:

1. Se o driver da Wacom não for carregado adequadamente, primeiro execute as ações recomendadas nas mensagens de erro que aparecerem na tela. Se isso não resolver o problema, consulte os procedimentos da seção de resolução de problemas deste capítulo.
2. Se o monitor com caneta não funcionar corretamente, consulte as seções de resolução de problemas nas páginas a seguir. Consulte também resolução de problemas de exibição ou resolução de problemas da mesa gráfica. O problema pode estar descrito lá e você poderá tentar a solução sugerida.
3. Abra o arquivo Leiame do monitor com caneta Wacom para obter as informações mais recentes. Consulte a página de perguntas frequentes (FAQs) no site da Wacom para sua região.
4. Se estiver com problemas de compatibilidade entre o monitor com caneta e um novo produto de hardware ou software, é recomendável fazer o download de um driver de software atualizado. Periodicamente, a Wacom atualiza o driver de software para manter compatibilidade com novos produtos. Consulte downloads de drivers.
5. Se você tentou as sugestões deste guia e não conseguiu resolver o problema, entre em contato com a Wacom para obter suporte técnico. Consulte as opções de suporte técnico e o arquivo Leiame para obter informações sobre o Suporte Técnico mais próximo de você.

Teste do monitor com caneta
Teste da caneta
Resolução de problemas de exibição
Resolução de problemas da mesa gráfica
Opções de Suporte técnico
Downloads de Drivers

TESTE DO MONITOR COM CANETA

1. Se o LED de energia do monitor com caneta não acender, verifique o seguinte:
   - Primeiro verifique se a luz do adaptador de energia está acesa. Se não estiver, verifique se o cabo de energia está devidamente conectado ao adaptador de energia e a uma tomada AC ativa.
   - Verifique se o cabo do adaptador de energia está bem conectado ao monitor com caneta e se a chave está ligada. O LED de energia acenderá na cor laranja ou azul sempre que o monitor com caneta estiver ligado.

Importante: Use somente um adaptador AC especificado para uso com o monitor com caneta. Outros adaptadores podem danificar o produto.

2. Se não houver exibição:
   - Verifique se o computador está ligado. O LED de energia acenderá na cor azul quando o sinal de vídeo correto for recebido. Ele acenderá na cor laranja se não houver sinal de vídeo ou se o computador estiver em um modo de economia de energia.
   - Verifique se o monitor com caneta está inserido em um conector DVI ou VGA ativo e se o botão DVI/VGA está na posição de vídeo correta.
   - Verifique se a placa de vídeo está instalada corretamente e se está funcionando. Se você tiver outro monitor compatível com sua placa de vídeo, poderá conectá-lo à placa para verificar se ela está funcionando corretamente.
3. Verifique se a parte da mesa do monitor com caneta e a caneta estão funcionando:
   - Pressione a ponta da caneta contra o monitor e verifique se o LED de status acende na cor azul.
   - Se o LED não acender, verifique se o cabo USB está conectado a uma porta USB ativa. Se o monitor com caneta estiver conectado a um hub USB, tente conectá-lo diretamente à porta USB do computador.
   - Verifique se a porta USB à qual você fazendo a conexão não está desativada. Talvez seja necessário verificar a configuração do BIOS do sistema para certificar-se de que o monitor com caneta está conectado a uma porta USB ativa.
   - O LED de status acenderá na cor azul quando o monitor com caneta for registrado como dispositivo USB e a ponta da caneta for pressionada contra o monitor.
4. Verifique a caneta. Se não for possível fazer uma seleção na tela do monitor usando a caneta:
   - Teste a caneta pressionando a ponta ou a borracha contra a superfície do monitor com caneta. O LED de status do monitor com caneta deverá acender na cor azul.
   - Agora, sem aplicar pressão à ponta da caneta, mantenha-a a uma distância máxima de 5 mm (0,2 pol.) da superfície do monitor com caneta e pressione o botão lateral. O LED de status deverá acender novamente na cor azul.
   - Se o LED de status não acender na cor azul nesses testes, verifique se você está usando uma caneta especificada para uso com seu produto.
   - Consulte teste da caneta para obter informações detalhadas.

Se os problemas persistirem, talvez a caneta ou o monitor com caneta esteja com defeito.

TESTE DA CANETA

Se a caneta não funcionar conforme esperado, é aconselhável verificar primeiro as funções atribuídas ou redefinir a caneta com suas condições padrão. Uma maneira rápida de redefinir a caneta com as configurações padrão é removê-la da lista FERRAMENTA clicando no botão [-] da lista. Após a caneta ter sido removida, coloque-a de volta na superfície da tela do monitor; ela será adicionada de novo à lista FERRAMENTA com suas configurações padrão.

Abra o painel de controle da Mesa Wacom e clique no botão SOBRE. Na caixa de diálogo que aparecer, clique no botão DIAGNOSTICAR... para abrir a caixa de diálogo DIAGNÓSTICO. A caixa de diálogo DIAGNÓSTICO exibe informações dinâmicas sobre o monitor com caneta e a caneta. Essas informações são usadas no teste do monitor com caneta e da caneta.

Se houver mais de uma unidade de monitor com caneta conectada ao sistema, selecione a que está sendo testada na coluna INFORMAÇÕES SOBRE A MESA.

NOTA: Quando você testar os botões da caneta, se um botão estiver definido como MENU RADIAL ou Abrir/Executar..., essa função ocorrerá quando o botão for pressionado. Nesse caso, talvez seja preciso alterar a função do botão antes de testar.

1. Observando a coluna INFORMAÇÕES SOBRE DISPOSITIVO INDICADOR aproxime a caneta cerca de 5 mm (0,2 pol.) da tela do monitor. Devem ser exibidos o valor de PROXIMIDADE, o NOME DO DISPOSITIVO e o TIPO DO DISPOSITIVO.
2. Mova a ferramenta pela superfície da tela do monitor com caneta. Os valores de Dados X e Y deverão ser alterados para refletir a posição da ferramenta.
3. Teste os botões da caneta. O LED de status do monitor com caneta deverá acender na cor azul sempre que você clicar com a ponta da caneta, pressionar o botão lateral ou a borracha da caneta contra a tela do monitor.
   - Pressione a superfície da tela do monitor com a ponta da caneta. O estado em BOTÕES e o valor em PRESSÃO deverão mudar. (A PRESSÃO deverá mudar de cerca de 0%, sem emprego de pressão, para aproximadamente 100%, quando se aplicar a pressão máxima.)
   - Em seguida, pressione o botão lateral sem pressionar a ponta contra a superfície da tela do monitor. O estado em BOTÕES deverá mudar. Siga esse procedimento para ambas as posições do DuoSwitch.

     Ponta = 1, DuoSwitch (posição inferior) = 2, DuoSwitch (posição superior) = 3, Borracha = 1

   - Pressione a borracha da caneta contra a tela do monitor. O estado em BOTÕES e o valor em PRESSÃO deverão mudar. (A PRESSÃO deverá mudar de cerca de 0%, sem emprego de pressão, para aproximadamente 100%, quando se aplicar a pressão máxima.)
4. Quando tiver terminado, clique no botão FECHAR para sair da caixa de diálogo.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS DE EXIBIÇÃO

Se tiver problemas referentes à parte de exibição do monitor com caneta, consulte as tabelas a seguir; o problema pode estar descrito aqui e você pode tentar a solução sugerida. Para obter mais informações sobre problemas relativos a cor, consulte a documentação fornecida com o sistema operacional ou com os aplicativos.

Problemas gerais de exibição
Problemas de VGA

PROBLEMAS GERAIS DE EXIBIÇÃO

Nada é exibido. O LED de energia está apagado.	Verifique se o cabo de alimentação AC está conectado e se a chave está ligada.
Nada é exibido. O LED de energia acende na cor azul.	Verifique os controles de contraste, brilho e iluminação de fundo. Ajuste conforme necessário. Ou então, abra o menu OSD e selecione a opção RESET (Redefinir).
O LED de energia acende na cor laranja. Aparece rapidamente na tela do monitor a mensagem 'não há sinal para entrar no modo de economia de energia'.	• O computador pode estar em um modo de gerenciamento de energia. Toque a ponta da caneta contra a tela do monitor, mova o mouse ou pressione botão do teclado. • Desligue o computador e o monitor com caneta. Verifique se os pinos do conector do cabo de vídeo estão tortos ou quebrados. Em seguida, conecte corretamente o cabo de vídeo e ligue o monitor com caneta e o computador. • Verifique se o botão DVI/VGA está definido corretamente. Reinicie o computador após alterar a posição do botão. • Verifique se a placa de vídeo está instalada corretamente.
Aparece rapidamente na tela do monitor uma mensagem informando 'cabo desconectado; vá para o modo de economia de energia'.	• Verifique se o computador está ligado. • Verifique se você está usando o cabo de vídeo fornecido com o monitor com caneta. • Verifique se o cabo de vídeo está totalmente conectado. • Desligue o computador e o monitor com caneta. Verifique se os pinos do conector do cabo de vídeo ou do adaptador de vídeo (se houver) estão tortos ou quebrados. Em seguida, conecte corretamente o cabo de vídeo e os adaptadores necessários.

Aparece rapidamente na tela do monitor uma mensagem com a informação ‘fora do alcance operacional’.	• A frequência do sinal de entrada está definida incorretamente ou não é compatível com o monitor com caneta. Defina a taxa de atualização com uma frequência vertical compatível com o monitor com caneta. Se o driver da placa de vídeo suportar ajuste da frequência horizontal, certifique-se de essa opção esteja definida com um valor compatível. Consulte as especificações do produto para obter detalhes sobre faixa de frequência. Em sistemas com um único monitor, será necessário conectar outro monitor para alterar a taxa de atualização. • A taxa de resolução ou de atualização está com uma definição muito alta. Consulte as especificações do produto para obter detalhes sobre a resolução máxima (nativa), a taxa de atualização e outros tamanhos de resolução que podem ser usados com o monitor com caneta. • Defina as propriedades do monitor para detectarem monitores do Plug and Play.
Aparece rapidamente na tela do monitor a mensagem ‘definir intervalo de atualização’.	Defina a taxa de atualização com uma frequência vertical compatível com o monitor com caneta. Consulte as especificações do produto para obter detalhes sobre faixa de frequência.
A imagem aparece várias vezes no monitor.	Não estenda o cabo de vídeo nem use um conversor de entrada.
Quando uma imagem estática é exibida por muito tempo, uma imagem residual poderá ser exibida por alguns instantes.	Use um protetor de tela ou outro recurso de gerenciamento de energia.
A qualidade das cores é imprecisa.	• Abra o menu OSD e selecione a opção RESET (Redefinir). • Certifique-se de que o perfil de cor esteja instalado e selecionado como o perfil a ser usado com seu sistema operacional e seus aplicativos. (Alguns modelos podem não incluir um perfil de cor.) • As alterações na definição de contraste devem ser feitas em pequenos incrementos, pois as alterações de contrastem afetam a precisão das cores.
A cor branca não é exibida como branco.	• Certifique-se de que o perfil de cor esteja instalado e selecionado como o perfil a ser usado com seu sistema operacional e seus aplicativos. (Alguns modelos podem não incluir um perfil de cor.) • Verifique se o monitor está operando com as configurações padrão de fábrica. Se isso não for suficiente, ajuste as cores conforme necessário. Para obter detalhes sobre gerenciamento de cores, consulte a documentação do sistema operacional e dos aplicativos. • Verifique se o cabo de vídeo e o conector estão totalmente conectados.

PROBLEMAS DE VGA

O monitor apresenta ondulações ou tremulações.	• Abra o menu OSD e selecione a opção AUTO ADJUST (Ajuste Automático). Em seguida, se necessário, ajuste manualmente o pitch e a fase. • Verifique se o adaptador ou a placa de vídeo atende às especificações do monitor com caneta. • Ajuste a taxa de atualização no painel de controle de propriedades de vídeo.
A imagem não está nítida. Texto ou outras partes da tela aparecem embaçados.	• Configure a placa de vídeo com a resolução máxima (nativa) que pode ser usada com o monitor com caneta. Consulte especificações do produto para obter detalhes. • Desligue o monitor com caneta e ligue- novamente. • Abra o menu OSD e selecione a opção AUTO ADJUST (Ajuste Automático). Se necessário, ajuste manualmente as configurações de brilho, pitch e fase.
A exibição e a tela LCD não estão alinhadas. O tamanho da exibição não está correto.	• Abra o menu OSD e selecione a opção AUTO ADJUST (Ajuste Automático). • Conforme necessário, ajuste o pitch, a fase e as posições horizontal e vertical. Observe que algumas placas de vídeo talvez não apresentem o tamanho correto de exibição.
A exibição apresenta ondulações ou padrão moiré. A cor da exibição não é uniforme.	• Abra o menu OSD e selecione a opção AUTO ADJUST (Ajuste Automático). Se isso não resolver o problema, selecione a opção RESET (Redefinir) para retornar o monitor às configurações de fábrica. • Conforme necessário, ajuste o pitch e a fase.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS DA MESA GRÁFICA

Se tiver problemas com a parte da mesa do monitor com caneta, consulte as tabelas a seguir. O problema pode estar descrito aqui e você pode tentar a solução sugerida. Consulte o arquivo Leiame do monitor com caneta para obter as informações mais recentes.

Para obter outras informações, visite o site da Wacom em http://www.wacom.com/productsupport.

PROBLEMAS GERAIS

Não há nenhuma porta USB disponível no computador.	Verifique se existe uma porta USB disponível em um hub USB. Caso não exista, será preciso adicionar um hub USB ou cartão USB.
Um dispositivo USB conectado a uma das portas USB do monitor com caneta não está funcionando.	1. Verifique se o monitor com caneta está conectado corretamente a uma porta USB em funcionamento no computador. 2. Em seguida, certifique-se de que o monitor com caneta esteja ligado e o LED de energia acenda na cor azul. A unidade contém um hub USB alimentado, e as portas USB integradas não funcionarão se não houver energia. 3. Se o dispositivo USB não funcionar, tente conectá-lo a uma porta USB diretamente no computador. 4. Se o dispositivo USB continuar não funcionando corretamente, entre em contato com o fabricante.
O LED de energia do monitor com caneta está desligado.	Certifique-se de que o monitor com caneta esteja conectado à alimentação. Verifique se o adaptador de energia AC está conectado ao monitor com caneta e a uma tomada elétrica ativa. Use somente um adaptador de energia especificado para uso com o monitor com caneta; outros adaptadores podem danificar o produto.
A caneta funciona somente no modo mouse e não desenha nem escreve com sensibilidade à pressão.	O software do driver para a parte da mesa do monitor com caneta não foi instalado ou carregado corretamente. Verifique se o software do driver está instalado e funcionando. Instale o software do driver de acordo com as instruções da seção instalação deste manual.
A caneta não desenha nem escreve com sensibilidade à pressão.	Alguns aplicativos requerem que os recursos de pressão estejam ativos para que a caneta responda como uma ferramenta sensível à pressão. Verifique também se o seu aplicativo suporta sensibilidade à pressão.
Dificuldade para clicar.	Abra o painel de controle da Mesa Wacom e clique na guia CANETA. Tente utilizar uma menor SENSIBILIDADE DA PONTA.
A caneta seleciona tudo ou não para de desenhar.	Abra o painel de controle da Mesa Wacom e clique na guia CANETA. Mova o controle deslizante SENSIBILIDADE À PONTA em direção a FIRME ou selecione o botão DETALHES... e aumente o valor configurado de CLIQUE EM THRESHOLD (LIMIAR). Se isso não ajudar, consulte teste da caneta.

Dificuldade para efetuar dois cliques.	É preciso tocar a tela do monitor rapidamente duas vezes no mesmo local da área ativa do monitor com caneta. A Wacom recomenda a utilização do botão lateral para o clique duplo. Abra o painel de controle da Mesa Wacom e clique na guia CANETA. Experimente aumentar a DISTÂNCIA DO CLIQUE DUPLO DA PONTA ou usar uma menor SENSIBILIDADE À PONTA. Windows: Experimente configurar o sistema para iniciar programas com um único clique. Consulte clicar.
A borracha seleciona tudo ou não para de apagar.	Abra o painel de controle da Mesa Wacom e vá à guia BORRACHA. Mova o controle deslizante SENSIBILIDADE DA BORRACHA em direção a FIRME ou selecione o botão DETALHES... e aumente o valor configurado de CLIQUE EM THRESHOLD (LIMIAR). Se isso não ajudar, consulte teste da caneta.
Você nota um atraso na tela no início dos traços com caneta ou de pintura.	Abra o painel de controle da Mesa Wacom e clique na guia CANETA. Experimente diminuir a DISTÂNCIA DO CLIQUE DUPLO DA PONTA. Se isso não funcionar, mova o controle deslizante DISTÂNCIA DO CLIQUE DUPLO DA PONTA até a posição DESATIVADO para desativar a assistência de clique duplo.
Pressione a caneta com firmeza quando clicar ou escrever.	Abra o painel de controle da Mesa Wacom e clique na guia CANETA. Mova o controle deslizante SENSIBILIDADE À PONTA em direção a SUAVE ou selecione o botão DETALHES... e diminua as configurações SENSIBILIDADE e CLIQUE EM THRESHOLD (LIMIAR).
A ponta da caneta não funciona.	Certifique-se de que está usando a caneta fornecida originalmente com o monitor com caneta. Outras canetas podem não funcionar apropriadamente no monitor com caneta. Verifique a guia CANETA no painel de controle e certifique-se de que a função CLICAR esteja atribuída à ponta da caneta. Verifique se o LED de status acende na cor azul quando a ponta é pressionada. Se o LED não acender, verifique se o cabo USB está conectado a uma porta ativa do computador a um hub USB. Se ainda assim o LED não acender, talvez o hardware esteja com defeito (consulte resolução de problemas).
A ponta da caneta e o cursor da tela não estão devidamente alinhados.	Abra o painel de controle da Mesa Wacom e selecione a guia CALIBRAR. Continue com a como calibrar o monitor com caneta.
A alteração das configurações de função para a caneta não tem efeito.	Altere as configurações da caneta e do aplicativo que você está utilizando. Consulte configurações específicas de aplicativos.

O botão lateral da caneta não funciona.	Certifique-se de que está usando a caneta fornecida originalmente com o monitor com caneta. Outras canetas podem não funcionar apropriadamente no monitor com caneta. Certifique-se de pressionar o botão lateral quando a ponta da caneta estiver a 5 mm (0,2 pol.) da área ativa do monitor com caneta. Faça isso sem pressionar a ponta da caneta. No painel de controle da Mesa Wacom, verifique se o botão lateral está definido com a função apropriada para o aplicativo e a ferramenta que estiver utilizando. Verifique também o MODO DO BOTÃO LATERAL. Se CLICAR E TOCAR estiver selecionado, pressione primeiramente o botão lateral e, em seguida, encoste a ponta da caneta na superfície da tela do monitor com caneta para executar uma função de clique. Certifique-se de que o LED de status acenda na cor azul ao pressionar o botão lateral. Se não acender, verifique se o cabo USB está conectado a uma porta USB ativa do computador ou em um hub USB; o LED não acenderá se o cabo USB não estiver conectado a uma porta ativa. Se o LED não acender, talvez o hardware esteja com defeito (consulte resolução de problemas).
O cursor da tela se move, mas não salta para o local da ponta da caneta quando ela é posicionada sobre a tela do monitor, e não segue a ponta da caneta quando ela se move pelo monitor.	Verifique se o driver Wacom foi carregado corretamente abrindo o painel de controle da Mesa Wacom. Se o driver não for carregado, você verá uma mensagem de erro. Se uma mensagem de erro for exibia, reinicie o computador. Se o problema persistir, consulte as instruções de instalação e reinstale o software do driver Wacom. (Para Macintosh, você deverá reiniciar o computador após instalar o driver Wacom para o funcionamento adequado.) Se você tiver personalizado o botão lateral da caneta para alternar entre os modos caneta e mouse, certifique-se de que o monitor com caneta esteja operando no modo caneta.
Ao usar o monitor com caneta em um sistema de monitores múltiplos, você não consegue usar a ponta da caneta para controlar o(s) outro(s) monitore(s).	Defina o botão da caneta como ALTERNAR MONITOR e pressione esse botão para que o controle da caneta alterne entre o monitor com caneta e os outros monitores. Você também pode usar a caneta para controlar os outros monitores no modo mouse. Para usar o modo mouse, primeiro configure uma função do botão lateral da caneta como ALTERNAR MODO... Em seguida, use o botão para alternar entre os modos caneta e mouse.
A linha que você está desenhando não corresponde ao local do cursor da tela.	Para o funcionamento adequado, alguns aplicativos exigem que a caneta esteja configurada como modo caneta. Certifique-se de que caneta não tenha alternado para o modo mouse. Se a caneta estiver configurada como modo caneta e o problema persistir, talvez um arquivo de preferências esteja danificado. Siga as instruções da seção de resolução de problemas do Windows ou Macintosh para criar um novo arquivo de preferências.

O computador não entra no modo de dormir.	Enquanto você não estiver usando a caneta, remova-a da superfície do monitor com caneta. Caso contrário, ela continuará a enviar dados, mantendo o computador em funcionamento normal.
O cursor da tela volta para a posição anterior quando o mouse comum ou trackball é utilizado.	Quando a caneta não estiver em uso, coloque-a no compartimento para armazenamento ou em um local próximo ao monitor com caneta. Não coloque-a sobre o monitor. Se a caneta for deixada sobre o monitor, poderá interferir no posicionamento do cursor da tela quando outros dispositivos de entrada forem usados.
O cursor da tela move-se de forma irregular ou salta de um lado para o outro na tela do monitor quando outra mesa está conectada ao computador.	A parte da mesa do monitor com caneta emite ondas eletromagnéticas em uma determinada frequência. Se outra mesa estiver muito próxima da unidade, poderá interferir no posicionamento do cursor da tela. Se isso ocorrer, afaste a mesa do monitor com caneta.

PROBLEMAS ESPECÍFICOS DO WINDOWS

Você suspeita que as preferências do monitor com caneta estejam corrompidas ou deseja ter certeza de que todas as configurações são aquelas padrão de fábrica.	Use o Utilitário do Arquivo de Preferências da Mesa Wacom para trabalhar com as suas preferências. Feche todos os aplicativos abertos. Clique no ícone INICIAR e selecione TODOS OS PROGRAMAS. Em seguida, selecione MESA WACOM e UTILITÁRIO DO ARQUIVO DE PREFERÊNCIAS DA MESA WACOM. • É aconselhável fazer primeiro um backup de suas preferências da mesa. Na caixa de diálogo UTILITÁRIO DO ARQUIVO DE PREFERÊNCIAS DA MESA, clique em BACKUP... e siga as instruções na tela. • Em seguida, exclua as preferências da mesa da seguinte maneira: Único usuário. Na caixa de diálogo UTILITÁRIO DO ARQUIVO DE PREFERÊNCIAS DA MESA, clique no botão REMOVER em MINHAS PREFERÊNCIAS para excluir as preferências do usuário atual. Diversos usuários. Clique no botão REMOVER em TODAS AS PREFERÊNCIAS DOS USUÁRIOS para excluir preferências de diversos usuários. Observe que são necessários direitos de administrador para excluir as preferências de todos os usuários. Reinicie todos os aplicativos abertos na mesa que possam estar em execução. Você poderá restaurar rapidamente as preferências da mesa caso tenha feito um backup, clicando em RESTAURAR… em MINHAS PREFERÊNCIAS.
Após a alteração das configurações das mãos direita e esquerda no painel de controle do mouse do computador, a ponta da caneta não funciona corretamente.	Reinicie o Windows para que as configurações das ferramentas Wacom sejam reconhecidas corretamente.

PROBLEMAS ESPECÍFICOS DO MACINTOSH

Na inicialização, é exibida uma caixa de diálogo que informa que o driver não foi carregado ou as preferências do monitor com caneta ainda não foram criadas.	A parte da mesa do monitor com caneta não foi detectada na inicialização. Verifique se o cabo USB está bem conectado a uma porta USB ativa no computador ou a um hub USB. Certifique-se de que o LED de energia do monitor com caneta esteja aceso. Se isso não corrigir o problema resolução de problemas. No menu IR, selecione a pasta UTILITÁRIOS e inicie VISÃO DO SISTEMA. Selecione USB na seção HARDWARE da lista CONTEÚDO. Um modelo de monitor com caneta USB Wacom deve aparecer na lista. Caso não apareça, verifique a conexão do cabo USB do monitor com caneta ou tente conectá-lo a outra porta USB. Se isso não ajudar, entre em contato com a Wacom para obter suporte técnico. Consulte opções de suporte técnico.
Você suspeita que as preferências do monitor com caneta estejam corrompidas ou deseja ter certeza de que todas as configurações são aquelas padrão de fábrica.	Use o Utilitário da Mesa Wacom para trabalhar com suas preferências. Feche todos os aplicativos abertos. Abra a pasta APLICATIVOS principal. Em seguida, abra a pasta MESA WACOM e execute o UTILITÁRIO DA MESA WACOM. • É aconselhável fazer primeiro um backup de suas preferências da mesa. Na caixa de diálogo UTILITÁRIO DA MESA WACOM, selecione USUÁRIO ATUAL ou TODOS OS USUÁRIOS. Clique em BACKUP... e siga as instruções. • Em seguida, exclua as preferências da mesa da seguinte maneira: Único usuário. Quando o utilitário iniciar, clique no botão USUÁRIO ATUAL e clique no botão REMOVER. Faça logout e depois volte a fazer login. Quando for carregado, o driver do monitor com caneta criará um novo arquivo de preferências com as configurações padrão de fábrica. Diversos usuários. Quando o utilitário iniciar, selecione TODOS OS USUÁRIOS e clique no botão REMOVER. Faça logout e depois volte a fazer login. Quando for carregado, o driver do monitor com caneta gerará novos arquivos de preferências com as configurações padrão de fábrica. Você poderá restaurar rapidamente as preferências da mesa caso tenha feito um backup para o USUÁRIO ATUAL ou para TODOS OS USUÁRIOS, clicando em RESTAURAR… no utilitário. Nota: Não remova manualmente o arquivo WACOM TABLET.PREFPANE da pasta principal LIBRARY PREFERENCEPANES. Esse arquivo só deve ser removido quando se desinstala o driver do software Wacom e somente quando o UTILITÁRIO DA MESA WACOM é usado. Recalibre o monitor com caneta.

O Ink não funciona corretamente com o monitor com caneta.

Pode existir um problema nas preferências do Ink. Remova os arquivos de preferências danificados da seguinte maneira: Eles serão recriados quando você ativar o reconhecimento de manuscritos.

1. Abra o painel PREFERÊNCIAS DO SISTEMA, escolha MOSTRAR TUDO e selecione TINTA. Em seguida, desative o reconhecimento de manuscritos.
2. No menu IR, escolha INÍCIO. Abra as pastas BIBLIOTECA e PREFERENCES. Remova as seguintes preferências:
   - COM.APPLE.INK.FRAMEWORK.PLIST
   - COM.APPLE.INK.INKPAD.PLIST
   - COM.APPLE.INK.INKPAD.SKETCH
3. Volte a PREFERÊNCIAS DO SISTEMA e INK e ative o reconhecimento de manuscritos.
4. Teste a função Ink usando o monitor com caneta e a caneta Wacom.

Se esse procedimento não resolver o problema com o Ink, contate o suporte da Apple para obter assistência. A Wacom não é a fabricante do software Ink e temos limites em nossa capacidade de dar suporte a aplicativos de terceiros.

OPÇÕES DE SUPORTE TÉCNICO

Se tiver problemas com o monitor com caneta, leia primeiro a seção de instalação apropriada deste guia para verificar se a unidade está instalada corretamente. Depois consulte os procedimentos em resolução de problemas.

Se não conseguir encontrar a resposta neste guia, obtenha informações atualizadas sobre o problema no arquivo Leiame específico da sua plataforma (localizado no CD de Instalação). Consulte a página de perguntas frequentes (FAQs) no site da Wacom para sua região.

Se tiver uma conexão com a Internet, faça o download dos drivers de software mais recentes no site da Wacom de sua região. Consulte downloads de drivers.

Se achar que o produto Wacom não está funcionando corretamente, entre em contato com a equipe de suporte da Wacom que atende à região onde você adquiriu o produto. Para obter informações de contato, consulte o arquivo Leiame do monitor com caneta Wacom, no CD de Instalação.

Quando ligar, você deverá estar em frente ao computador com as seguintes informações à mão:

- Este manual.
- Número de série do monitor com caneta. (Consulte o rótulo na parte traseira da unidade.)
- Número de versão do driver. (Consulte o CD de Instalação ou clique no botão SOBRE do painel de controle da Mesa Wacom.)
- A marca e o modelo do computador e a versão do sistema operacional.
- A marca, o modelo e o tipo de conexão da placa de vídeo.
- A lista de dispositivos periféricos conectados ao computador.
- O aplicativo de software e a versão que você estava usando quando o problema ocorreu.
- A redação exata das mensagens de erro exibidas na tela.
- O que aconteceu e o que você estava fazendo no momento.
- Como você tentou resolver o problema.

DOWNLOADS DE DRIVERS

Periodicamente, a Wacom atualiza o driver do software para a parte da mesa do monitor com caneta para manter compatibilidade com novos produtos. Se tiver problemas de compatibilidade entre o monitor com caneta e um novo produto de hardware ou de software, talvez seja útil fazer o download de um novo driver de software Wacom (se disponível) da Internet.

EUA, Canadá, América do Sul e Central

Worldwide Web:	http://www.wacom.com/productsupport	Atualizações de software

Europa, Oriente Médio e África

Worldwide Web:	http://www.wacom.eu/downloads	Atualizações de software

Japão

Worldwide Web:	http://tablet.wacom.co.jp/download	Atualizações de software (japonês)

Pacifico da Ásia (inglês)

Worldwide Web:	http://www.wacom-asia.com	Atualizações de software (inglês)

China

Worldwide Web:	http://www.wacom.com.cn	Atualizações de software (chinês simplificado)

Coreia

Worldwide Web:	http://www.wacomkorea.com	Atualizações de software (coreano)

Taiwan

Worldwide Web:	http://www.wacom.com.tw	Atualizações de software (chinês tradicional)

APÊNDICE

Esta seção contém dicas sobre os cuidados com o monitor com caneta, instruções sobre como desinstalar o software, a licença, a garantia, etc.

Cuidados com o monitor com caneta
Troca da ponta da caneta
Montagem ou suporte alternativo
Desinstalação do monitor com caneta
Gerenciamento de preferências
Instalação de várias mesas gráficas
Recursos da caneta e da tinta digital no Windows
Sobre o Painel de Entrada do Tablet PC para Windows
Especificações do produto
Informações do produto
Encomenda de peças e acessórios
Peças e acessórios disponíveis
Interferência de rádio e televisão
Precauções
Garantia (mundial, exceto para Europa, África e Oriente Médio)
Condições de garantia da licença (Europa, África e Oriente Médio)

CUIDADOS COM O MONITOR COM CANETA

Mantenha limpas a caneta e a superfície da tela LCD. Poeira e partículas de sujeira podem se prender à caneta e causar desgaste excessivo à superfície da tela do monitor. A limpeza frequente ajudará a prolongar a vida útil da superfície da tela LCD e da caneta.

Mantenha o monitor com caneta e a caneta em local limpo e seco, evitando temperaturas muito altas ou baixas demais. Recomenda-se a temperatura ambiente. O monitor com caneta e a caneta não devem ser separados. A desmontagem do produto cancelará a garantia.

Importante: Tome cuidado para não derramar líquidos sobre o monitor com caneta ou sobre a caneta. Em especial, tenha cuidado para não molhar o monitor, os botões ou a ponta da caneta, pois eles contêm peças eletrônicas sensíveis, que se danificam em contato com líquidos.

Para limpar a carcaça do monitor com caneta ou a caneta, use um pano úmido e macio; você também pode umedecer o pano com um sabão muito suave diluído em água. Não use solvente de tinta, benzina, álcool ou outros solventes para limpar a carcaça da unidade ou a caneta.

Para limpar a tela do monitor, use um pano antiestático ou um pano ligeiramente úmido. Ao limpar, pressione muito levemente a tela do monitor e não molhe a superfície. Não use detergente para limpar a tela do monitor; isso pode danificá-la. Observe que esse tipo de dano não é coberto pela garantia do fabricante.

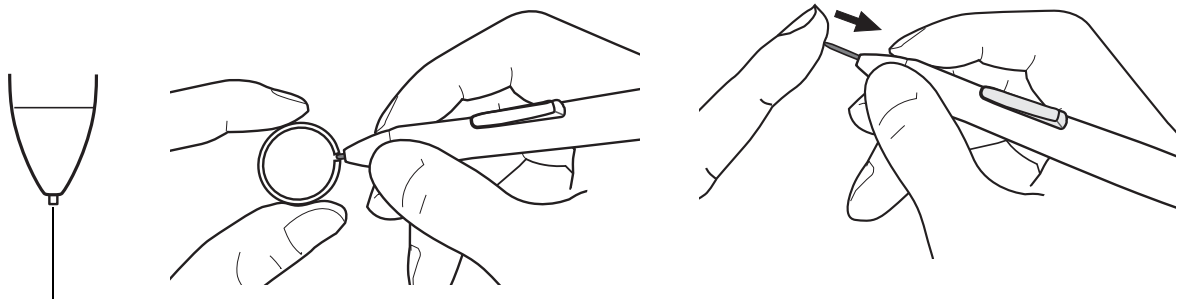
TROCA DA PONTA DA CANETA

A ponta da caneta se desgastará normalmente com o uso. Pressão excessiva causará desgaste mais cedo. Se o monitor com caneta apresentar uma superfície revestida, uma ponta desgastada poderá causar danos. Para evitar este problema, é recomendável a troca periódica da ponta.

Quando a ponta estiver muito pequena ou arranhando, troque-a por outra do conjunto de pontas extras que acompanha a caneta.

Segure firmemente a ponta antiga com a ferramenta de remoção de ponta Wacom, um par de pinças, um alicate de ponta ou instrumento similar e arranque-a de uma só vez da caneta.

Coloque a extremidade da ponta nova dentro do cilindro da caneta. Empurre a ponta com firmeza até o fim. A ponta nova deslizará até a posição correta.



Substitua a ponta da caneta quando ficar muito pequena ou com menos de 1 mm (0,04 pol.).

⚠ Aviso

Risco de choque. Tome cuidado para não deixar que crianças engulam a ponta da caneta ou o botão lateral. A ponta da caneta ou o botão lateral podem ser removidos acidentalmente se forem mordidos.

Importante: Quando não estiver usando a caneta, coloque-a no compartimento para armazenamento ou a apoie horizontalmente na superfície da escrivaninha. Tome cuidado para não danificar a ponta da caneta ao inserir ou remover a caneta do compartimento de armazenamento. Para manter a sensibilidade da caneta, guarde-a em um local onde ela não se apoie sobre a ponta.

MONTAGEM OU SUPORTE ALTERNATIVO

Se você estiver usando o monitor com caneta em uma instalação que exija o uso de uma plataforma de montagem alternativa, poderá remover o suporte ajustável da unidade e montar o monitor com caneta em qualquer braço ou suporte de montagem em conformidade com o padrão VESA.

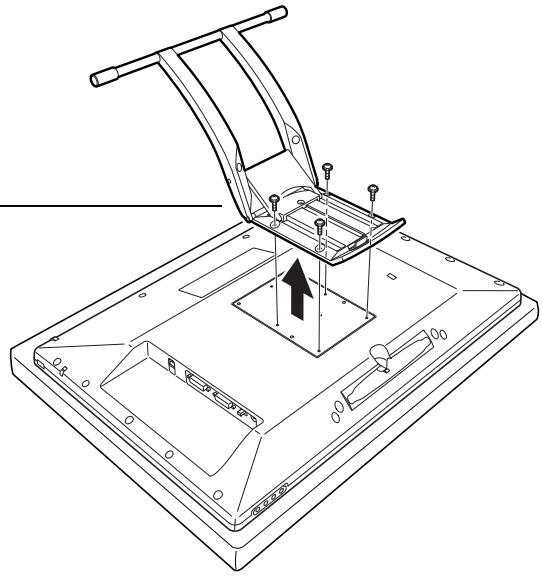
Para o modelo DTU-2231, o braço ou suporte de montagem deve estar em conformidade com o padrão VESA 100 mm.

Para o modelo DTU-1631, o braço ou suporte de montagem deve estar em conformidade com o padrão VESA 75 mm.

São necessários parafusos de montagem com 4 mm de largura e 0,7 mm de passo (M4 regular), com profundidade de folga de 15 mm. Um profundidade de folga acima de 15 mm danificará os componentes internos do monitor com caneta.

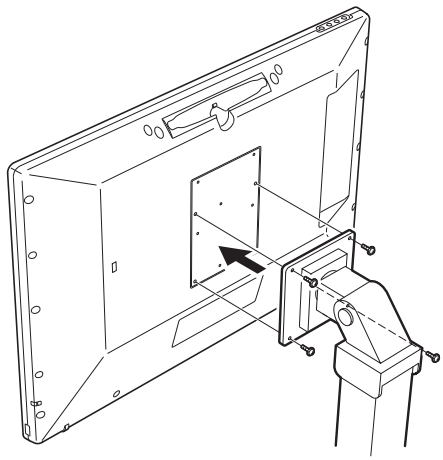
Para remover o suporte ajustável e conectar o monitor com caneta em outra plataforma de montagem:

1. Desligue o computador e o monitor com caneta. Em seguida, desconecte todos os cabos entre a unidade e o computador.
2. Proteja a superfície da tela do monitor colocando um pano macio sobre uma mesa nivelada e o lado da tela do monitor com caneta voltado para baixo, sobre o pano.
3. Retire os quatro parafusos e o suporte ajustável do corpo da unidade.
4. Usando os parafusos apropriados à sua plataforma de montagem, fixe firmemente o monitor com caneta na plataforma de montagem alternativa.
5. Consulte as instruções de instalação e reconecte os cabos.



⚠ Cuidado

Ao conectar o monitor com caneta a uma plataforma de montagem alternativa, siga todas as instruções da documentação fornecida pelo fabricante da plataforma. Caso seja instalada incorretamente, a unidade poderá cair, resultando em danos à unidade ou em ferimentos.



DESINSTALAÇÃO DO MONITOR COM CANETA

Siga o procedimento apropriado abaixo para remover o software do driver Wacom e o monitor com caneta do sistema.

Importante: Quando você remover o software do driver Wacom do sistema, o monitor com caneta Wacom não terá mais todas as funções de mesa operantes, mas continuará funcionando como um mouse.

Windows:

1. Clique no botão INICIAR do Windows e abra o PAINEL DE CONTROLE.
2. Na janela PAINEL DE CONTROLE do
   - Windows 7 e Vista: clique em DESINSTALAR UM PROGRAMA. Na caixa de diálogo exibida, escolha MESA WACOM e clique no botão DESINSTALAR.
   - Windows XP ou XP x64: selecione ADICIONAR OU REMOVER PROGRAMAS. Na janela ADICIONAR OU REMOVER PROGRAMAS, escolha MESA WACOM e clique no botão REMOVER.
3. Siga as instruções para remover o driver do software. (Se solicitado, digite o nome de login de administrador e a senha.)
4. Após remover o driver, desligue o sistema, o computador e o monitor com caneta. Quando o computador e o monitor com caneta estiverem desligados, desconecte o monitor com caneta do computador.

Macintosh:

1. No menu IR menu, escolha APLICATIVOS e abra a pasta MESA WACOM.
2. Clique duas vezes no ícone do UTILITÁRIO DA MESA WACOM e selecione o botão SOFTWARE DA MESA: REMOVER. Digite seu nome de login de administrador e senha.
3. Depois de a remoção estar concluída, clique em OK.
4. Desligue o computador e o monitor com caneta. Quando o computador e o monitor com caneta estiverem desligados, desconecte o monitor com caneta do computador.

GERENCIAMENTO DE PREFERÊNCIAS

Use o utilitário de preferências da mesa Wacom para gerenciar as preferências do monitor com caneta para um único usuário ou diversos.

No Windows, primeiro feche todos os aplicativos abertos. Em seguida, abra o utilitário clicando no ícone INICIAR e selecionando TODOS OS PROGRAMAS. Selecione MESA WACOM e UTILITÁRIO DO ARQUIVO DE PREFERÊNCIAS DA MESA WACOM.

- Para remover as preferências do usuário atual, clique no botão REMOVER em MINHAS PREFERÊNCIAS.
- Para excluir as preferências de diversos usuários, clique no botão REMOVER em TODAS AS PREFERÊNCIAS DOS USUÁRIOS. São necessários direitos de administrador para excluir as preferências de todos os usuários. Reinicie todos os aplicativos abertos na mesa que possam estar em execução.
- Para fazer backup das suas preferências, clique no botão BACKUP... em MINHAS PREFERÊNCIAS.
- Para restaurar as preferências armazenadas no backup, clique no botão RESTAURAR... em MINHAS PREFERÊNCIAS.

Caso sejam exibidas instruções, siga-as atentamente.

No Macintosh, abra a pasta principal APLICATIVOS. Em seguida, abra a pasta MESA WACOM e execute o UTILITÁRIO DA MESA WACOM.

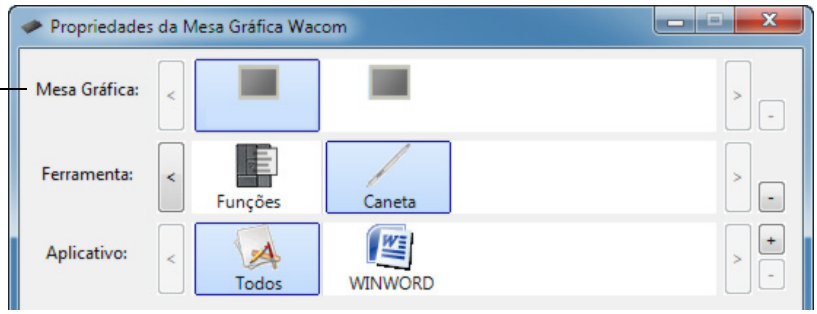
- Para remover as preferências, selecione USUÁRIO ATUAL ou TODOS OS USUÁRIOS. Em seguida, clique no botão REMOVER. Faça logout e depois volte a fazer login. Quando for carregado, o driver do software criará um novo arquivo de preferências com as configurações padrão de fábrica.
- Para fazer backup das suas preferências, selecione USUÁRIO ATUAL ou TODOS OS USUÁRIOS. Em seguida, clique no botão BACKUP....
- Para restaurar as preferências armazenadas no backup, selecione USUÁRIO ATUAL ou TODOS OS USUÁRIOS.
  Em seguida, clique no botão RESTAURAR....

Caso sejam exibidas instruções, siga-as atentamente.

INSTALAÇÃO DE VÁRIAS MESAS GRÁFICAS

A lista MESA exibe um ícone para cada monitor com caneta ou mesa detectada no sistema e permite selecionar o monitor com caneta ou a mesa à qual deseja aplicar as alterações.

Selecione o ícone do monitor com caneta ou da mesa para a qual você deseja criar configurações personalizadas da caneta e dos aplicativos.



- O painel de controle só será iniciado se um monitor com caneta ou uma mesa suportada for conectada ao computador.
- Só é possível exibir ou alterar as configurações do monitor com caneta ou mesa conectada.

Para adicionar um novo monitor com caneta ou uma mesa, conecte-a ao computador. Para produtos USB, o sistema procura portas USB. Quando o novo monitor com caneta ou a nova mesa for localizada, a inicialização será imediata.

Importante: Ao instalar monitores com caneta ou mesas gráficas adicionais em sistemas Windows, observe que a função borracha talvez não funcione em alguns aplicativos. Essa função funcionará corretamente se você usar a primeira unidade adicionada ao painel de controle.

Para remover uma das diversas mesas gráficas do driver, no painel de controle da Mesa Wacom, selecione o ícone do monitor com caneta ou da mesa a ser excluída e clique no botão [-] ao lado da lista MESA.

- Só será possível excluir o monitor com caneta ou a mesa da lista do painel de controle se a unidade estiver conectada ao computador.
- Observe que será preciso reinicializar o computador para adicionar novamente o monitor com caneta ou a mesa ao driver.

RECURSOS DA CANETA E DA TINTA DIGITAL NO WINDOWS

O Microsoft Windows 7 e o Vista fornecem amplo suporte à entrada de caneta*. Quando você usa o monitor com caneta em um computador com Windows 7 ou Vista, sua experiência é aprimorada pelos poderosos recursos de anotações, reconhecimento de manuscritos, navegação rápida e outras opções de tinta digital projetadas para fornecer resultados rápidos e intuitivos com a caneta Wacom.

- Fazer anotações. Use a caneta Wacom para fazer anotações e esquemas rápidos no Diário do Windows. O Diário simula uma agenda física, com as vantagens das anotações digitais. Você pode escolher entre diversas canetas, marcadores, ferramentas de realce e uma borracha facilmente ativada pela borracha da caneta Wacom. O Diário também possui um mecanismo de pesquisa poderoso que pode localizar até mesmo conteúdo escrito à mão.
- Reconhecimento de manuscritos. Como o Windows 7 e o Vista incluem recursos poderosos de reconhecimento de manuscritos, você pode usar a caneta Wacom para inserir rapidamente informações escritas à mão em todos os locais em que o computador aceite entrada por meio de digitação. Você também pode converter conteúdo escrito à mão em texto digitado a qualquer momento.
- Gestos. Use a caneta Wacom para simplificar movimentos gestuais no monitor com caneta e ativar ações personalizáveis de navegação, edição e outras funções. Para personalizar gestos, selecione a guia MOVIMENTOS no painel de controle CANETA E DISPOSITIVOS DE ENTRADA.
- Tinta digital no Microsoft Office 2007. Use a caneta Wacom para aproveitar ao máximo as ferramentas de marcação e pintura digitais aprimoradas, disponíveis em aplicativos do Microsoft Office 2007 ou posterior executados no Windows 7 ou Vista. Localizadas na guia CONTROLE nos aplicativos adequados, essas ferramentas fornecem um conjunto consistente de opções de pintura. Para obter acesso rápido, você pode adicionar ferramentas de pintura específicas à Barra de Ferramentas de Acesso Rápido, localizada na parte superior de cada aplicativo.

Para obter o máximo de aproveitamento da caneta no Microsoft Windows, não deixe de ler a documentação que acompanha o sistema, incluindo as ferramentas de treinamento do Windows e o tutorial do Tablet PC. Você pode acessar o Treinamento da Caneta do Tablet PC no menu INICIAR escolhendo TODOS OS PROGRAMAS, TABLET PC e TREINAMENTO DA CANETA DO TABLET PC.

Nota: As soluções a seguir no driver do software para a parte da mesa do monitor com caneta aprimoram o desempenho no Windows 7 e Vista:

- Os recursos Movimentos e ‘manter pressionado para clicar com o botão direito’ estão desativados nos aplicativos gráficos que utilizam Wintab API.
- Não há sensibilidade à pressão no Diário e em outros recursos do Ink quando os recursos Movimentos e ‘manter pressionado para clicar com o botão direito’ estão desativados no painel de controle CANETA E DISPOSITIVOS DE ENTRADA do Vista.

* Recursos de caneta com suporte em todas as versões do Windows 7 e Vista, exceto Windows 7 Starter e Home Basic e Windows Vista Home Basic.

SOBRE O PAINEL DE ENTRADA DO TABLET PC PARA WINDOWS

O Painel de Entrada do Windows 7 ou Vista permite usar a escrita à mão ou um teclado na tela para inserir texto diretamente com a caneta Wacom. Há diferentes maneiras de iniciar o Painel de Entrada:

- Clique no ícone do Painel de Entrada que aparece quando você move o cursor da tela em uma área de entrada de texto.
- Clique na guia Painel de Entrada, localizada por padrão na borda esquerda da tela do monitor.
- Clique no ícone do Painel de Entrada do Tablet PC localizado na barra de tarefas do Windows. Se o ícone não estiver visível, clique com o botão direito do mouse na barra de tarefas, selecione BARRAS DE FERRAMENTAS e PAINEL DE ENTRADA DO TABLET PC.

Para personalizar o Painel de Entrada:

1. Abra o Painel de Entrada e clique em FERRAMENTAS na barra de menus.
2. Selecione OPÇÕES para abrir a caixa de diálogo Opções do Painel de Entrada.
3. Personalize as configurações do Painel de Entrada de acordo com a sua maneira preferida de trabalhar.

Para saber mais sobre o uso da caneta Wacom no Microsoft Windows e no Office 2007 ou posterior, leia atentamente a documentação que o sistema e os aplicativos do Microsoft Office. Não deixe de aproveitar as vantagens das ferramentas de treinamento do Windows, incluindo o tutorial do Tablet PC, disponível na Microsoft.

Você também pode visitar o site da Wacom em www.wacom.com/vista para obter informações adicionais sobre o uso da caneta Wacom no Windows.

ESPECIFICAÇÕES DO PRODUTO

Monitor com caneta modelo DTU-2231
Monitor com caneta modelo DTU-1631
Caneta (modelo UP-817E)
Caneta (modelo UP-818E)

MONITOR COM CANETA MODELO DTU-2231

Especificações gerais, DTU-2231
Monitor, DTU-2231
Mesa, DTU-2231
Adaptador de energia, DTU-2231

ESPECIFICAÇÕES GERAIS, DTU-2231

Dimensões (L x P x A)	564,0 x 374,0 x 55,5 mm (22,2 x 14,7 x 2,2 pol), sem o suporte
Peso	7,4 kg (16,3 lb), com o suporte
Voltagem de entrada	12 VDC
Consumo de energia, com o adaptador AC	39 W (máx.), 2 W ou menos no modo de dormir, 1 W ou menos no modo desligado
Gerenciamento de energia	VESA DPMS
Compatibilidade	Windows: 7, Vista, XP (32 e 64 bits) Macintosh: OS X, v10.4 ou posterior
Placa da tampa	Vidro de gravação AG temperado com filme AR (parte traseira)
Cabos	DVI-I/DVI-D, DVI-I/VGA, USB
Hub USB	Hub alimentado USB v2.0 integrado, com duas portas externas, 500 mA por porta
Temperatura e umidade de operação	5° a 45° C, 20 a 85% de UR (sem condensação)
Temperatura e umidade de armazenamento	-10° a 60° C, 20 a 90% UR (sem condensação) (a umidade máxima de armazenamento é de 38% a 60° C, e a temperatura máxima de armazenamento é de 42° C a 90% de umidade)
Certificação e conformidade	FCC parte 15 classe B & Subparte C, Industry Canada Classe B, CE, VCCI Classe B, EDID 1.3, C-tick, BSMI, KCC, CCC, GOST-R, CB, J-MOSS, Diretiva RoHS 2002/95/EC da União Europeia, RoHS chinesa

MONITOR, DTU-2231

Tela do monitor	Matriz ativa a-Si TFT LCD
Tamanho da tela	476,64 x 268,11 mm (18,78 x 10,56 pol)
Relação de aspecto	16 : 9
Número de pixels	1920 x 1080
Sinal de vídeo de entrada	Analógico: 0,7 Vp-p positivo a 75 ohms Sinc. separada H/V, nível de TTL, positivo/negativo Sinc. composta H/V, nível de TTL, positivo/negativo Digital: DVI revisão 1.0
Sinal de vídeo de saída	Analógico: saída analógica Vídeo: RGB (carga de 75 ohms) Digital: saída TTL Taxa de pixels: até 138,5 MHz, Sinc: Hs, Vs, Xs
Resoluções em pixels	1920 x 1080, 1680 x 1050, 1440 x 900, 1280 x 1024, 1280 x 960, 1280 x 800, 1152 x 864, 1024 x 768, 800 x 600, 640 x 480 (todos os valores a 60 Hz)
Uniformidade de luminância branca	75% (mín.)
Modos de timing	12 modos predefinidos + 12 modos do usuário
Área de exibição	476,64 x 268,11 mm (18,78 x 10,56 pol)
Pitch de pixel	0,24825 x 0,24825 mm (0,00978 x 0,00978 pol)
Visualizando ângulo @ CR10:1 (horizontal/vertical)	170 / 160, típica
Cores exibidas	16,7 milhões
Relação de contraste	700 : 1 (máx.)
Tempo de resposta (tempo de resposta Tr+Tf) ou tempo de resposta de exibição (Tr+Tf)	5 ms, típico (elevação e queda)
Luminância (brilho)	200 cd/m^2 (máx.)
Controle manual OSD	Brilho, contraste, pitch, fase, posição vertical, posição horizontal, transparência, ajuste automático, idioma, iluminação de fundo, posição do menu, redefinir, escala, temperatura da cor (9300K/6500K/5000K/ Personalizar/Direto)
Plug and Play	DDC2B, DDC/CI
Qualidade da tela LCD	A tela LCD do monitor com caneta é produzida sob padrões extremamente rigorosos de qualidade. As técnicas de produção não podem assegurar uma exibição TFT absolutamente perfeita. A Wacom não permite que nenhum pixel seja sempre branco ou preto. Um pequeno número de pixels (4 ou menos) pode exibir cor incorreta em algumas partes do espectro de cores. Isso não significa defeito na exibição.

MESA, DTU-2231

Tecnologia de leitura	Método de ressonância eletromagnética
Área ativa	476,6 x 268,1 mm (18,78 x 10,56 pol)
Resolução	0,01 mm/ponto (2540 lpi)
Precisão	±0,5 mm (±0,02 pol), central Área da borda 1 (20 mm (0,79 pol) de largura a partir da borda da área de exibição) deve ser ±2,0 mm (±0,079 pol) Área da borda 2 (3 mm (0,12 pol) de largura a partir da borda da área de exibição) deve ser ±4,0 mm (±0,158 pol)
Altura de leitura	5 mm (0,2 pol)
Velocidade máxima de leitura	133 pontos/seg.
Níveis de pressão	512 níveis
Interface de comunicação	USB

ADAPTADOR DE ENERGIA, DTU-2231

Voltagem de entrada	100 a 240 VAC, 50/60 Hz
Voltagem de saída	12 VDC, 5,0 A (máx.)

MONITOR COM CANETA MODELO DTU-1631

Especificações gerais, DTU-1631
Monitor, DTU-1631
Mesa, DTU-1631
Adaptador de energia, DTU-1631

ESPECIFICAÇÕES GERAIS, DTU-1631

Dimensões (L x P x A)	420,0 x 283,0 x 49,0 mm (16,5 x 11,2 x 1,9 pol), sem o suporte
Peso	4,3 kg (9,5 lb), com o suporte
Voltagem de entrada	12 VDC
Consumo de energia, com o adaptador AC	29 W (máx.), 2 W ou menos no modo de dormir, 1 W ou menos no modo desligado
Gerenciamento de energia	VESA DPMS
Compatibilidade	Windows: 7, Vista, XP (32 e 64 bits) Macintosh: OS X, v10.4 ou posterior
Placa da tampa	Vidro temperado com filme AR (parte traseira)
Cabos	DVI-I/DVI-D, DVI-I/RGB, USB
Hub USB	Hub alimentado USB v2.0 integrado, com duas portas externas, 500 mA por porta
Temperatura e umidade de operação	5° a 35° C, 20 a 80% de UR (sem condensação)
Temperatura e umidade de armazenamento	-10° a 60° C, 20 a 90% UR (sem condensação) (a umidade máxima de armazenamento é de 38% a 60° C, e a temperatura máxima de armazenamento é de 42° C a 90% de umidade)
Certificação e conformidade	FCC Parte 15 Subparte B (classe B) & C, CE, VCCI Classe B, C-tick, BSMI, KCC, CCC, GOST-R, CB, Diretiva RoHS da União Europeia 2002/95/EC, RoHS chinesa, RoHS coreana

MONITOR, DTU-1631

Tela do monitor	Matriz ativa a-Si TFT LCD
Tamanho da tela	15,6 pol, 346,23 x 195,54 mm (13,64 x 7,70 pol)
Relação de aspecto	16 : 9
Número de pixels	1366 x 768
Conector de entrada de vídeo	DVI-I (29 pinos)
Sinal de vídeo de entrada	Digital: conformidade DVI 1.0 / RGB analógico
Conector de saída de vídeo	DVI-I (29 pinos)
Sinal de vídeo de saída	Digital: conformidade DVI 1.0 / RGB analógico
Resoluções em pixels	1366 x 768, 1280 x 768, 1024 x 768, 1024 x 720, 800 x 600, 640 x 480 (todos os valores a 60 Hz)
Uniformidade de luminância branca	80% (típico)
Pitch de pixel	0,252 (H) x 0,252 (V) mm (0,010 (H) x 0,010 (V) pol)
Visualizando ângulo @ CR10:1 (horizontal/vertical)	90(45/45) / 65(20/45), típico
Cores exibidas	16,7 milhões
Relação de contraste	400 : 1 (típico)
Tempo de resposta (Tr+Tf)	8 ms típico
Luminância (brilho)	255 cd/m^2 (típico)
Controle manual OSD	Brilho, contraste, pitch, fase, posição vertical, posição horizontal, transparência, ajuste automático, idioma, iluminação de fundo, posição do menu, redefinir, escala, temperatura da cor (9300K/6500K/5000K/Direto/ Personalizar)
Plug and Play	DDC 2B, DDC/CI
Qualidade da tela LCD	Cada tela LCD é produzida de acordo com padrões extremamente rigorosos de qualidade. As técnicas de produção não podem assegurar uma exibição TFT absolutamente perfeita. A Wacom não permite que nenhum pixel seja sempre branco ou preto. Um pequeno número de pixels pode exibir cor incorreta em algumas partes do espectro de cores. Isso não significa defeito na exibição.

MESA, DTU-1631

Tecnologia de leitura	Tecnologia de ressonância eletromagnética
Área ativa	346,2 x 195,5 mm (13,64 x 7,70 pol)
Resolução	0,01 mm/ponto (2540 lpi)
Precisão	±0,5 mm (±0,02 pol), central
	Área da borda 1 (20 mm (0,788 pol) de largura a partir da borda da área de exibição) deve ser ±2,0 mm (±0,079 pol)
	Área da borda 2 (3 mm (0,118 pol) de largura a partir da borda da área de exibição) deve ser ±4,0 mm (±0,158 pol)
Altura de leitura	5 mm (0,2 pol) ou mais, centro
Velocidade máxima de leitura	133 pontos/seg.
Intervalo da inclinação da caneta	40 graus da posição vertical, exceto nos cantos
Níveis de pressão	512 níveis
Interface de comunicação	USB

ADAPTADOR DE ENERGIA, DTU-1631

Voltagem de entrada	100 a 240 VAC, 50/60 Hz
Voltagem de saída	12 VDC, 3,5 A (máx.)

CANETA (MODELO UP-817E)

Níveis de pressão	512
Percurso da ponta da caneta	0,2 mm (0,008 pol), aproximadamente
Percurso da ponta da borracha	0,2 mm (0,008 pol), aproximadamente
Dimensões físicas (C x P)	147,5 x 12,5 mm (5,81 x 0,49 pol)
Peso	12 g aproximadamente
Tipo de botão lateral	Botão móvel

O modelo de caneta que acompanha o produto pode variar.

CANETA (MODELO UP-818E)

Níveis de pressão	512
Percurso da ponta da caneta	0,2 mm (0,008 pol), aproximadamente
Percurso da ponta da borracha	0,2 mm (0,008 pol), aproximadamente
Dimensões físicas (C x P)	147,5 x 12,5 mm (5,81 x 0,49 pol)
Peso	12 g aproximadamente
Tipo de botão lateral	Botão móvel

O modelo de caneta que acompanha o produto pode variar.

INFORMAÇÕES DO PRODUTO

Para obter mais informações sobre o monitor com caneta e como aproveitar ao máximo os inúmeros recursos da caneta e da tinta digital no Microsoft Windows 7 e Vista, visite o site da Wacom da sua região:

EUA, Canadá, América do Sul e Central	http://www.wacom.com/productinfo
Europa, Oriente Médio e África	http://www.wacom.eu
Japão	http://tablet.wacom.co.jp
Pacifico da Ásia (inglês)	http://www.wacom-asia.com
China (chinês simplificado)	http://www.wacom.com.cn
Coreia	http://www.wacomkorea.com
Taiwan	http://www.wacom.com.tw
Tailândia	http://www.wacom-thai.com

ENCOMENDA DE PEÇAS E ACESSÓRIOS

Para adquirir peças e acessórios, consulte o arquivo Leiame do monitor com caneta da Wacom e obtenha os detalhes específicos de sua região.

Você também pode fazer o seguinte:

Para adquirir peças e acessórios nos EUA ou no Canadá, faça uma ligação gratuita para 1-888-884-1870 ou visite o site da Wacom em http://www.wacomdirect.com (somente EUA).

Para adquirir peças e acessórios na Europa, ligue para +49 (0)180.500.03.75 ou envie um email para spareparts@wacom.eu. Ou visite http://shop.wacom.eu. Você também pode contatar o revendedor, distribuidor ou suporte técnico local usando o número da sua região.

Para adquirir peças e acessórios na Austrália, Cingapura, Taiwan e Coreia, visite: www.BuyWacom.com.au, www.BuyWacom.com.sg, www.BuyWacom.com.tw e www.BuyWacom.co.kr, respectivamente.

Para adquirir peças e acessórios em outros países, contate o revendedor ou distribuidor local.

Observe que nem todas as peças e acessórios estão disponíveis em todas as regiões.

PEÇAS E ACESSÓRIOS DISPONÍVEIS

Para obter uma lista de peças e acessórios disponíveis, visite o site da Wacom em sua região.

INTERFERÊNCIA DE RÁDIO E TELEVISÃO

O equipamento descrito neste manual gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofrequência. Caso não seja instalado e utilizado adequadamente, isto é, em total conformidade com as instruções aplicáveis, este equipamento poderá causar interferência sobre a recepção de sinais de rádio e televisão.

COMUNICADO DA FCC

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Regras da FCC. A operação está sujeita às seguintes condições: (1) este dispositivo pode não causar interferência prejudicial, e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive interferência que possa causar operação indesejada.

Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites para um dispositivo digital da Classe B, de acordo com a Parte 15 das Regras da FCC. Esses limites se destinam a fornecer proteção contra interferência prejudicial em instalações residenciais.

Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e usado em conformidade com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às comunicações de rádio. Entretanto, não há garantia de que não ocorrerão interferências em determinadas instalações.

Você poderá verificar se o equipamento está causando interferência desligando-o da energia elétrica. Se a interferência não persistir, é provável que tenha sido causada pelo equipamento.

Se o equipamento causar interferência na recepção de sinais de rádio ou televisão, talvez seja possível corrigi-la adotando uma ou mais das seguintes medidas:

- Gire a antena do rádio ou da televisão até que a interferência desapareça.
- Mova o equipamento para um local mais afastado do rádio ou da televisão.
- Ligue o equipamento e o computador a uma tomada que não esteja no mesmo circuito no qual a televisão ou o rádio está ligado.

Se necessário, consulte o revendedor da Wacom ou um técnico com experiência em rádio e televisão para obter ajuda.

Alterações ou modificações deste produto não autorizadas pela Wacom podem invalidar o certificado da FCC e cancelar sua autorização para operar o produto.

Consulte também Industry Canada (Canadá somente) e Declaração da CE.

INDUSTRY CANADA (CANADÁ SOMENTE)

Industry Canada, Classe B

“This Class (B) digital apparatus complies with Canadian ICES-003”

“Cet appareil numérique de la classe (B) est conforme à la norme NMB-003 du Canada.”

DECLARAÇÃO DA CE

O monitor com caneta, modelos DTU-2231 e DTU-1631, foram testados e encontram-se em conformidade com as seguintes normas europeias:

- IEC 60950-1:2005 (2ª edição)
- EN 60950-1:2006 + A11:2009
- EN 55022: 2006+A1:2007
- EN 61000-3-2: 2006
- EN 61000-3-3: 1995+A1:2001+A2:2005
- EN 55024: 1998+A1:2001+A2:2003
  - IEC61000-4-2: 2008
  - IEC61000-4-3: 2008
  - IEC61000-4-4:2004+Corr.1:2006+Corr.2:2007
  - IEC61000-4-5: 2005
  - IEC61000-4-6: 2008
  - IEC61000-4-8: 2001
  - IEC61000-4-11: 2004

Com base nos resultados desses testes, a Wacom declara que o dispositivo acima mencionado está de acordo com a Diretiva EMC 2004/108/EC.

Com base nos resultados desses testes, a Wacom declara que o dispositivo acima mencionado está de acordo com a Diretiva de segurança 2006/95/EC.

O dispositivo deverá ser instalado e operado sempre em total conformidade com as instruções fornecidas neste manual. Qualquer alteração ou modificação neste produto que não seja especialmente autorizada pela Wacom invalidará esta declaração.

REGULAMENTO DA COMISSÃO (EC) Nº 1275/2008 de 17 de dezembro de 2008 implementando a Diretiva 2005/32/EC do Parlamento Europeu e do Conselho com relação aos requisitos de Ecodesign para consumo de energia elétrica de equipamentos eletroeletrônicos de escritório e domésticos nos modos de espera e desligado.

PRECAUÇÕES

Para assegurar o uso seguro do produto, siga todas as instruções, os cuidados e avisos deste manual. O descumprimento dessas recomendações pode causar perda de dados ou danificar o computador. O descumprimento dessas recomendações também pode anular a garantia; nesse caso, a WACOM não se responsabilizará pelo reparo ou substituição do produto.

⚠ Aviso	Este símbolo indica um item que, se desconsiderado, pode causar morte ou ferimentos graves.
⚠ Atenção	Este símbolo indica um item que, se desconsiderado, pode causar danos pessoais ou materiais.
⚠ Aviso	Este símbolo indica um item que, se desconsiderado, pode causar morte ou ferimentos graves.

Tenha os devidos cuidado e atenção sempre que executar uma ação descrita.

Localização física
Ambiente
Uso
Manuseio

LOCALIZAÇÃO FÍSICA

⚠ Aviso

O monitor com caneta é adequado somente a ambientes normais de escritório, mas pode ser usado também como console central em ambientes climatizados. Este produto foi testado pela Wacom para uso somente em ambientes normais de escritório e não houve verificação específica da sua compatibilidade em áreas de aplicações médicas e militares. Além disso, o monitor com caneta não é à prova d'água nem resistente a explosões. Ele funciona e pode ser usado somente como dispositivo passivo de exibição e entrada. Em todas as aplicações não projetadas para esse uso exclusivo, não é possível fornecer informações sobre funcionalidade e possível mau funcionamento do monitor com caneta em função da execução inadequada de testes. O uso do monitor com caneta em áreas de aplicação diferentes de ambientes normais de escritório é responsabilidade do usuário.

AMBIENTE

⚠ Cuidado

Não use nem armazene o monitor com caneta onde:

- as mudanças de temperatura sejam extremas ou excedam as especificações (por exemplo, ambientes externos ou interior de veículos).
- o monitor com caneta e a caneta fiquem expostos à luz solar direta, ao calor emitido por um aparelho ou a água ou outro tipo de líquido.

⚠ Cuidado

Não use o monitor com caneta em ambientes empoeirados; isso pode danificar a unidade.

USO

⚠ Aviso	Use somente um adaptador de energia especificado para uso com o seu monitor com caneta. Se for usado outro tipo de adaptador de energia, o monitor com caneta não funcionará corretamente ou talvez seja danificado. O uso de outro tipo de adaptador de energia também pode provocar incêndio. O uso de outro adaptador de energia anulará a garantia.
⚠ Cuidado	Certifique-se de usar uma fonte de energia aterrada para fornecer energia ao monitor com caneta.
⚠ Cuidado	Não conecte ou desconecte os cabos de vídeo ou de energia com o monitor com caneta ou computador ligados; isso pode danificar o monitor ou a placa de vídeo do computador. Nesse caso, a Wacom não se responsabilizará pelo reparo ou substituição do produto.
⚠ Cuidado	Este produto é destinado ao uso com uma placa de vídeo DVI ou VGA; o uso de uma placa de vídeo não adequada pode danificar o monitor com caneta.
⚠ Cuidado	Não bloqueie as aberturas de ventilação do painel traseiro; isso pode superaquecer e danificar a unidade.
	Quando não usar o monitor com caneta for por períodos longos, desconecte o adaptador de energia da tomada da parede.

MANUSEIO

⚠ Aviso	Alta voltagem. Não abra nem desmonte o monitor com caneta. Risco de choque elétrico se a carcaça for aberta. Isso também anulará a garantia, e a Wacom não se responsabilizará pelo reparo ou substituição do produto.
⚠ Aviso	Se a tela LCD estiver danificada, NÃO toque em nenhum líquido que esteja vazando; esse líquido causa irritação. Em caso de contato com a pele, os olhos ou a boca, lave imediatamente com água corrente por no mínimo 15 minutos. Se houver contato com os olhos ou a boca, consulte também um médico.
⚠ Aviso	(Hg) – A(S) LÂMPADA(S) CONTIDA(S) NESTE PRODUTO CONTÉM(ÊM) MERCÚRIO E DEVE(M) SER RECICLADA(S) OU DESCARTADA(S) DE ACORDO COM A LEGISLAÇÃO MUNICIPAL, ESTADUAL OU FEDERAL.
	O monitor com caneta tem uma iluminação de fundo que contém mercúrio (Hg). Certifique-se de descartá-lo corretamente, de acordo com as normas e leis locais.
⚠ Aviso	Risco de choque. Tome cuidado para não deixar que crianças engulam a ponta da caneta ou o botão lateral. A ponta da caneta ou o botão lateral podem ser removidos acidentalmente se forem mordidos.
⚠ Cuidado	Não desmonte a caneta. Isso pode causar mau funcionamento do dispositivo. Nesse caso, a Wacom não se responsabilizará por consertar ou substituir o produto.
⚠ Cuidado	Não arranhe a tela do monitor. Evite colocar objetos pontiagudos na superfície da tela do monitor.
⚠ Cuidado	Ao ajustar o ângulo de inclinação do monitor com caneta, tenha cuidado para não prender o dedo na folga existente na parte móvel do suporte.

⚠ Cuidado Não levante o monitor com caneta pelo suporte; isso pode danificar o mecanismo do suporte. Ao levantar o monitor com caneta, faça-o sempre segurando a carcaça da parte principal.

⚠ Cuidado Evite choques ou vibrações fortes no monitor com caneta ou na caneta. Batidas e quedas do monitor com caneta podem danificar a tela ou outros componentes.

⚠ Cuidado Não coloque objetos pesados sobre o monitor com caneta nem o empurre com força; isso pode danificar a tela ou entortar o suporte.

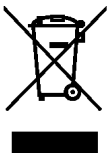
⚠ Cuidado Não coloque objetos pesados sobre os cabos do monitor com caneta; não torça muito nem repetidamente os cabos, nem exerça muita força nos conectores dos cabos; isso pode danificar a unidade ou os cabos.

⚠ Cuidado Se o monitor com caneta tiver superfície revestida, a ponta desgastada poderá causar danos. Troque a ponta da caneta se necessário.

⚠ Cuidado Não use solvente orgânico (por exemplo, álcool) nem mesmo detergente suave para limpar a tela do monitor. O uso desses produtos de limpeza pode danificar a tela do monitor. Observe que esse tipo de dano não é coberto pela garantia do fabricante.

- Antes de limpar, desconecte sempre o produto da fonte de alimentação AC.
- Para limpar a tela do monitor, use um pano antiestático ou um pano ligeiramente úmido. Durante a limpeza, pressione levemente a tela do monitor e não molhe a superfície.
- Para limpar a carcaça do monitor com caneta ou a caneta, use um pano úmido e macio com detergente suave diluído em água.

⚠ Cuidado Não exponha o monitor com caneta a descargas eletrostáticas de alta voltagem nem ao acúmulo de carga eletrostática na tela LCD. Isso pode causar descoloração temporária e manchas no monitor. Em caso de descoloração, deixe o monitor ligado; a descoloração deve desaparecer em algumas horas.



Reutilização, reciclagem e recuperação. Recicle este produto quando substituí-lo por um novo ou quando terminar seu tempo de vida útil. Leve-o a um ponto de coleta de materiais recicláveis apropriado em sua comunidade ou região. Fazendo isso, você ajuda a melhorar o meio ambiente de sua comunidade e a minimizar os potenciais efeitos negativos causados por alguma substância perigosa presente no material descartado, caso atingisse o meio ambiente durante o processo de eliminação.

Na União Européia, os usuários não podem fazer o descarte de equipamentos elétricos e eletrônicos (WEEE, Waste Electrical and Electronic Equipment) como lixo municipal comum, de acordo com a Diretiva 2002/96/EC do Parlamento Europeu e do Conselho de 27 de janeiro de 2003 ou em concordância com as leis locais correspondentes dos Estados-membros. Os produtos aos quais essa lei se aplica serão marcados com o símbolo WEEE, mostrado no começo desta nota, a menos que essa marcação fique inviabilizada em função do tamanho ou da função do produto. Os produtos Wacom estão sujeitos à Diretiva 2002/96/EC e, portanto, devem ser sempre coletados separadamente e levados ao ponto de coleta apropriado em sua comunidade ou região.

Os produtos do monitor com caneta Wacom estão em conformidade com a Diretiva RoHS 2002/95/EC (Diretiva RoHS).

GARANTIA
(MUNDIAL, EXCETO PARA EUROPA, ÁFRICA E ORIENTE MÉDIO)

GARANTIA LIMITADA

A Wacom garante ao comprador original que o produto, exceto o Software e itens de consumo como pontas de caneta, estará livre de defeitos de materiais e fabricação durante o uso e serviço normais pelo período de 2 (dois) ano contado a partir da data de compra original no varejo, comprovada por uma cópia do recibo e pelo registro feito na Wacom no prazo de 30 dias após a compra.

O software é licenciado "no estado em que se encontra". A Wacom não concede garantias no que diz respeito à sua qualidade ou desempenho.
A Wacom não pode garantir o serviço ininterrupto do produto nem a correção de todos os erros.

Ao detectar qualquer defeito no produto, exceto no Software, dentro do Período da Garantia, contate o Suporte Técnico da Wacom por telefone, email ou fax para obter um número de autorização de devolução da mercadoria (RMA - Return Merchandise Authorization) e instruções para enviar o produto ao local de atendimento técnico designado pela Wacom. Você deve enviar o produto, com os custos de transporte já pagos, ao local designado para assistência técnica, acompanhado do número de autorização de devolução, seu nome, endereço e número de telefone, comprovante de compra e uma descrição do defeito. A Wacom pagará os custos de transporte da devolução pelo United Parcel Service ou por um serviço equivalente, conforme escolhido pela Wacom.

A única obrigação e total comprometimento da Wacom nesta garantia será o conserto ou substituição do produto ou peças com defeito, se a Wacom estiver de acordo, partindo do pressuposto de que ela será notificada durante o Período de Garantia. No entanto, você se responsabilizará pelo (i) custo de transporte do produto ao local de manutenção designado e (ii) por qualquer perda ou dano que o produto venha a sofrer resultante de tal transporte.

A Wacom não se responsabilizará em consertar ou substituir o produto se o defeito for resultante de acidente, abuso, utilização inadequada, negligência, modificação ou reparo não autorizado, ou se o produto tiver sido manuseado ou guardado de forma contrária à especificada nas instruções fornecidas pela Wacom.

Nenhuma descrição, desenho, especificação, amostra, comunicado ou material similar utilizado na venda do produto deverá ser interpretado como garantia expressa de que o produto está em conformidade com suas exigências.

A NÃO SER PELA GARANTIA LIMITADA DESCRITA ACIMA, NÃO HÁ NENHUMA OUTRA GARANTIA ESTABELECIDA PELA WACOM PARA ESTE PRODUTO. NENHUMA INFORMAÇÃO ORAL OU ESCRITA OU ADVERTÊNCIA FORNECIDA PELA WACOM, SEUS FORNECEDORES, DISTRIBUIDORES, AGENTES OU FUNCIONÁRIOS CONFIGURARÁ UMA GARANTIA OU, DE FORMA ALGUMA, EXPANDIRÁ O ESCOPO DESTA GARANTIA; ALÉM DISSO, VOCÊ NÃO DEVE CONFIAR PLENAMENTE EM TAIS INFORMAÇÕES OU ADVERTÊNCIAS. ESTA GARANTIA CONFERE A VOCÊ DIREITOS LEGAIS ESPECÍFICOS, E VOCÊ PODE TER OUTROS DIREITOS QUE VARIAM DE UM ESTADO PARA OUTRO.

A WACOM LIMITA A DURAÇÃO DE QUALQUER GARANTIA LEGALMENTE IMPLÍCITA, INCLUINDO AS GARANTIAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZAÇÃO OU ADEQUAÇÃO PARA UM FIM ESPECÍFICO, À DURAÇÃO DA GARANTIA EXPRESSA DA WACOM. ALGUNS ESTADOS NÃO PERMITEM LIMITAÇÕES NO QUE DIZ RESPEITO À DURAÇÃO DE UMA GARANTIA IMPLÍCITA, DE MODO QUE A LIMITAÇÃO ACIMA PODE NÃO APLICAR-SE A VOCÊ.

NEM A WACOM NEM QUALQUER OUTRA PESSOA QUE ESTEJA ENVOLVIDA NA CRIAÇÃO, PRODUÇÃO OU ENTREGA DESTE PRODUTO DEVERÁ SE RESPONSABILIZAR POR QUAISQUER DANOS DIRETOS OU INDIRETOS (INCLUINDO OS DANOS REFERENTES À PERDA DE LUCRATIVIDADE OU INTERRUPÇÃO NOS NEGÓCIOS, PERDA DE INFORMAÇÕES COMERCIAIS OU ALGO SEMELHANTE) RESULTANTES DO USO OU INCAPACIDADE DE UTILIZAÇÃO DO PRODUTO, AINDA QUE A WACOM TENHA SIDO INFORMADA DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS. COMO ALGUNS ESTADOS NÃO PERMITEM A EXCLUSÃO OU LIMITAÇÃO DE DANOS INCIDENTAIS OU CONSEQUENCIAIS, A LIMITAÇÃO ACIMA MENCIONADA PODE NÃO APLICAR-SE A VOCÊ.

No caso de alguma das limitações descritas acima serem inaplicáveis, o reembolso da Wacom por quaisquer danos causados a você ou a qualquer outra parte não excederá o preço de compra pago pelo produto, independentemente da forma de reclamação.

Esta Garantia Limitada é governada pelas leis dos Estados Unidos e pelo Estado de Washington.

Ela é válida para os produtos comprados e usados nos Estados Unidos (e em seus territórios) e no Canadá e se aplica somente a eles.

SERVIÇO DE GARANTIA NOS ESTADOS UNIDOS E CANADÁ

Para obter o serviço de garantia nos Estados Unidos ou Canadá, entre em contato com o:

Centro de Atendimento ao Cliente da Wacom

Telefone: 1.360.896.9833

Formulário de consulta por email: http://www.wacom.com/productsupport/email.cfm

SERVIÇO DE GARANTIA FORA DOS EUA E CANADÁ

No caso dos produtos comprados ou utilizados fora dos Estados Unidos e do Canadá, o período de garantia é de 1 (um) ano a partir da data de compra original. Ao detectar qualquer defeito no produto, exceto no Software, dentro do Período de Garantia, você deverá entrar em contato com seu fornecedor ou distribuidor local. Se não houver um centro de reparos Wacom autorizado disponível no seu país, você será responsável por todos os custos de transporte, inclusive impostos e taxas, relativos ao envio e recebimento do centro de reparos Wacom. Em todos os outros aspectos, os termos desta garantia, conforme estabelecidos acima, se aplicam a essas vendas.

Suporte Técnico da Wacom na Costa Pacífica da Ásia (exceto Japão e China)

A política detalhada de garantia limitada para a Costa Pacífica da Ásia e informações sobre o registro do produto podem ser encontradas em http://www.wacom-asia.com

Para obter suporte técnico ou serviço de garantia no sul da Ásia, Oceania e Taiwan, entre em contato com o Serviço de Atendimento ao Cliente da Wacom.

Os números de telefone podem ser encontrados em: http://www.wacom-asia.com/support/contact

Caso você tenha alguma dúvida com relação a este Contrato ou queira entrar em contato com a Wacom por qualquer motivo, escreva para:

CONTATO NA AMÉRICA DO NORTE E AMÉRICA DO SUL ENTRE EM CONTATO COM:

Wacom Technology Corporation
1311 SE Cardinal Court
Vancouver, Washington 98683
EUA

NO JAPÃO, ENTRE EM CONTATO COM:

Wacom Co., Ltd.
2-510-1 Toyonodai
Otone-Machi, Kitasaitama-Gun
Saitama, 349-1148
Japão

NA COSTA PACÍFICA DA ÁSIA, ENTRE EM CONTATO COM:

Wacom Co., Ltd.
Costa Pacífica da Ásia
Harmony Tower 18F, 1-32-2 Hon-Cho,
Nakano-Ku, Tóquio 164-0012
Japão

CONTATO NA CHINA CONTINENTAL (EXCETO HONG KONG):

Wacom China Corporation
Unit 2807, 28th Floor, Capital Tower
No 6 Jia, Jianguomenwai Avenue,
Pequim, 100022, China
Email: support@wacom.com.cn

CONDIÇÕES DE GARANTIA DA LICENÇA
(EUROPA, ÁFRICA E ORIENTE MÉDIO)

CONTRATO DE LICENÇA DE SOFTWARE

Informações importantes para o cliente

O escopo de entrega deste produto cobre programas de computador protegidos por copyright ("software"), que são propriedade intelectual não alienável da WACOM Europe GmbH ("WACOM"). Este software é um componente integrado ao produto e também está contido no transportador de dados que o acompanha. O software da WACOM e os direitos de uso associados não estão incluídos na compra do produto com o revendedor. A WACOM garante a você, o usuário, o direito de uso do software somente de acordo com as condições deste contrato de licença. No ato da compra deste produto, você concorda com os termos desta licença.

Condições para usar o software

A WACOM fornece ao cliente uma licença pessoal não exclusiva de uso do software somente enquanto utilizado com este produto e para sua operação apropriada. Esta licença só pode ser atribuída a terceiros juntamente com este produto.

O uso deste software inclui a criação de cópias permanentes ou temporárias do software por meio do carregamento, exibição, exportação, transferência ou gravação, para fins de exportação dos comandos e dos dados que ele contém ou para observar, pesquisar ou testar as funções do software.

O cliente não pode licenciar, alugar, emprestar o software para terceiros ou fornecer acesso ao software. O cliente não pode copiar, alterar, transferir ou editar o software sem consentimento por escrito da WACOM. A única exceção são os procedimentos necessários para criar uma cópia de backup e as situações descritas na seção 2.

O cliente não pode realizar "engenharia reversa", descompilar ou desmontar o software, ou tentar por outros meios descobrir o código-fonte do software. Essa restrição permanecerá aplicável depois do encerramento deste contrato. Se o software contiver interfaces com outros programas que não têm suporte da WACOM, a WACOM deverá fornecer ao cliente informações necessárias mediante solicitação, desde que o cliente possa provar o uso adequado do software e concorde em arcar com os custos de cópia e envio.

A WACOM E SEUS FORNECEDORES NÃO OFERECEM NENHUMA GARANTIA PARA O DESEMPENHO DO SOFTWARE OU PARA OS RESULTADOS PRODUZIDOS POR ELE. A WACOM E SEUS FORNECEDORES NÃO OFERECEM NENHUMA GARANTIA (EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO AS QUE PODEM SER DERIVADAS DE RELAÇÕES COMERCIAIS, DE PRÁTICAS COMERCIAIS, DE CLÁUSULAS JURÍDICAS OU DE LEIS DO CONSUMIDOR) COM RELAÇÃO À COMERCIABILIDADE, ISENÇÃO DE DEFEITOS DE TITULARIDADE OU UTILIDADE DO SOFTWARE.

A WACOM E SEUS FORNECEDORES NÃO ACEITAM RESPONSABILIDADE POR DANOS, RECLAMAÇÕES OU CUSTOS DE NENHUMA NATUREZA, NEM POR DANOS CONSEQUENCIAIS, SECUNDÁRIOS, ACIDENTAIS, INDIRETOS OU PENAIS, ESPECÍFICOS OU GENÉRICOS, OU POR DEMANDAS OU SOLICITAÇÕES DE INDENIZAÇÕES POR PERDAS OU REDUÇÃO DE LUCRO. ISSO DEVE SER APLICADO NO CASO DE UM REPRESENTANTE DA WACOM ESTAR PREVIAMENTE CIENTE DA POSSIBILIDADE DE TAIS PERDAS, DANOS, RECLAMAÇÕES OU CUSTOS, OU DEMANDAS DE TERCEIROS.

As limitações existentes de responsabilidade não devem ser aplicadas no caso da suposição de garantias explícitas ou no caso de comportamento fraudulento da parte da WACOM, nem para danos decorrentes de comportamento negligente ou premeditado da parte da WACOM, de danos que levem a perda da vida, ferimentos ou doenças ou no caso de associação a cláusulas judiciais. Para negligências leves, a WACOM e seus fornecedores devem ser responsabilizados somente no caso de uma quebra das obrigações contratuais essenciais. No entanto, a responsabilidade no caso da quebra de tal obrigação contratual essencial é limitada aos danos típicos desse tipo de contrato, que a WACOM deve ter determinado na conclusão do contrato com base nos riscos e circunstâncias conhecidos no momento. Reclamações por redução de lucro ou economias de despesas, solicitações de indenização de terceiros ou reclamações por qualquer outro dano direto consequencial ou direto não poderão ser declaradas neste caso.

Esta licença é governada pelas leis da República Federal da Alemanha. No entanto, a aplicabilidade da Convenção das Nações Unidas sobre Contratos para Venda Internacional de Produtos está explicitamente excluída. Krefeld é a única jurisdição para todas as solicitações decorrentes desta relação contratual e todas as disputas entre as partes resultantes da formação, da condução ou do encerramento da relação contratual, desde que o cliente seja um comerciante, uma entidade legal sob lei pública ou fundo especial sob lei pública.

O contrato de jurisdição também é aplicável aos clientes que não tenham local de jurisdição geral na Alemanha. O contrato de jurisdição não deverá ser aplicado se, devido a cláusulas legais, for necessário estabelecer um único local de jurisdição para o caso. Além disso, a WACOM está autorizada a registrar um processo contra a sede do cliente.

Esta licença constitui todo o acordo contratual entre as partes. Ela substitui todos os contratos escritos e verbais e só pode ser alterada por meio de um contrato escrito e assinado. Se uma das cláusulas das condições desta licença for anulada, a validade das demais cláusulas não deverá ser afetada, no todo ou em parte. Se uma cláusula for inválida, a regulamentação legalmente permissível mais próxima à regulamentação inválida deverá ser aplicada.

GARANTIA LIMITADA

A WACOM garante a você, comprador inicial, que o hardware do produto, quando usado apropriadamente, permanecerá livre de defeitos materiais e erros de processamento por um período de garantia de DOIS (2) ANOS, e os produtos Cintiq deverão ter garantia por um período de TRÊS (3) ANOS, a contar da data de compra e desde que o produto esteja sem uso na data de compra. Defeitos em partes desgastadas (por exemplo, pontas da caneta) resultantes do uso normal não são cobertos pela garantia. Além disso, a WACOM garante que os transportadores de dados fornecidos com o produto estão isentos de materiais com defeito e erros de processamento por um período de SEIS (6) MESES da data da compra.

Se o produto - com exceção do software - apresentar falhas, deverá ser devolvido imediatamente ao local de compra na embalagem original dentro do período de garantia, com seu nome, endereço e telefone, uma descrição do problema e uma cópia da nota fiscal original. O cliente será responsável por possíveis danos ou perda do produto durante o transporte para essa finalidade. Mediante as cláusulas desta garantia, a WACOM só se compromete a consertar ou substituir o produto ou peças defeituosas a seu critério, nos casos em que os defeitos forem comprovados e o produto for enviado dentro do período da garantia.

A WACOM não tem obrigação de consertar ou substituir o produto se: (a) o dano do produto for decorrente de acidente, má utilização, uso impróprio, negligência, alteração ou conserto sem autorização; (b) o produto não tiver sido manuseado ou armazenado de acordo com as instruções fornecidas pela WACOM; (c) o dano for decorrente de desgaste normal; ou d) o número de série afixado pela WACOM tiver sido removido ou não estiver legível.

Se uma solicitação feita sob esta garantia for verificada e for constatado que está fora do período permitido, não está coberta pela garantia ou o produto não apresenta defeitos, os custos de verificações ou reparos deverão ser arcados pelo cliente.

Nenhuma descrição, desenho, especificação, amostra, modelos, comunicado ou material similar utilizado na venda do produto deverá ser interpretado como garantia expressa de que o produto está em conformidade com seus requisitos.

Se o produto apresentar defeitos, o comprador terá o direito de responsabilizar legalmente o fornecedor pelos defeitos. Esses direitos legais contra o fornecedor não são limitados pela garantia existente. A garantia concede ao cliente muitos direitos adicionais sob as condições estipuladas neste texto.

Esta garantia limitada será aplicável se o domicílio da empresa do vendedor for na União Europeia ou na Islândia, Noruega, Jersey, Suíça, Rússia, Ucrânia, Croácia, Sérvia, Tunísia, Turquia, Síria, Líbano, Jordânia, Israel, Egito, Emirados Árabes Unidos, Irã ou África do Sul.

A concessão desta garantia limitada é governada pelas leis da República Federal da Alemanha. No entanto, a aplicabilidade da Convenção das Nações Unidas sobre Contratos para Venda Internacional de Produtos está explicitamente excluída. Krefeld é a única jurisdição para todas as solicitações decorrentes desta relação contratual e todas as disputas entre as partes resultantes da formação, da condução ou do encerramento da relação contratual, desde que o cliente seja um comerciante, uma entidade legal sob lei pública ou fundo especial sob lei pública.

O contrato de jurisdição também é aplicável aos clientes que não tenham local de jurisdição geral na Alemanha. O contrato de jurisdição não deverá ser aplicado se, devido a cláusulas legais, for necessário estabelecer um único local de jurisdição para o caso. Além disso, a WACOM está autorizada a registrar um processo contra a sede do cliente.

Se uma das cláusulas das condições desta garantia limitada for anulada, a validade das demais cláusulas não deverá ser afetada, no todo ou em parte. Se uma cláusula for inválida, a regulamentação legalmente permissível mais próxima à regulamentação inválida deverá ser aplicada.

Caso você tenha alguma dúvida com relação a este contrato ou queira entrar em contato com a WACOM por qualquer motivo, escreva para:

WACOM Europe GmbH

Europark Fichtenhain A9

47807 Krefeld

ALEMANHA

GLOSSÁRIO

Aceleração do mouse. Configuração que permite ajustar a aceleração do cursor da tela ao usar o modo mouse.

Aplicativo com sensibilidade à pressão. Qualquer aplicativo que ofereça o recurso de sensibilidade à pressão.

Aplicativo com suporte à borracha. Software com suporte incorporado à borracha da caneta. Esses aplicativos tiram proveito da borracha de diversas maneiras, dependendo do que o aplicativo se propõe a fazer.

Área ativa. Área do monitor com caneta em que a caneta é detectada.

Aspecto. Relação entre a dimensão vertical e horizontal da área ativa do monitor com caneta.

Assistente de Clique Duplo. A função do painel de controle da Mesa Wacom que facilita o clique duplo pela configuração do tamanho da distância do clique duplo.

Configurações específicas de aplicativos. Ferramenta de monitor com caneta e configurações de mesa personalizadas para aplicativos individuais. O painel de controle da Mesa Wacom permite personalizar a caneta para que funcione de forma distinta em diferentes aplicativos. Suas configurações específicas de aplicativo estarão em vigor sempre que você utilizar o aplicativo. Consulte também configurações específicas de aplicativos.

Cursor da tela. Ponteiro da tela do monitor. Os cursores de tela aparecem em formatos diferentes (por exemplo, em forma de viga I, seta ou caixa), dependendo do aplicativo que estiver sendo executado.

Diário. Aplicativo do Microsoft Windows que simula eletronicamente uma página de um diário físico, mas com as vantagens da anotação digital. Por exemplo, você pode criar desenhos simples e fazer anotações à mão que podem ser convertidas em texto e enviadas para colegas para marcação digital. O Journal (Diário) inclui diversas canetas, marcadores, ferramentas de realce e uma borracha facilmente ativada pela extremidade de borracha da caneta Wacom. Além disso, o conteúdo escrito à mão pode ser pesquisado no Diário.

Distância do clique duplo. Distância máxima (em pixels da tela) que o cursor pode percorrer entre um clique e outro e ainda ser aceito como clique duplo. Aumentar a distância do clique duplo facilita a sua execução, mas pode retardar os traços de pincel em alguns aplicativos gráficos.

Força do clique. Intensidade de força que se deve aplicar à ponta da caneta para que ocorra um clique.

Menu radial. Um menu hierárquico (em formato radial). Cada nível do menu consiste em oito partes do menu que podem conter vários recursos e opções para escolher. É possível personalizar os botões da caneta para exibir esse menu.

Modo Caneta. Método de posicionamento do cursor. Sempre que você colocar a caneta no monitor com caneta, o cursor da tela estará no mesmo ponto correspondente na tela. Isso é conhecido como posicionamento absoluto e é a configuração padrão da caneta. O modo caneta também permite posicionar o cursor da tela rapidamente, sem que seja preciso localizá-lo primeiro e movê-lo pela área de trabalho. Consulte também modo mouse.

Modo mouse. Método de posicionamento do cursor. Quando você coloca a caneta no monitor com caneta, pode mover o cursor da tela com uma ação de selecionar e mover semelhante ao uso do mouse. Isso recebe o nome de posicionamento relativo. Consulte também Modo Caneta.

Painel de Entrada do Tablet PC. O Painel de Entrada do Tablet PC do Microsoft Windows Vista permite usar a caneta Wacom para criar anotações feitas à mão ou usar um teclado na tela. O Painel de Entrada converte dinamicamente a escrita à mão em texto. As informações que você cria podem ser inseridas em outros documentos, planilhas ou ilustrações.

Pixel. Menor unidade de medida da tela do monitor.

Ponta. Ponta de reposição da caneta.

Proximidade. Altura acima da área ativa do monitor com caneta na qual a caneta é detectada.

Sensibilidade à pressão. Característica da ponta da caneta e da borracha Wacom que permite que se perceba a intensidade da pressão exercida. É utilizada para criar traços de caneta, pincel e borracha com aparência natural em aplicativos sensíveis à pressão.

Tecla de modificação. As teclas de modificação são SHIFT, ALT e CTRL para Windows, ou SHIFT, CONTROL, COMMAND e OPTION para Macintosh. É possível personalizar as funções da caneta para simular uma tecla de modificação.

USB. Universal Serial Bus (Barramento Serial Universal). Uma interface de hardware padrão para a conexão de dispositivos periféricos com o computador. As portas USB oferecem "support hot-plugging" (conexão a quente), de modo que é possível conectar e desconectar os dispositivos USB sem desligar o computador.

Velocidade do clique duplo. Tempo máximo que pode decorrer entre um clique e outro, e ainda ser aceito como clique duplo.

Velocidade do mouse. Configuração que permite ajustar a velocidade em que o cursor da tela se move ao usar o modo mouse.

Wintab. Interface padrão usada por aplicativos Windows para receber informações sobre a mesa. O monitor com caneta oferece suporte a todos os aplicativos compatíveis com Wintab em Windows.

ÍNDICE

Acessórios
  disponíveis 73
  encomenda 73
Ajuste, monitor com caneta 23
Alternar Monitor, uso 41
Aviso da FCC 74
Borracha
  configuração da pressão, avançado 34
  sensibilidade, ajuste 33
Calibrar, monitor com caneta 30
Caneta
  apagar, com 22
  botões, personalização 35
  clique com 21
  como arrastar com 21
  como segurar 20
  limpeza 59
  personalização 32
  posicionamento com 20
  recursos 11
  teste 47
  trabalho com sensibilidade à pressão 22
  troca da ponta 60
  uso 20
  uso do botão lateral
    Botão lateral, uso 22
Clique duplo, ajuste 32
Clique, com caneta 21
Como arrastar, com caneta 21
Como segurar a caneta 20
Configuração da pressão da ponta, avançado 34
Configurações
  específicas de aplicativos 42
  Exibição na Tela (OSD) 23
  usuário 23
Configurações do usuário 23
Configurações específicas de aplicativo
  alteração 44
  criação 43
Configurações específicas de aplicativos 42
  remoção 44
Cuidado, para monitor com caneta 59
Declaração da CE 75
Desinstalação 62
Downloads de drivers 58
Downloads, drivers 58
DuoSwitch, personalização para caneta 35
Encomenda, peças e acessórios 73
Ergonomia 19
Especificações
  caneta
    modelo UP-817E 72
    modelo UP-818E 72
  modelo DTU-1631 70
    adaptador de energia 72
    geral 70
    mesa 72
    monitor 71
  modelo DTU-2231 67
    adaptador de energia 69
    geral 67
    mesa 69
    monitor 68
  produto 67
Exibição na Tela (OSD) 23
Funções do botão 36
Funções, botão 36
Inclinação, ajuste 10
Informações sobre o produto 73
Informações, produto 73
Instalação 12
  cabo USB 17
  para parte da exibição 13
  para parte da mesa gráfica 17
  software 18
  várias mesas 64
  vários monitores com caneta 64
instalação do monitor LCD,
para monitor com caneta 13
Interferência, rádio e televisão 74
Limpeza
  caneta 59
  monitor com caneta 59

Manual
navegação 6
sobre 5
Menu radial
personalização 40
uso 40
mesa gráfica, resolução de problemas 51
Mesas, instalação de várias 64
Monitor
problemas, geral 48
resolução de problemas 48
Monitor com caneta
ajuste 23
inclinação 10
pitch e fase 31
calibrar 30
cuidados 59
desinstalação 62
instalação 12
instalação da mesa gráfica 17
instalação de várias unidades 64
instalação do monitor LCD 13
limpeza 59
personalização 27
recursos 8
sobre 7
teste 46
trabalho com 19
USB instalação do cabo 17
vista dianteira 8
vista traseira 9
Monitores, trabalho com vários 22
Montagem, uso alternativo 61
Navegação no manual 6
Painel de controle
abertura 27
guias 29
listas 29
visão geral 28
Painel de Entrada do Tablet PC, sobre 66
Peças
disponíveis 73
encomenda 73
Personalização
caneta 32
monitor com caneta 27
Pitch e fase, ajuste 31
Ponta da caneta, troca 60
Posicionamento, com caneta 20
Precauções 76
ambiente 76
localização física 76
manuseio 77
uso 77
Predefinições de fábrica 23
Preferências, gerenciamento 63
Problemas com o VGA 50
problemas específicos do Macintosh, resolução de problemas 55
problemas específicos do Windows, resolução de problemas 54
Problemas gerais, resolução de problemas 51
Recursos
caneta 11
monitor com caneta 8
Requisitos de sistema 12
Requisitos, sistema 12
Resolução de problemas 45
monitor 48
parte da mesa gráfica 51
problemas específicos do Macintosh 55
problemas específicos do Windows 54
problemas gerais 51
Sensibilidade à pressão, trabalho com 22
Sensibilidade da ponta, ajuste 32
Sincronização automática 23
Software instalação 18
Suporte técnico, opções 57
Suporte, uso alternativo 61
termo da Industry Canada 75
Teste
caneta 47
monitor com caneta 46
Tinta digital, recursos no Windows 65
Trabalho, com monitor com caneta 19
Uso,caneta 20
Vários monitores, trabalho com 22
Vista dianteira, monitor com caneta 8
Vista traseira, monitor com caneta 9

ESCRITÓRIOS INTERNACIONAIS DA WACOM

WACOM TECHNOLOGY CORPORATION
1311 SE Cardinal Court
Vancouver, WA 98683
EUA
Telefone: +1.360.896.9833
Fax: +1.360.896.9724

WACOM EUROPE GMBH
Europark Fichtenhain A9
47807 Krefeld
Alemanha
Telefone: +49.(0)2151.3614.0
Fax: +49.(0)2151.3614.111

WACOM CO., LTD.
JAPAN MARKETING AND SALES DIVISION
Harmony Tower 21F, 1-32-2 Hon-Cho
Nakano-Ku, Tóquio 164-0012
Japão
Internet: http://tablet.wacom.co.jp

WACOM CO., LTD.
ASIA PACIFIC MARKETING AND SALES DIVISION
Harmony Tower 18F, 1-32-2 Hon-Cho,
Nakano-Ku, Tóquio 164-0012
Japão
Telefone: +81.3.5309.1513
Fax: +81.3.5309.1514

WACOM CHINA CORPORATION
Unit 2807, 28th Floor, Capital Tower
No 6 Jia, Jianguomenwai Avenue,
Pequim, 100022, China
Internet: http://www.wacom.com.cn

WACOM KOREA CO., LTD.
25th Floor DMC iaan Sangam 2nd Complex, 1653
Sangam-dong, Mapo-gu, Seoul, Korea, 121-270
Telefone: +82.2.557.3894
Fax: +82.2.557.3895

WACOM AUSTRALIA PTY. LTD.
Unit 8, Stage 1 Cumberland Green
2-8 South Street Rydalmere
NSW 2116 Austrália
Telefone: +61.2.9422.6700
Fax: +61.2.9420.2272

WACOM SINGAPORE PTE. LTD.
3 Bishan Place,
CPF Bishan Building #06-08
Singapore 579838
Telefone: +65.6258.8640
Fax: +65.6258.8697

WACOM TAIWAN INFORMATION CO., LTD.
Suite 605, 6th floor, No. 205 Tun-Hwa North Road
Taipiei, 105 Taiwan
Telefone: +886.2.2712.2675
Fax: +886.2.2712.9789